



有人物联网  
www.usr.cn



RS232 串口服务器  
USR-TCP232-302

说明书

联网找有人

可信赖的智慧工业物联网伙伴

# 功能特点

- 10/100Mbps 自适应以太网接口，支持 AUTO-MDIX 网线交叉直连自动切换
- 工作模式可选择 TCP Server、TCP Client、UDP Client、UDP Server、Httpd Client
- 串口波特率从 600bps 到 230.4Kbps 可设置，支持 None、Odd、Even、Mark、Space 五种校验
- 自定义心跳包机制，保证连接真实可靠，杜绝死连接
- 自定义注册包机制，检测连接状态，也可做自定义包头，可选用 MAC 地址做注册包
- TCP Server 模式下，连接 Client 的数量可在 1 到 16 个之间任意设置，默认 4 个，已连接 Client 的 IP 可显示，按连接计算发送/接收数据。
- TCP Server 模式下，当连接数量达到最大值时，新连接是否踢掉旧连接可设置
- 支持网页、AT 指令、网络协议设置参数，提供设置协议，供客户集成到自己的软件中去
- 支持 TCP Client 短连接功能，短连接断开时间自定义
- 支持超时重启（无数据重启）功能，重启时间自定义
- TCP 连接建立前，数据缓存是否清理可设置
- DHCP 功能，能够自动获取 IP
- 出厂烧写全球唯一 MAC
- DNS 功能，域名解析
- DNS 服务器地址可自定义
- 通过网络升级固件功能，升级固件更加方便
- 支持虚拟串口，配套有人自主开发的 USR-VCOM 软件
- 同时支持软件和硬件恢复出厂设置
- 可以跨越网关，交换机，路由器运行
- 可以工作在局域网，也可访问外网

## 目录

功能特点.....	1
1. 快速入门.....	5
1.1. 硬件测试环境.....	5
1.1.1. 硬件准备.....	5
1.1.2. 硬件连接.....	6
1.2. 网络测试环境.....	7
1.3. 默认参数测试.....	7
2. 产品概述.....	9
2.1. 产品简介.....	9
2.2. 基本参数.....	9
3. 硬件参数介绍.....	10
3.1. 引脚定义.....	10
3.2. 尺寸图.....	10
4. 产品功能.....	11
4.1. 网络基础功能介绍.....	11
4.1.1. IP 地址/子网掩码/网关.....	11
4.1.2. DNS 服务器地址.....	12
4.1.3. WebServer.....	13
4.1.4. 恢复出厂设置功能.....	13
4.1.5. 网络升级固件.....	13
4.2. Socket 功能.....	13
4.2.1. TCP Client 模式特性.....	14
4.2.2. TCP Server 模式特性.....	15
4.2.3. UDP Client 模式特性.....	15
4.2.4. UDP Server 模式特性.....	16
4.2.5. Httpd Client.....	16
4.2.6. 配套软件 VCOM(虚拟串口).....	18
4.3. 串口功能.....	18
4.3.1. 串口基本参数.....	18
4.3.2. 串口成帧机制.....	19
4.3.3. 类 RFC2217.....	19
4.4. 特色功能.....	20
4.4.1. 心跳包功能.....	20
4.4.2. 注册包功能.....	21
4.4.3. 透传云功能.....	22
4.4.4. 自定义网页功能.....	22
4.4.5. Link 功能.....	23
4.4.6. Reset 功能.....	23
4.4.7. Index 功能.....	24
4.4.8. 自定义 Client 连接数.....	25
4.4.9. 状态显示.....	25
4.4.10. 短连接.....	26

---

4.4.11. 清除缓存数据.....	26
4.4.12. 超时重启.....	27
5. 参数设置.....	28
5.1. 网络协议设置参数.....	28
5.1.1. 设置软件设置参数.....	28
5.1.2. 设置协议设置参数.....	31
5.2. 网页设置参数.....	31
5.3. AT 指令配置.....	35
5.3.1. AT 指令概述.....	35
5.3.2. 错误码如下表：.....	36
5.3.3. AT 指令集.....	36
6. 免责声明.....	38
7. 更新历史.....	38

## 1. 快速入门

USR-TCP232-302 模块用于实现串口到以太网口的数据的双向透明传输，用户无需关心具体细节，模块内部完成协议转换。串口侧是 RS232 电平数据，以太网口侧是网络数据包，通过简单设置即可指定工作细节。参数可以通过内置网页也可以通过设置软件进行设置，一次设置永久保存。

本章是针对产品 USR-TCP232-302 的快速入门介绍，建议用户系统的阅读本章并按照指示操作一遍，便于对本产品有一个系统的认识，用户也可以根据需要进行感兴趣的章节阅读。针对特定的细节和说明，请参考后续章节。

如果在使用过程中出现问题，可以到官网参照我们的应用案例：

<https://www.usr.cn/Faq/cat-166.html>

也可以将问题提交到我们的用户支持中心：

<http://im.usr.cn>

除此说明书外，我们同时提供了基于本产品的软件设计手册、硬件设计手册、封装库等资料，方便用户设计参考

下载地址：<http://www.usr.cn/Product/171.html>

类别	资源名称
产品使用手册	【产品使用手册】USR-TCP232-302-F0 产品使用手册（简易版）
产品选型手册	【产品选型手册】以太网系列产品手册
规格书选型表	中文低成本串口服务器选型表 V1.1.1
	【规格书】USR-TCP232-302 规格书 V1.0.4
软件说明资料	【说明手册】USR-TCP232-302 说明手册
	【软件设计手册】USR-TCP232-302 软件设计手册 V1.0.5
	【说明书】USR-TCP232-302 说明书（完整版）
应用软件	【设置软件】M0系列设置软件V2.2.5.8
参考Demo	【上位机socket编程源码】VB/Delphi/C#/Borland C++/IOS/Android Socket
	【参考Demo】基于M0系列AT指令设置demo-V2.0
公司资料	【公司画册】有人通讯设备介绍（成品版）【2021.01】
通用软件	【PC端调试工具】有人网络调试助手 串口调试助手二合一 USR-TCP232-Test
	【USR-VCOM】有人虚拟串口软件 V3.7.2.529
	【移动端调试工具】安卓/IOS 网络调试助手(TCPIP/UDP测试) USR-TCP232-Test

图 1 资料下载页

### 1.1. 硬件测试环境

#### 1.1.1. 硬件准备

快速测试所需如下：

1. DC5V 1A 电源一个

2. 串口线一个
3. 网线一根
4. USR-TCP232-302 一个
5. 电脑一台



图 2 硬件准备材料

1. 测试目的  
快速了解 USR-TCP232-302，对 USR-TCP232-302 有个基本的认知  
测试产品有无质量问题。
2. 数据流向

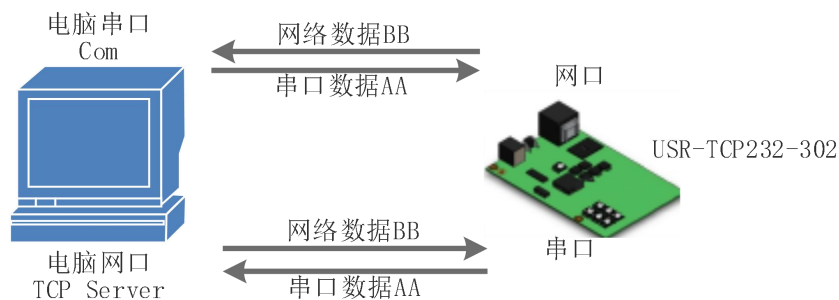


图 3 硬件准备材料

### 1.1.2. 硬件连接

为了测试串口到网络的通讯转换，我们将 302(USR-TCP232-302，简称 302，下同)的串口通过串口线（或 USB 转串口线）与计算机相连接，用网线将 302 的网口和 PC 的网口相连接，检测硬件连接无错误后，接入我们配送的电源适配器，给 302 供电，连接示意图如图所示：



图 4 硬件连接示意图

注:

- 图示中电源和连接线要求均为有人配套电源和连接线。
- 此次测试只涉及到 RS232。

## 1.2. 网络测试环境

为了防止客户在应用中出现的服务器搜索不到，ping 不通，还有打不开网页等问题。在硬件连接好之后，使用之前，先对电脑进行如下内容的检查。

- 1) 关闭电脑的防火墙（一般在控制面板里面可以找到）和杀毒软件；
- 2) 关闭与本次测试无关的网卡，只保留一个本地连接；
- 3) 对于服务器直连 PC 的情况，必须要给电脑设置一个静态的、与 302 的 IP 在同一个网段的 IP 地址；

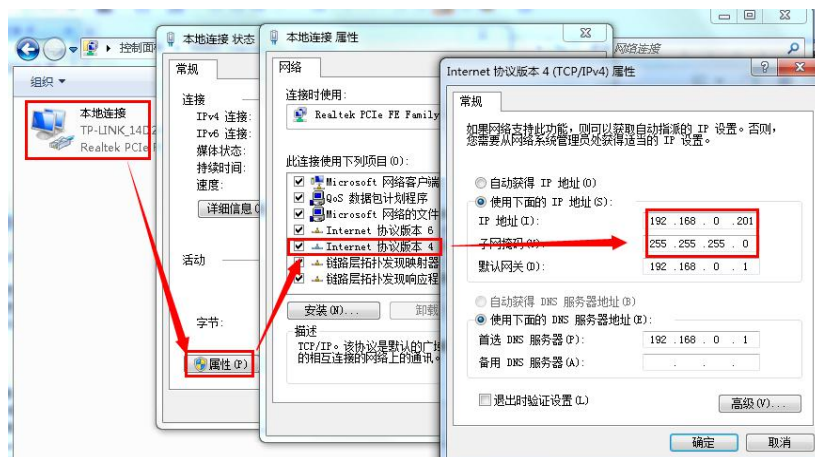


图 5 PC 机本地连接设置

## 1.3. 默认参数测试

表 1 设备默认参数

项目	内容
用户名	admin
密码	admin
IP 地址	192.168.0.7
子网掩码	255.255.255.0
默认网关	192.168.0.1
默认的工作模式	TCP Client
默认目标端口	8234
默认本地端口	0
默认目标 IP	192.168.0.201
串口波特率	115200
串口参数	None/8/1

### 数据传输测试

上述步骤确认无误后，就可以进行串口与以太网口之间的双向通信了，操作步骤如下：

- 1) 打开测试软件“USR-TCP232-Test.exe”①，按照图 3 连接好硬件。
  - 2) 网络设置区选择 TCP Server 模式，服务器 IP 地址输入电脑 IP，服务器端口号输入 8234，点击连接建立 TCP 连接，串口波特率设置为 115200，串口参数设置为 None/8/1，点击打开，打开串口。
- 至此，我们就可以在串口和网络之间进行数据收发测试了，串口到网络的数据流向是：计算机串口->302

串口->302 以太网口->计算机网络；网络到串口的数据流向是：计算机网络->302 以太网口->302 串口->计算机串口。具体演示如下图所示：

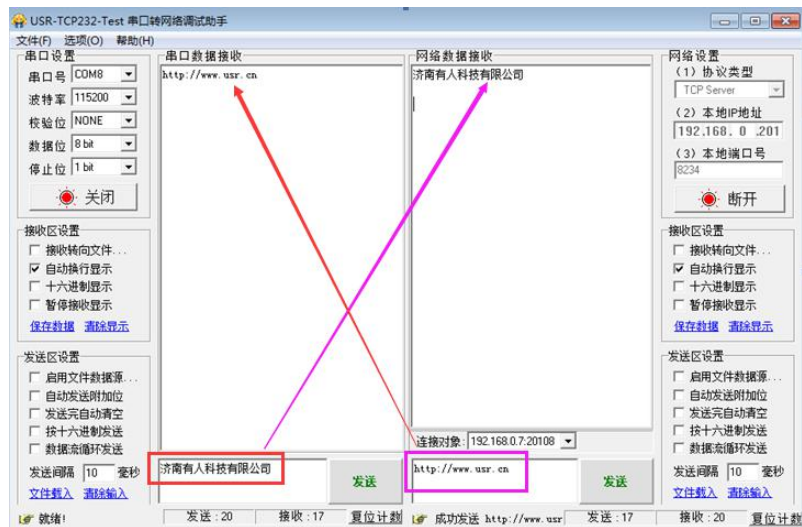


图 6 默认参数测试

①有人网络调试助手下载连接：<http://www.usr.cn/Download/27.html>



## 2. 产品概述

### 2.1. 产品简介

USR-TCP232-302 是有人物联网技术有限公司推出的 M0 系列的单串口服务器，这是一款实现 RJ45 网口与 RS232 接口之间直接的数据透明传输的设备。搭载 ARM 处理器，功耗低，速度快，稳定性高。

内部集成了 TCP/IP 协议栈，用户利用它可以轻松完成嵌入式设备的网络功能，节省人力物力和开发时间，使产品更快的投入市场，增强竞争力。

本系列产品已经经过严格考验，在银行、公路、大型公司网络、有摄像头的繁忙网络以及通过光纤转以太网等组建的复杂网络环境中均有成功应用。

### 2.2. 基本参数

表 2 电气参数

分类	参数	数值
硬件参数	工作电压	DC 5.0~7.0 V
	工作电流	150mA@5V
	网口规格	RJ45、10/100Mbps、交叉直连自适应
	串口波特率	600-230.4K (bps)
	串口数	RS232*1
软件参数	网络协议	IP、TCP/UDP、ARP、ICMP、IPV4、HTTP
	IP 获取方式	静态 IP、DHCP
	域名解析	支持
	用户配置	软件配置，网页配置，AT 指令配置
	简单透传方式	TCP Server/TCP Client/ UDP Server/UDP Client
	类 RFC2217	支持
	Httpd Client	支持
	TCP Server 连接	支持最多 16 路 TCP 连接（可自定义）
	网络缓存	发送：6Kbyte；接收：4Kbyte；
	串口缓存	接收：2Kbyte；
	平均传输延时	<10ms
	配套软件	虚拟串口、透传云、参数设置软件
	打包机制	4 字节打包时间，400 字节的打包长度
其他	认证	CE、FCC
	可靠等级	1.5KV 电磁隔离
	尺寸	71.0x60.0x25.0mm(L*W*H)
	工作温度	-25~75℃
	存储温度	-40~105℃
	工作湿度	5%~95% RH(无凝露)
	存储湿度	5%~95% RH(无凝露)
	包装	静电泡沫

### 3. 硬件参数介绍

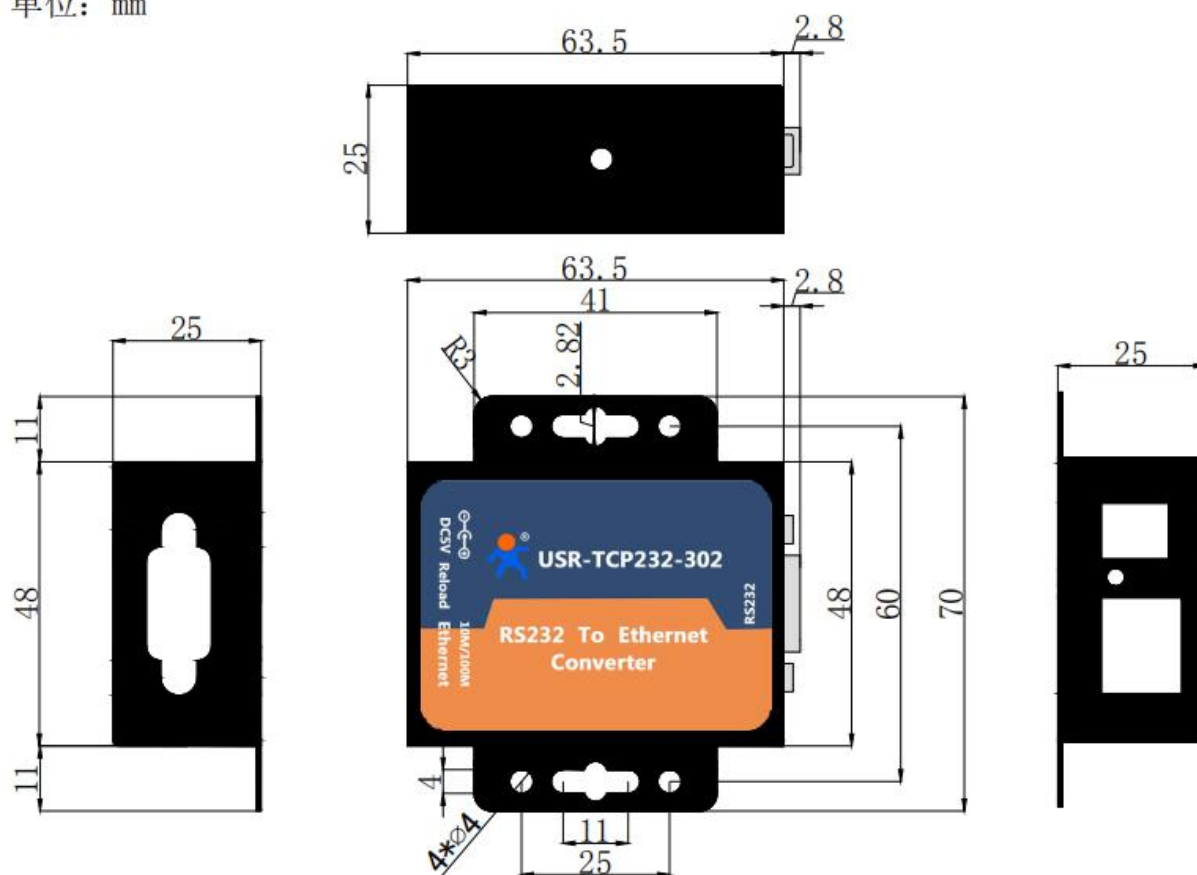
#### 3.1. 引脚定义

表 3 DB9 引脚定义

 DB9 母头 (孔型)	引脚序号	2	3	5	1, 4, 6, 7, 8
	DB9 母头/孔型 引脚定义	TXD	RXD	GND	NC

#### 3.2. 尺寸图

单位: mm



USR-302外观尺寸图

图 7 尺寸图

## 4. 产品功能

本章介绍一下 302 所具有的功能，下图是 302 的功能的整体框图，可以帮助您对产品有一个总体的认识。

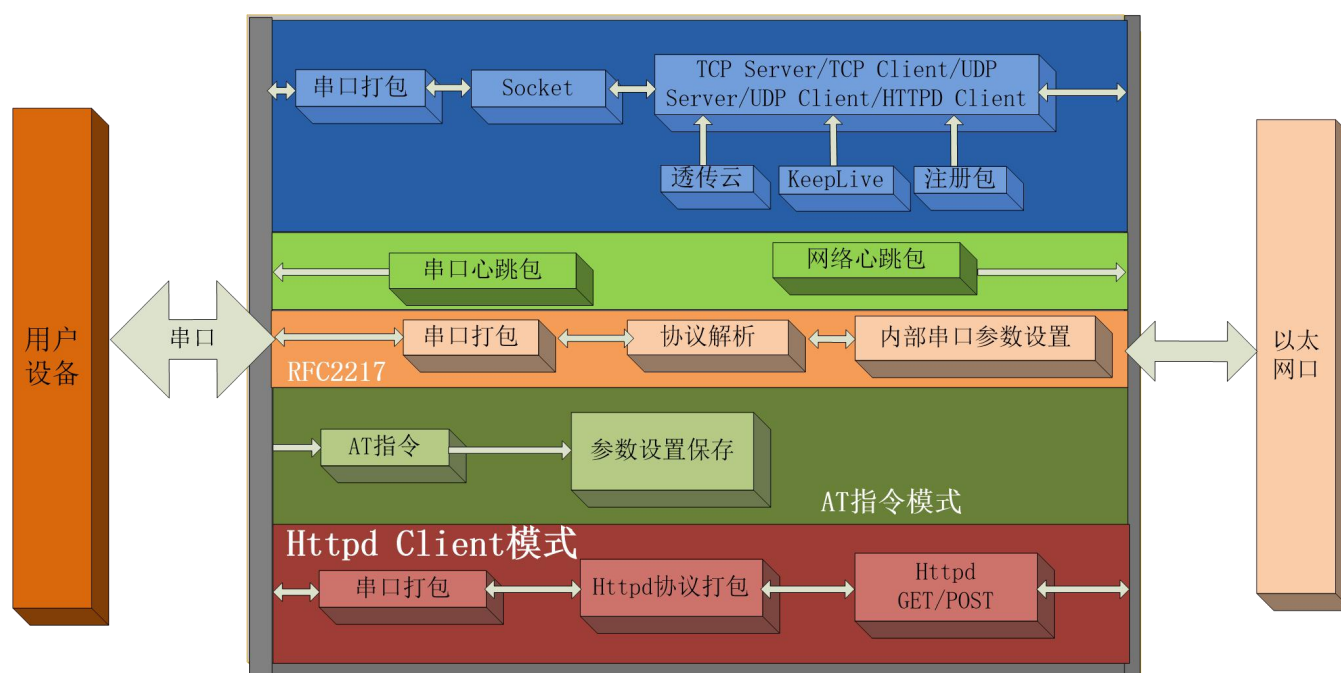


图 8 302 功能框图

### 4.1. 网络基础功能介绍

本章主要介绍网络基础功能，所有涉及的参数主要用于网络设备和所连接的网络进行正常的通信连接和数据交互。

#### 4.1.1. IP 地址/子网掩码/网关

1. IP 地址是模块在局域网中的身份表示，在局域网中具有唯一性，因此不能与同局域网的其他设备重复。302 的 IP 地址有静态 IP 和 DHCP 两种获取方式。

- 静态 IP

静态 IP 是需要用户手动设置，设置的过程中注意同时写入 IP、子网掩码和网关，静态 IP 适合于需要对 IP 和设备进行统计并且要一一对应的场景。

优点：接入无法分配 IP 地址的设备都能够通过全网段广播模式搜索到；

缺点：不同局域网内网段不同导致不能进行正常的 TCP/UDP 通讯。

- DHCP

DHCP 主要作用是从网关主机动态的获得 IP 地址、Gateway 地址、DNS 服务器地址等信息，从而免去设置 IP 地址的繁琐步骤。适用于对 IP 没有什么要求，也不强求要 IP 跟模块一一对应的场景。

优点：接入路由器等有 DHCP Server 的设备能够直接通讯，减少设置 IP 地址网关和子网掩码的烦恼

缺点：接入无 DHCP Serve 的网络，比如和电脑直连，302 将无法正常工作。

2. 子网掩码主要用来确定 IP 地址的网络号和主机号，表明子网的数量，判断模块是否在子网内的标志。子网掩码必须要设置，我们常用的 C 类子网掩码：255.255.255.0，网络号为前 24 位，主机号为后 8 位，子网个数为 255 个，模块 IP 在 255 个范围内，则认为模块 IP 在此子网中。
3. 网关是指模块当前 IP 地址所在网络的网络号。如果连接外网时接入路由器这类设备，则网关即为路由器 IP 地址，如果设置错误则不能正确接入外网，如果不接路由器这类设备，则不需要设置，默认即可。

## 4. 参考 AT 指令集:

表 4 静态 IP/DHCP AT 指令

指令名称	描述
AT+WANN	设置和查询 302 的 IP 获取方式, IP/子网掩码/网关参数

## 5. 设置软件:

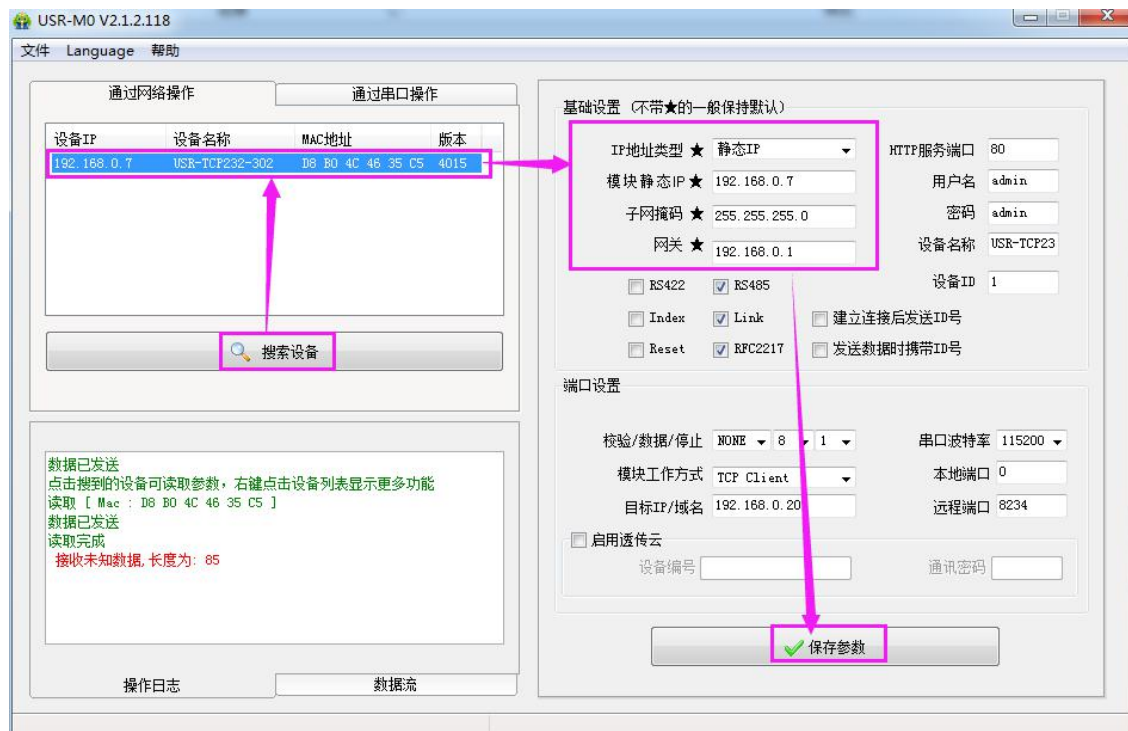


图 9 设置软件示意图

## 4.1.2. DNS 服务器地址

DNS 服务器主要用来将域名转换成网络可识别的 IP 地址。DNS 服务器地址可设, 能够在本地域名服务器不完善的情况下实现域名解析, 用户也可以根据需求设置特定的 DNS 服务器的地址, 302 需要域名解析时就会向设定的 DNS 服务器提交解析请求。使用更加灵活可靠。

静态 IP 模式下, DNS 服务器地址默认为 208.67.222.222, 在 DHCP 模式下, DNS 服务器地址为自动获取。4015 以上版本支持域名服务器地址可以设置。



图 10 网页设置示例

参考 AT 指令集:

表 5 DNS 服务器 AT 指令

指令名称	描述
AT+DNS	设置和查询 302 的 DNS 服务器地址

### 4.1.3. WebServer

302 带内置的网页服务器，与常规的网页服务器相同，主要方便用户设置参数和查询 302 状态。网页服务器的端口号可设置，默认为 80。

使用流程：

- ◆ 打开浏览器，在地址栏输入 302 的 IP 地址，如 192.168.0.7（IP 地址和电脑在同一网段）。
- ◆ 在弹出的登录界面输入用户名和密码，默认用户名和密码均为 admin，点击“确定”后即可进入内置网页主界面。
- ◆ 主界面为状态界面。



图 11 当前状态显示截图

### 4.1.4. 恢复出厂设置功能

- 1) 硬件恢复出厂设置：按下 Reload 按键 5s 到 15s 之间，即可恢复出厂设置，小于 5s 或者超过 15s 将不执行恢复出厂设置。将不执行恢复出厂设置。当模块在配置错乱参数，或者忘记设置密码时，可以使用硬件恢复出厂设置功能。
- 2) 软件恢复出厂设置：通过设置软件的设置功能恢复出厂设置或者通过网络协议发送恢复出厂设置指令。
- 3) AT 指令恢复出厂设置：进入 AT 指令模式，通过指令 AT+RELD 恢复出厂。

### 4.1.5. 网络升级固件

网络升级固件可靠，简单。通过升级新固件体验新功能，满足客户的更高需求。如果客户需要升级更高版本的固件，可以向供应商索要固件或者在有人用户支持中心咨询，索要新固件，升级方法参照 5.1.1 [固件升级介绍](#)。

## 4.2. Socket 功能

302 的 Socket 工作模式共分为 TCP Client、TCP Server、UDP Client、UDP Server、Httpd Client 五种，可通过网页和设置软件设置，设置界面如下：

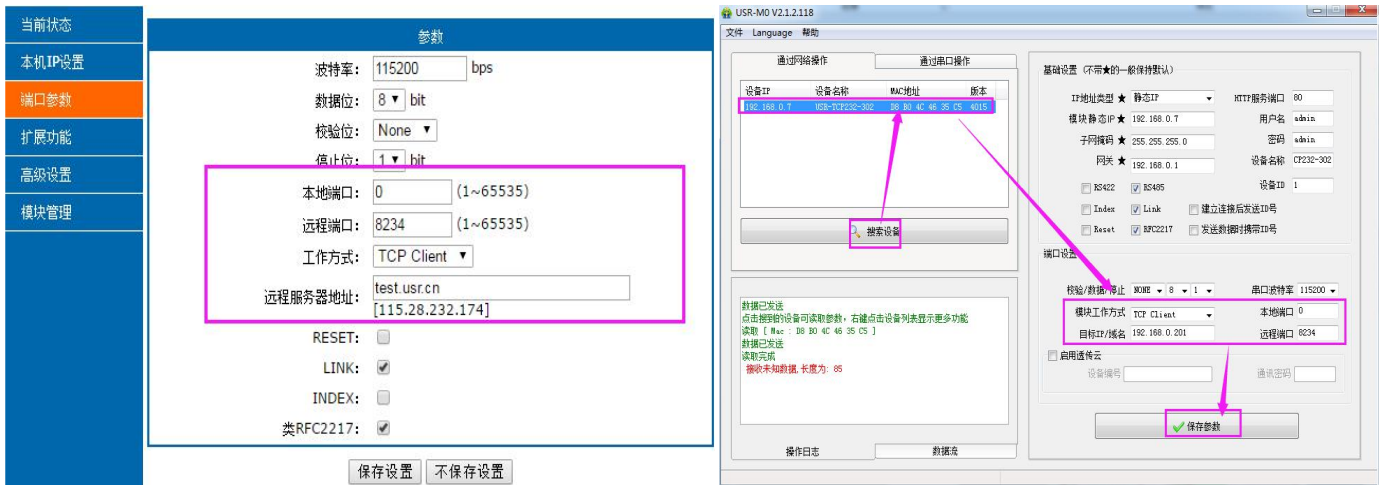


图 12 工作模式设置示例

参考 AT 指令集：

表 6 TCP Client 设置 AT 指令

指令名称	描述
AT+SOCK	设置 302 Socket 工作模式/目标 IP/目标端口

### 4.2.1. TCP Client 模式特性

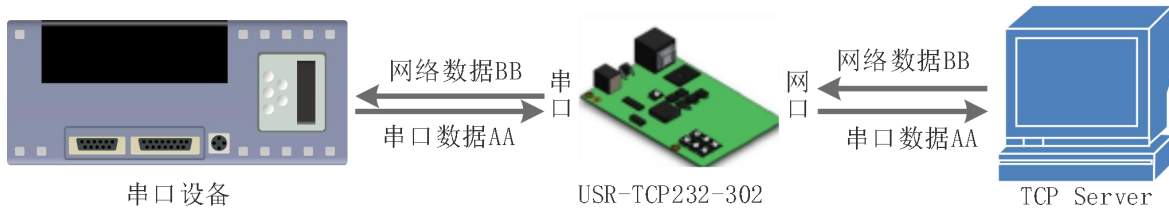


图 13 TCP Client 模式说明

- 1) TCP Client 为 TCP 网络服务提供客户端连接。主动向服务器发起连接请求并建立连接，用于实现串口数据和服务器数据的交互。根据 TCP 协议的相关规定，TCP Client 是有连接和断开的区别，从而保证数据的可靠交换。通常用于设备与服务器之间的数据交互，是最常用的联网通信方式。
- 2) 本模式具备主动识别连接异常的功能，当连接建立后，会有以大约 15s 的间隔发送的 KeepAlive 保活探查包，如果连接有异常中断等情况，则会被立即检测到，并促使 302 断开原先的连接并重连。
- 3) 302 在 TCP Client 模式下尝试连接服务器并且本地端口为 0 时，每次都以随机的端口发起连接。
- 4) 本模式支持有人自主的同步波特率功能、透传云功能，另外还支持短连接功能。
- 5) 在同一局域网下，如果 302 设为静态 IP，请保持 302 的 IP 和网关在同一网段，并且正确设置网关 IP，否则将不能正常通信。
- 6) 注：KeepAlive 功能、同步波特率功能、透传云功能、后面有详细介绍。

## 4.2.2. TCP Server 模式特性

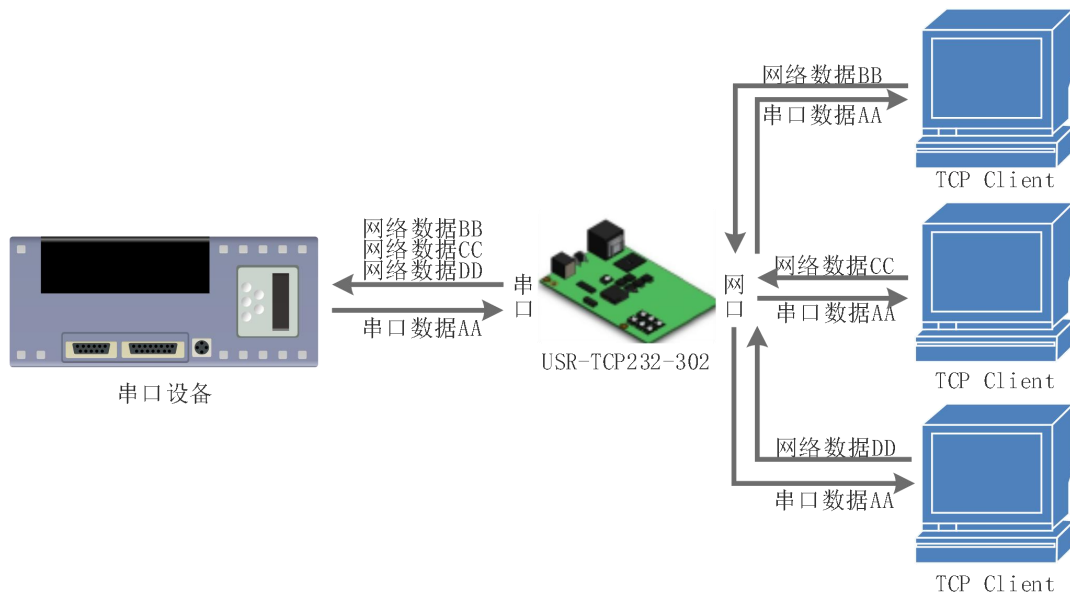


图 14 TCP Server 模式说明

- 1) TCP Server 即 TCP 服务器。在 TCP Server 模式下，302 监听本机端口，有连接请求发来时接受并建立连接进行数据通信，当 302 串口收到数据后会同时将数据发送给所有与 302 建立连接的客户端设备，同样 TCP Server 模式也有 KeepAlive 功能用于实时监测连接的完整。
- 2) 通常用于局域网内与 TCP 客户端的通信。适合于局域网内没有服务器并且有多台电脑或是手机向服务器请求数据的场景。同 TCP Client 一样有连接和断开的区别，以保证数据的可靠交换。
- 3) 本模式支持有人自主的同步波特率功能（RFC2217）功能。
- 4) 302 做 TCP Server 的情况下，最多可以接受 16 个 Client 连接（连接数可自定义），本地端口号为固定值，不可设置为 0。

## 4.2.3. UDP Client 模式特性

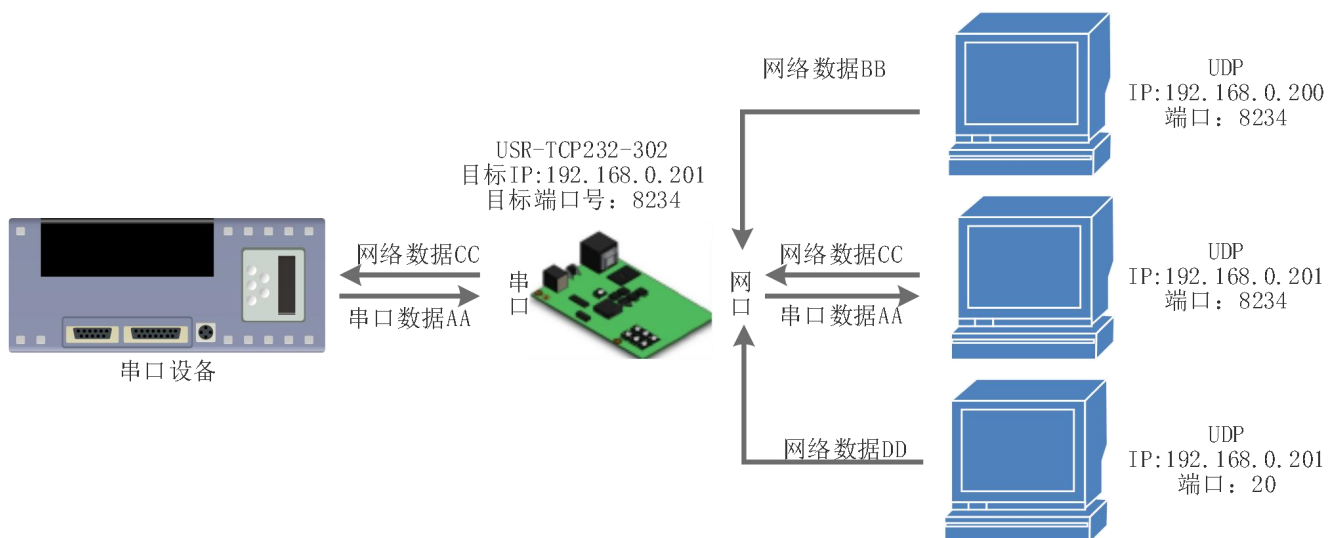


图 15 UDP Client 模式说明

- 1) 本工作模式从属于 UDP 协议。
- 2) UDP Client 一种无连接的传输协议，提供面向事务的简单不可靠信息传送服务，没有连接的建立和断

开，只需要制定 IP 和端口即可将数据发向对方。通常用于对丢包率没有要求，数据包小且发送频率较快，并且数据要传向指定的 IP 的数据传输场景。

- 3) UDP Client 模式下，302 只会与目标 IP 的目标端口通讯，如果数据不是来自这个通道，则数据不会被 302 接收。
- 4) 在本模式下，目标地址设置为 255.255.255.255，则可以达到 UDP 全网段广播的效果；同时也可以接收广播数据；4015 及以后的固件支持网段内的广播，比如 xxx.xxx.xxx.255 的广播方式。
- 5) UDP Client 模式下不支持组播。

#### 4.2.4. UDP Server 模式特性

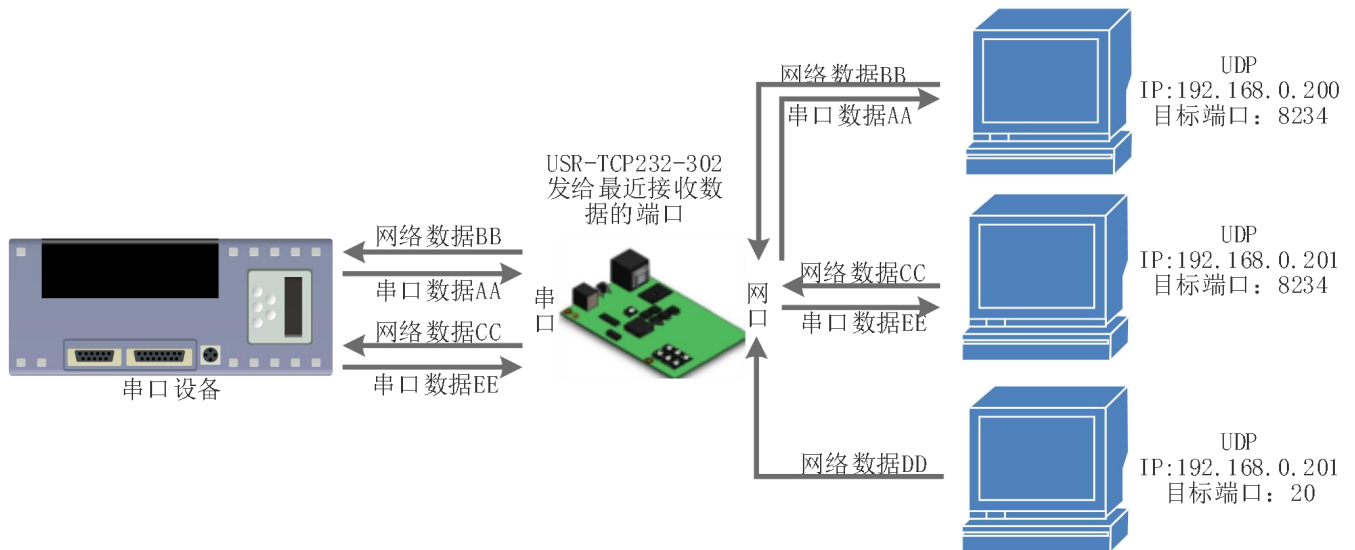


图 16 UDP Server 模式

- 1) UDP Server 是指在普通 UDP 的基础上不验证来源 IP 地址，每收到一个 UDP 数据包后，都将目标 IP 改为数据来源 IP 和端口号，发送数据时，发给最近通讯的那个 IP 和端口号。
- 2) 该模式通常用于多个网络设备都需要跟模块通信并且由于速度频率较快不想使用 TCP 的数据传输场景。

#### 4.2.5. Httpd Client

在此模式下，用户的终端设备，可以通过 302 发送请求数据到指定的 HTTP 服务器，然后 302 接收来自 HTTP 服务器的数据，对数据进行解析并将结果发至串口设备。

用户不需要关注串口数据与网络数据包之间的数据转换过程，只需通过简单的参数设置，即可实现串口设备向 HTTP 服务器的数据请求。

Httpd Client 模式具体工作示意图和设置示例图如下：



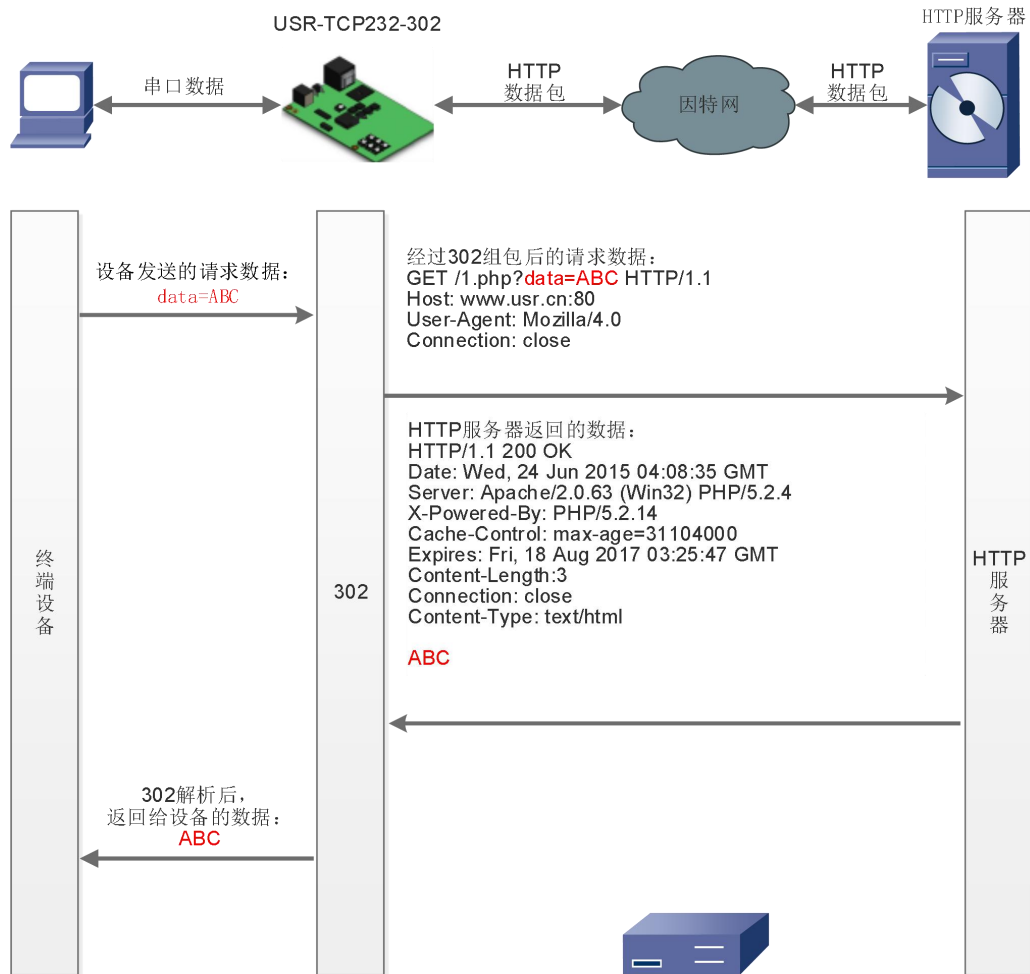


图 17 Httpd Client 模式说明



图 18 Httpd Client 设置图示

## 4.2.6. 配套软件 VCOM(虚拟串口)

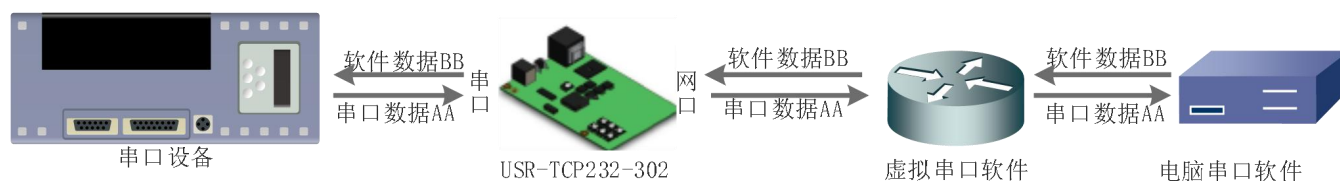


图 19 虚拟串口连接图示

通过使用配套软件 VCOM(虚拟串口)，接收指定虚拟串口的数据，然后把该数据以网络数据的形式发送出去，从而解决 PC 端软件为串口方式而无法和联网设备通讯的问题，方便用户使用。具体使用说明参见 302 的软件设计手册。

USR-VCOM 软件下载地址 <http://www.usr.cn/Download/31.html>。

## 4.3. 串口功能

### 4.3.1. 串口基本参数

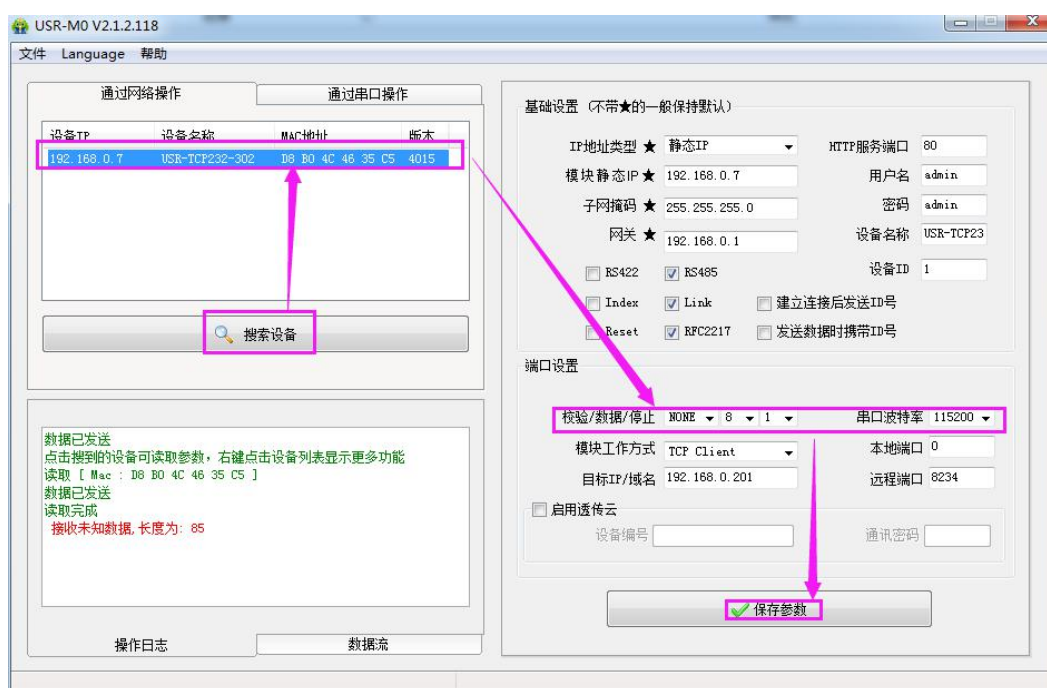


图 20 串口基本参数介绍

串口基础参数包括：波特率，数据位，停止位，校验位。

#### 1. 波特率

串口通讯速率，可设置范围为：600~230.4Kbps，波特率支持任意波特率。

#### 2. 数据位：数据位的长度，范围为 5~8。

#### 3. 停止位：可设置范围为：1~2

#### 4. 校验位：数据通讯的校验位，支持 None、Odd、Even、Mark、Space 五种校验方式

通过设置串口参数，保持与串口连接设备串口参数一致可以保证通讯正常进行。

### 4.3.2. 串口成帧机制

由于网络端的数据都是以数据帧为单位进行数据传输的，因此需要经串口的数据组成帧数据发送到网络端，这样可以更加高效快捷的传输数据。302 在数据透传过程中，按照固定的打包长度和打包时间，对串口数据进行打包。如图 302 打包时间默认为 4 个字节的打包时间和 400 字节的打包长度。

串口成帧机制依据打包时间和打包长度，当两者满足任意一条则打包发送。

串口打包时间：默认为 4 个字节的发送时间。

串口打包长度：默认为 400 字节打包长度。

### 4.3.3. 类 RFC2217

类 RFC2217，是简化版的 RFC2217 协议，配合虚拟串口能够动态改变 302 的串口参数，实现和变串口参数（波特率、数据位、校验位等）的设备通讯。具体设置协议参考软件设计手册。

开启该功能后，使用 USR-VCOM 虚拟串口软件也开启类 RFC2217 功能，则可以实现计算机上的应用软件 的串口波特率与 302 的串口波特率自动匹配适应，而无需关注串口的波特率设置，设置示意图如下：

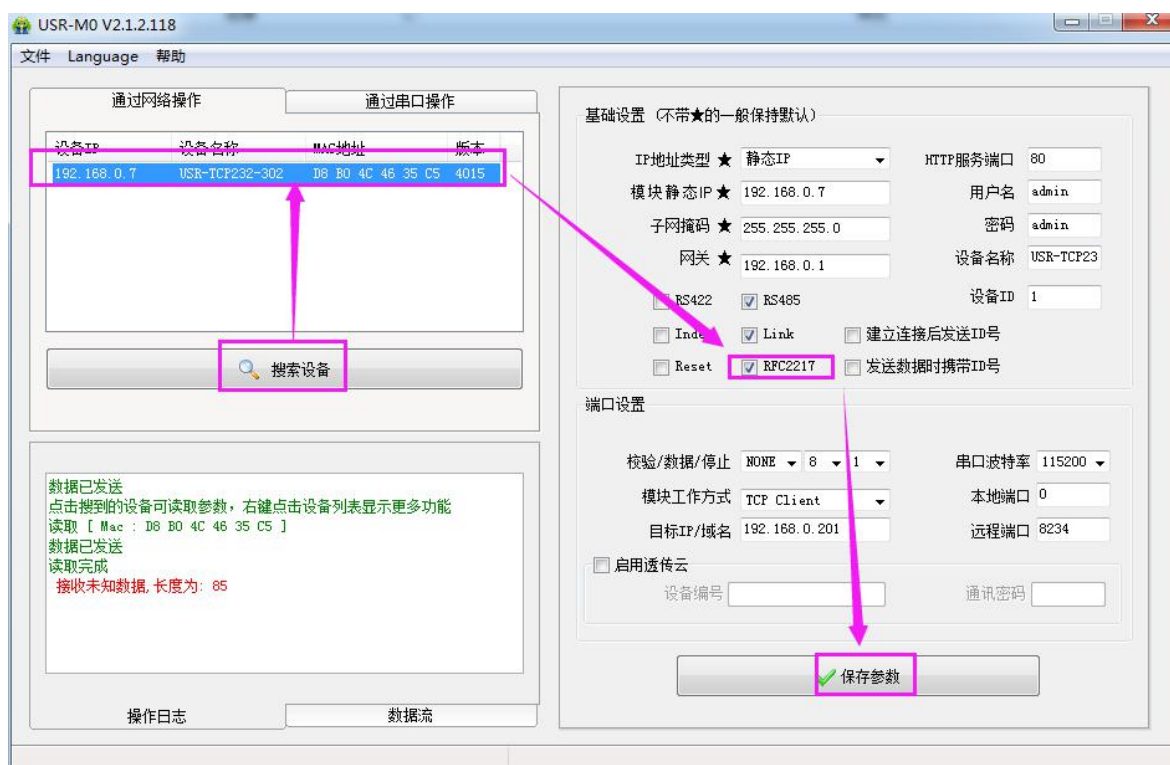


图 21 类 RFC2217 功能设置

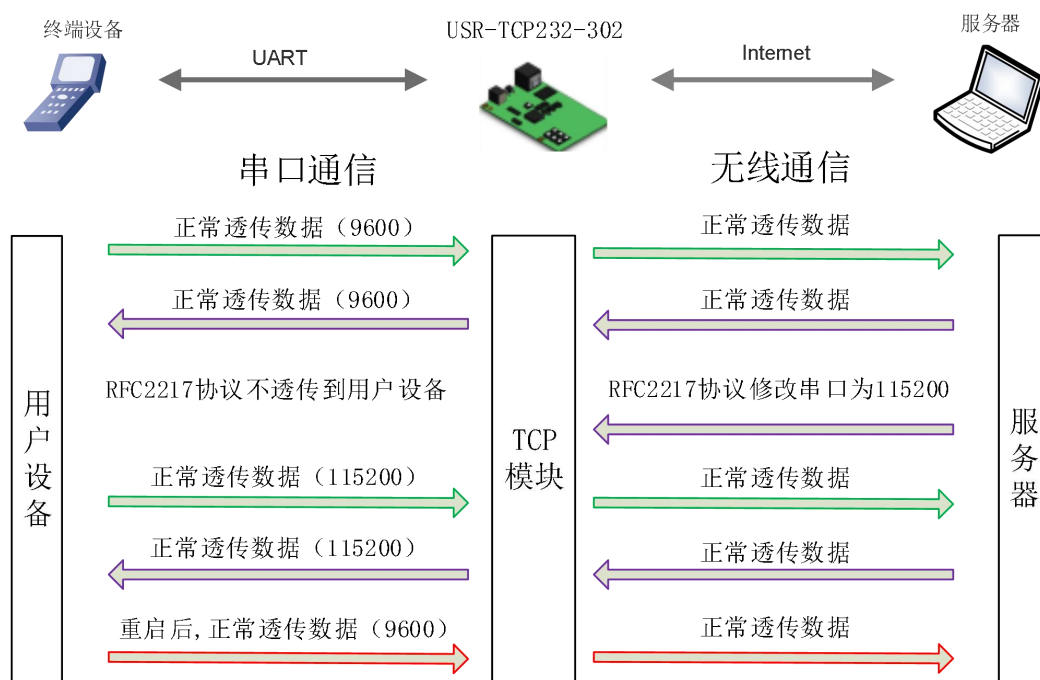


图 22 类 RFC2217 功能框图

## 4.4. 特色功能

### 4.4.1. 心跳包功能

在网络透传模式下，用户可以选择让 302 发送心跳包。心跳包可以向网络服务器端发送，也可以向串口设备端发送。

向网络端发送主要目的是为了与服务器保持连接，仅在 TCP Client 和 UDP Client 模式下生效。

在服务器向设备发送固定查询指令的应用中，为了减少通信流量，用户可以选择，用向串口设备端发送心跳包（查询指令），来代替从服务器发送查询指令

4015 以及以后的固件支持心跳包功能，既能向串口发送心跳包，也可以向网络发送心跳包。



图 23 心跳包设置

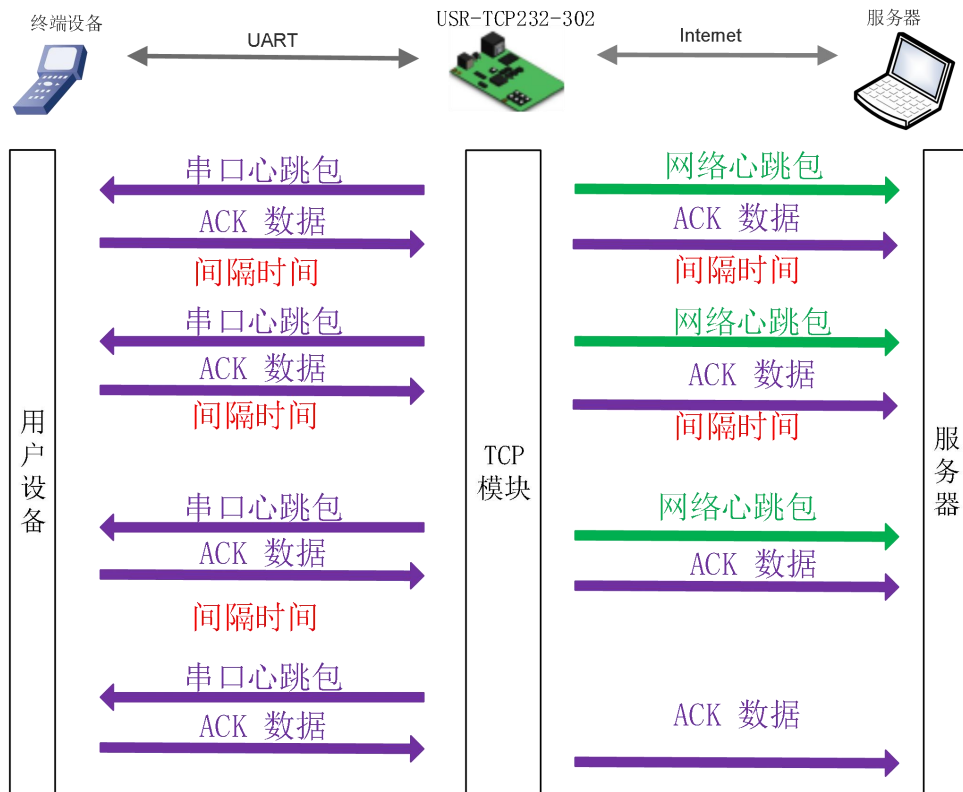


图 24 心跳包功能示意图

### 4.4.2. 注册包功能

在网络透传模式下，用户可以选择让模块向服务器发送注册包。注册包是为了让服务器能够识别数据来源设备，或作为获取服务器功能授权的密码。

注册包可以在模块与服务器建立连接时发送，也可以在每个数据包的最前端拼接入注册包数据，作为一个数据包。注册包的数据可以 MAC 地址或自定义注册数据，其中自定义注册包设置内容最长为 40 字节。

建立连接发送注册包主要应用于连接需要注册的服务器，应用示意图如下：

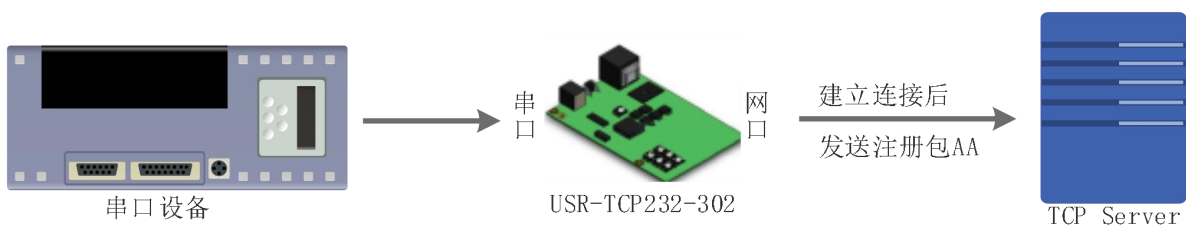


图 25 建立连接发送注册包

数据携带注册包：发送数据在数据最前端接入注册包，主要用于协议传输，应用示意图如下：

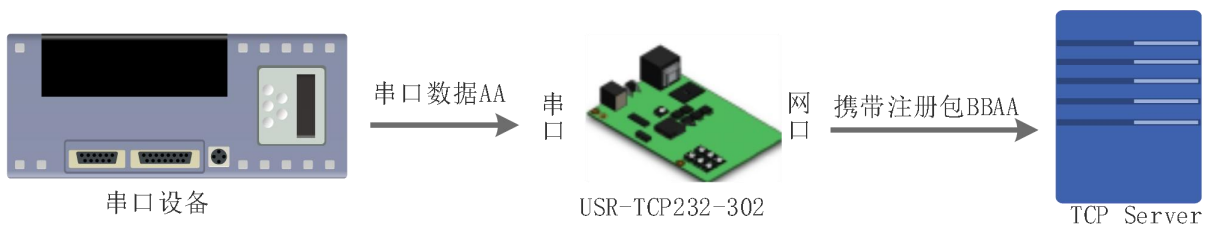


图 26 数据携带注册包



图 27 注册包功能

### 4.4.3. 透传云功能



图 28 透传云功能

有人透传云主要是为解决设备与设备、设备与上位机（Android、IOS、PC）之间相互通信而开放的平台。透传云主要用来透传数据，接入设备几乎不需做修改便可接入实现远程透传数据。透传云适用于远程监控、物联网、车联网、智能家居等领域，因此 USR-TCP232-302 接入透传云功能。关于透传云的相关信息请浏览 [cloud.usr.cn](http://cloud.usr.cn) 获取更多资料。设置示意图如下：

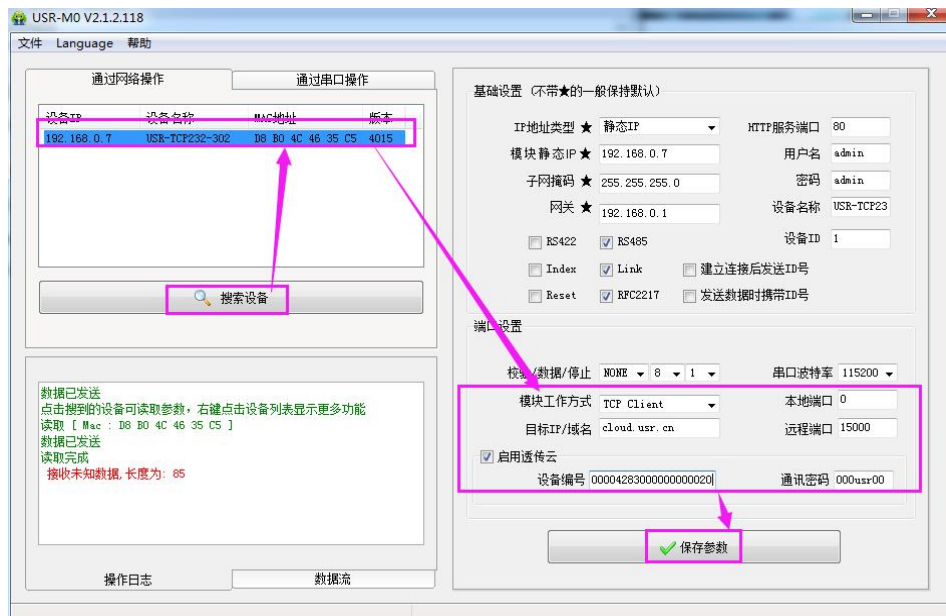


图 29 透传云设置图示

### 4.4.4. 自定义网页功能

302 支持自定义网页功能，通过自定义网页，客户可以把自己的网页代码升级到 302 中。更加方便客户使

用。我们已在官网：<https://www.usr.cn/Download/460.html> 准备好网页升级包，其中包括两种网页代码（M0 服务器类默认的网页代码和 M0 服务器类中性网页代码）、网页升级工具，可供客户下载使用。

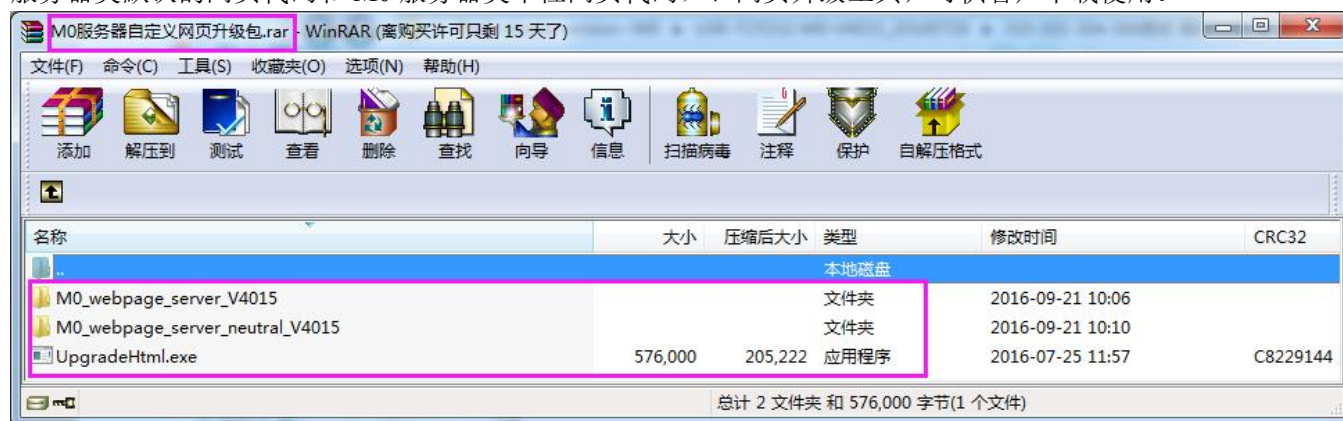


图 30 自定义网页升级包

升级自定义网页时需要注意，Destination IP 设置为 302 的 IP 地址，最终的网页文件名必须为“fs”，产品选择“M0”，确认好之后点击“Upgrade”即可升级。

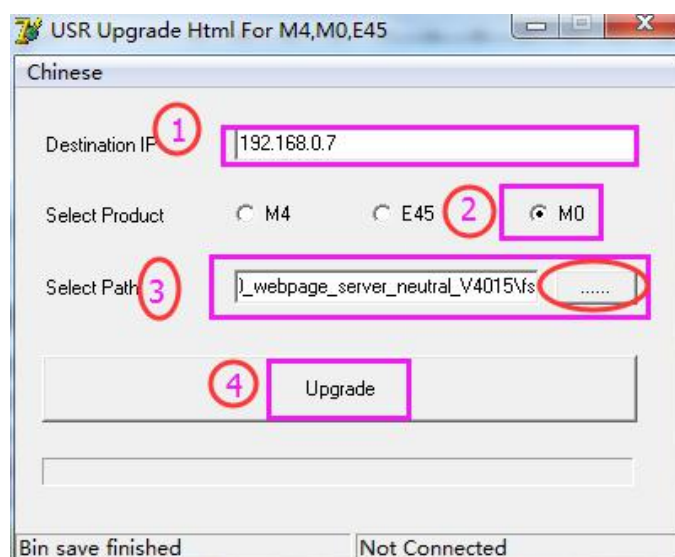


图 31 自定义网页升级软件使用说明

#### 4.4.5. Link 功能

Link 引脚为 302 服务器建立通讯连接的状态指示引脚，建立通讯连接时，此管脚会输出低电平，无连接建立则输出高电平。当 302 服务器处于 TCP 模式时，建立通讯连接后，Link 引脚会自动拉低，否则处于拉高状态。当 302 服务器处于 UDP 模式时，Link 引脚一直处于拉低状态。USR-TCP232-302 产品中“Link”备用引脚，可作 Link 指示。

**注意：**因为 Link 引脚未接出外壳，因此该功能只能在 302 服务器的 PCBA 上才能使用。

#### 4.4.6. Reset 功能

Reset 功能主要用于当 302 程序跑飞或者死机情况下无法正常建立链接而无法正常工作，通过重启来实现模块初始化，从而使 302 在一定情况下恢复正常工作。

当 302 作为 TCP Client 时，302 会主动连接 TCP Server。当启动 Reset 功能后，302 尝试连接 TCP Server 端 30 次，仍无法建立连接时，302 会自动重启。设置示意图如下：

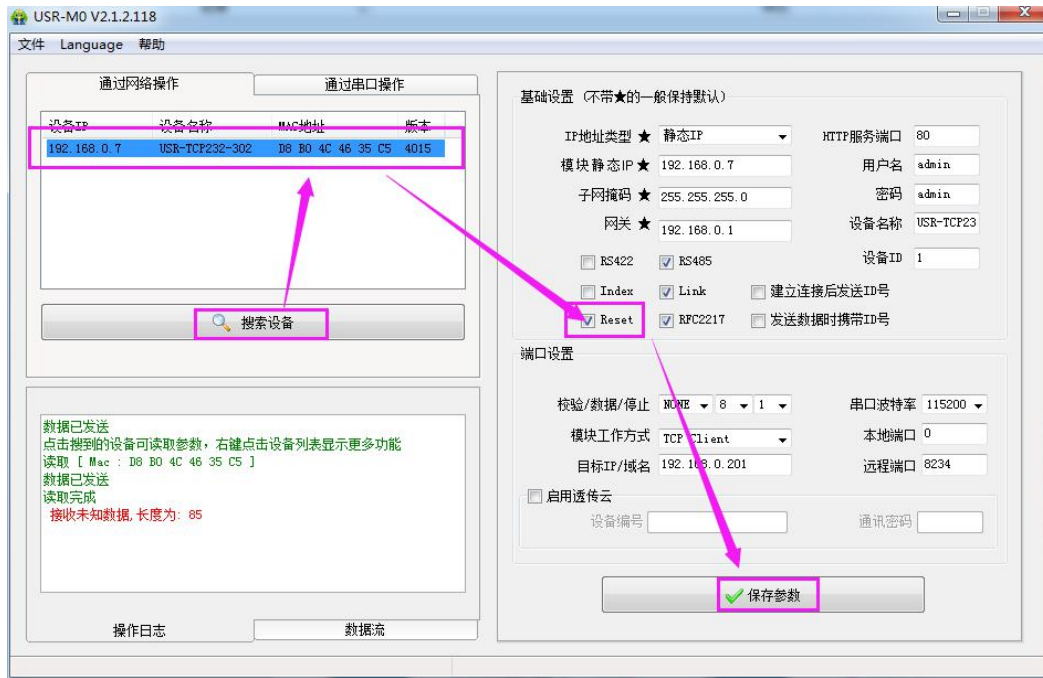


图 32 Reset 功能设置

#### 4.4.7. Index 功能

Index 功能主要是解决 TCP Sever 模式下，用户有多个客户端连接 302 并同时收发数据时，不能区分数据来源或不能发送到特定客户端的情况。

302 作为 TCP Server 时，最多可以同时建立 16 个连接，最大值可在 1-16 范围内任意设置，此处以默认值 16 个为例。Server 同时向 16 个 Client 发送数据，或者 Server 接收 Client 数据时，开启 Index 功能后，将会对不同的客户端进行标号区分，客户可以根据信息标号来区分接收数据的数据源，同时也可以根据协议将不同的信息发送到特定的客户端。

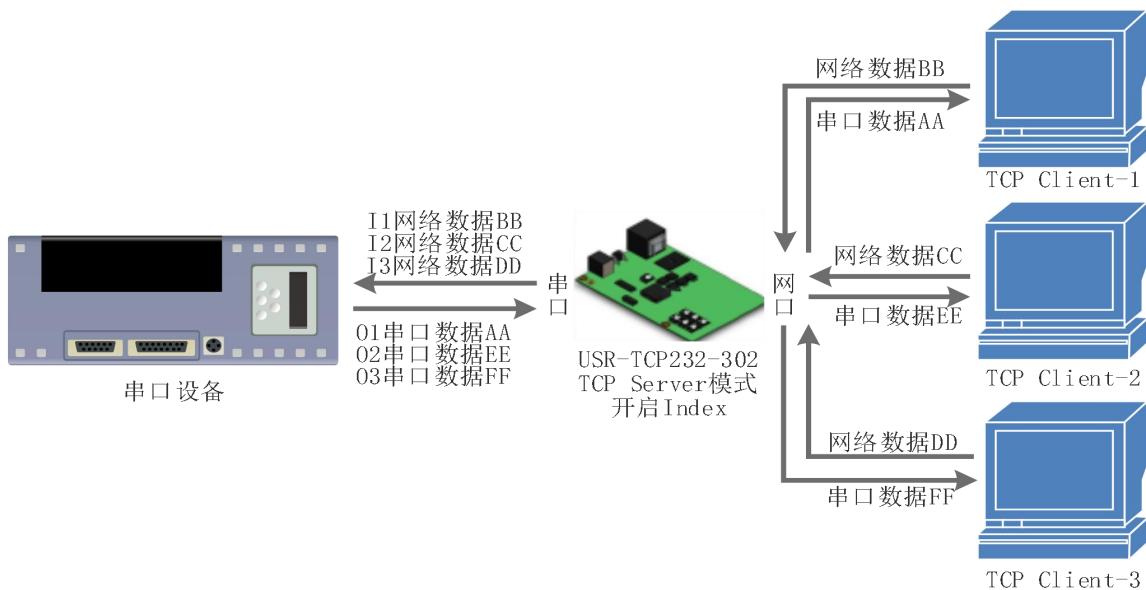


图 33 Index 功能示意图



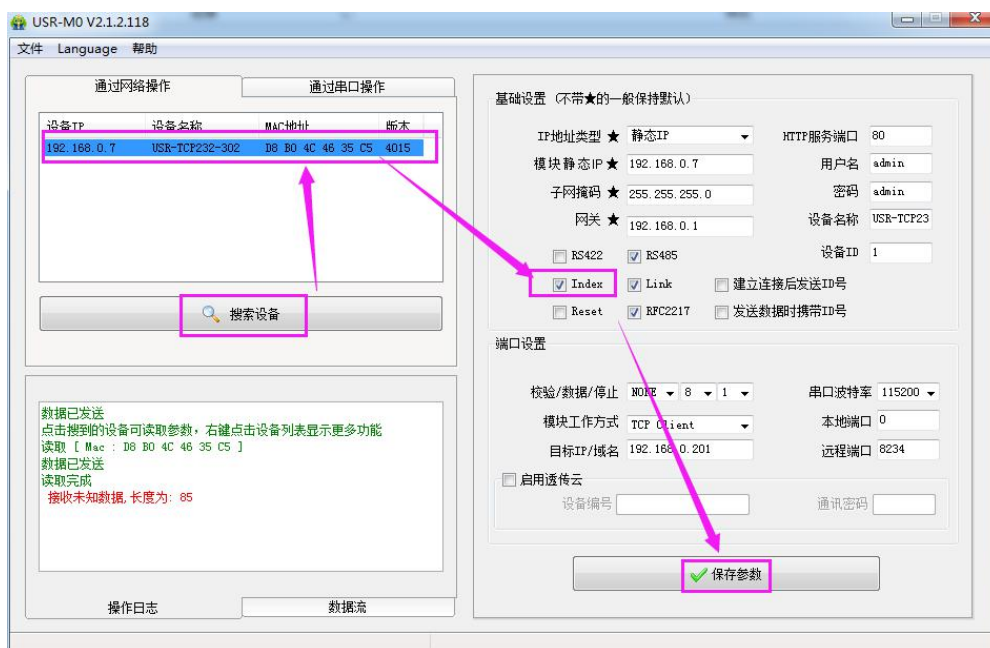


图 34 Index 设置示意图

#### 4.4.8. 自定义 Client 连接数

USR-TCP232-302 做 TCP Server 时，能够连接 Client 的数量为最多 16 个，默认值为 4 个，最大值可根据客户需求自行设置，方便客户使用。当连接 Client 的数量超过 4 个时，收发同时进行的情况下，总体数据流量需控制在 2.5KB/s 以内（即每条连接每秒发送信息不超过 200 个字节）。

当 Client 连接数量大于用户设定的最大值时，默认新连接会替换掉旧连接，也可设置为新连接不能踢掉旧连接。通过网页设置示意图如下。

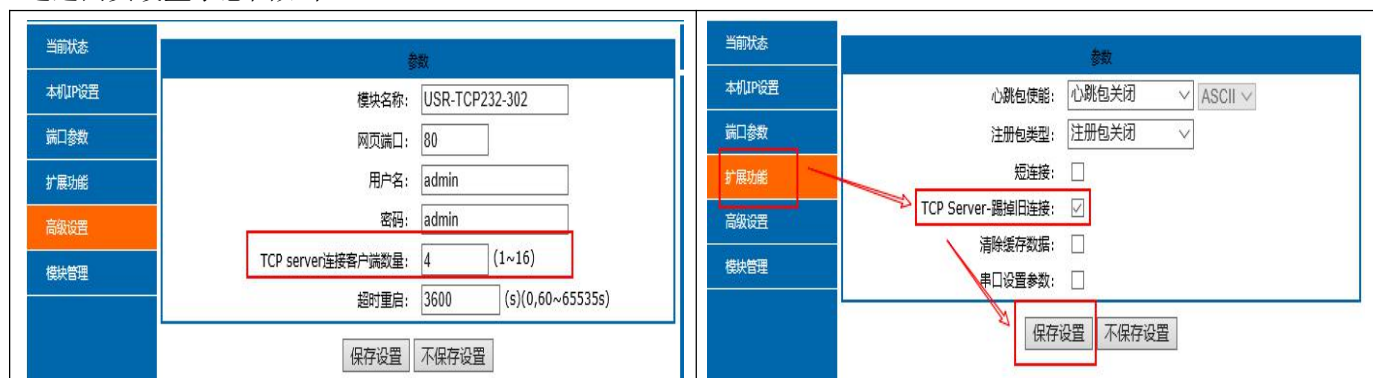


图 35 设置示意图

#### 4.4.9. 状态显示

在 USR-TCP232-302 的网页中，有当前状态页面，可以显示当前连接的设备的 IP，以及每条连接发送数据和接收数据的字节数，同时在页面上还有 302 服务器收发数据的总字节数统计。

目前 302 服务器在 TCP 模式下仅能统计当前连接的前五个设备的 IP 和收发数据量，状态界面每 10s 自动刷新一次。UDP Server 模式下，只统计发送接收数据，不显示连接 IP。



图 36 当前状态界面

#### 4.4.10. 短连接

TCP 短连接的使用主要是为了节省服务器资源，一般应用于多点对一点场景。使用短连接，可以保证存在的连接都是有用的连接，不需要额外的控制手段进行筛选。

TCP 短连接功能应用于 TCP Client 模式下，开启短连接功能后，发送信息，如果在设定的时间内串口或网口再无数据接收，将会自动断开连接。

短连接功能默认关闭，断开时间可在功能开启后设置，设置范围为 2~255s，默认为 3s。设置示意图如下：



图 37 短连接设置图示

#### 4.4.11. 清除缓存数据

当 TCP 连接未建立时，串口接收的数据将会被放在缓存区，302 串口接收缓存是 2Kbyte，当 TCP 连接建立后，串口缓存数据可以根据客户需求设置是否清理。

该功能默认为不清理。Httpd Client 模式下或者 TCP Client 模式下开启短连接功能时，清除缓存数据功能失效。设置示意图如下：

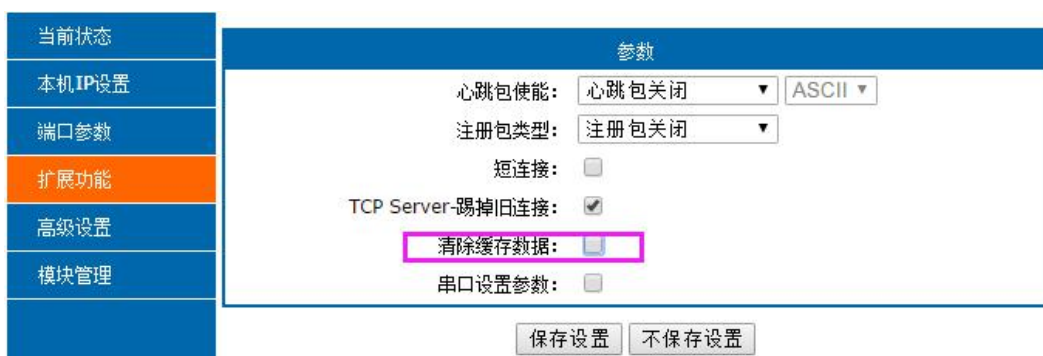


图 38 清除缓存数据设置图示

#### 4.4.12. 超时重启

超时重启（无数据重启）功能主要用于保证 302 长期稳定工作，当网口长时间接收不到数据，或者网络长时间未接收到数据时，302 将在超出设定时间后重启，从而避免异常情况对通信造成影响。超时重启的时间可以通过网页设置，该功能的正常工作时间设置为 60~65535s，默认值为 3600s。设置时间小于 60s 时，默认置零，即关闭该功能。设置示意图如下。

当前状态	<table border="1"><thead><tr><th colspan="2">参数</th></tr></thead><tbody><tr><td>模块名称:</td><td>USR-TCP232-302</td></tr><tr><td>网页端口:</td><td>80</td></tr><tr><td>用户名:</td><td>admin</td></tr><tr><td>密码:</td><td>admin</td></tr><tr><td>TCP server连接客户端数量:</td><td>4 (1~16)</td></tr><tr><td>超时重启:</td><td>3600 (s)(0,60~65535s)</td></tr><tr><td colspan="2"><input type="button" value="保存设置"/> <input type="button" value="不保存设置"/></td></tr></tbody></table>	参数		模块名称:	USR-TCP232-302	网页端口:	80	用户名:	admin	密码:	admin	TCP server连接客户端数量:	4 (1~16)	超时重启:	3600 (s)(0,60~65535s)	<input type="button" value="保存设置"/> <input type="button" value="不保存设置"/>	
参数																	
模块名称:		USR-TCP232-302															
网页端口:		80															
用户名:		admin															
密码:		admin															
TCP server连接客户端数量:	4 (1~16)																
超时重启:	3600 (s)(0,60~65535s)																
<input type="button" value="保存设置"/> <input type="button" value="不保存设置"/>																	
本机IP设置																	
端口参数																	
扩展功能																	
高级设置																	
模块管理																	

图 39 超时重启功能

## 5. 参数设置

本章主要介绍怎么设置 302 的参数，通过参数设置达到自己的个性化应用。

302 设置参数方法主要有设置软件设置参数、网页设置参数和串口设置参数。

用户配置流程：

修改用户名和密码→设置 IP 地址获取方式→串口参数→302 工作方式→与工作方式相关参数

为了保证设置软件的正常使用，需要进行以下几个步骤

1. 使用设置软件设置参数时，必须保证 302 和设置软件的电脑再同一个局域网内。
2. 关闭电脑上的杀毒软件和防火墙。
3. 关闭与本次测试无关的网卡。

### 5.1. 网络协议设置参数

#### 5.1.1. 设置软件设置参数

打开设置软件点击搜索（下载地址：<http://www.usr.cn/Download/257.html>），搜索到所在局域网内的所有 302。搜索信息包括 302 的当前 IP，设备名称，MAC 地址和 302 版本号。

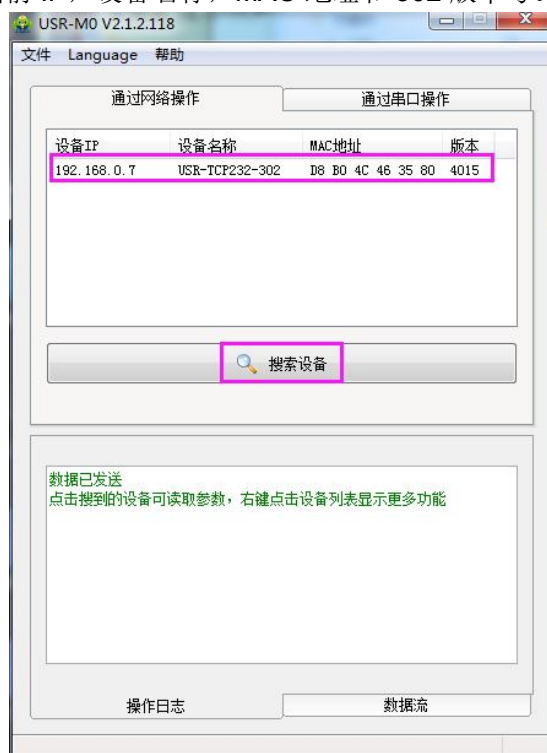


图 40 软件设置参数—搜索

1. 点击搜到的内容，302 先校验密码，如果密码正确，显示出 302 信息，如果密码错误，软件会弹出输入用户名和密码的窗口，输入正确的用户名和密码后点击“确定”即可，302 默认的用户名：admin 密码：admin（软件默认的用户名和密码也是 admin），所以默认情况下，设置软件不会弹出输入用户名和密码的窗口。



图 41 软件设置参数—密码输入

## 2. 基础参数设置

点击完整显示就可以看到所需要设置的基础参数，结合第三章的功能介绍，设置自己需要的参数，然后点击基础设置，即可设置成功所需要的参数，不需要的保持默认即可，不需要改。

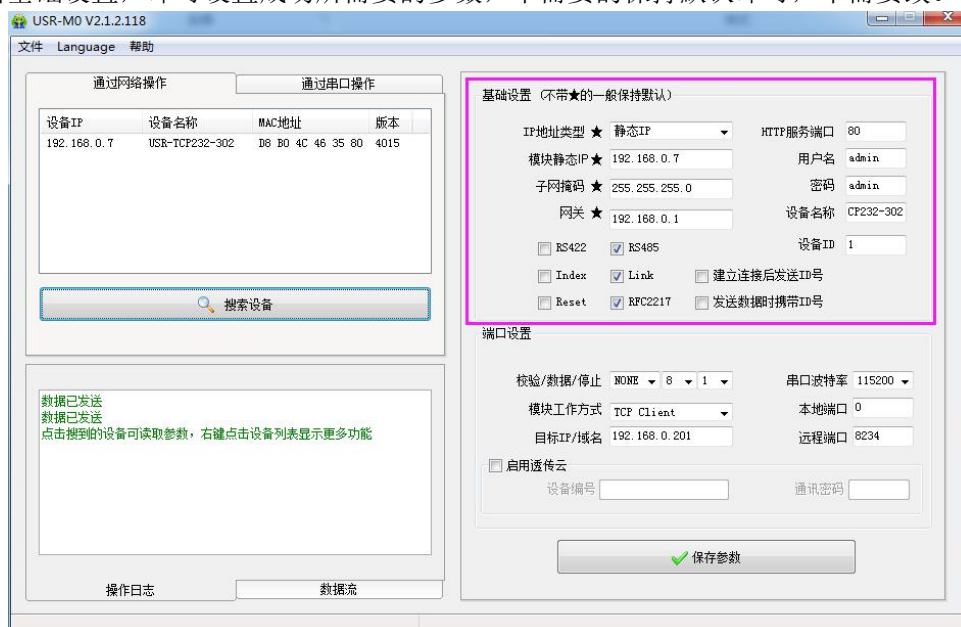


图 42 软件设置参数

- 网页端口：访问网页时的端口号默认 80
- 用户名：302 登录的用户名，修改参数时的认证码，可防止同一局域网其他用户修改 302 参数
- 密码：302 的密码，与用户名相对应。
- 设备名称：302 的名称可自定义
- IP 地址类型：静态和 DHCP

- 静态 IP: 302 的静态 IP 地址, 设置时要和路由器 IP 在同一个网段内
  - 子网掩码: 一般默认 255.255.255.0
  - 网关: 一般为路由器 IP, 设置正确才能进行跨网段通讯, 以及域名解析
3. 串口参数设置。



图 43 软件设置参数—端口 1 设置

- 串口波特率: 串口通讯的波特率, 可以是标准波特率, 也可以是自定义波特率
  - 校验/数据/停止: 串口参数
  - 工作方式: 302 的工作方式为 TCP Server /TCP Client/ Httpd Client/UDP Client/UDP Server
  - 目标 IP/域名: 302 作为客户端 (TCP Client/ Httpd Client/UDP Client) 时所连接的服务器的 IP 或域名
  - 本地端口: 302 发起连接的端口号, 当 302 作为 TCP Client 时建议设置为 0, 即以随机端口号发起连接
  - 同步波特率: 传输时需要改变串口参数时用到, 配合虚拟串口软件使用, 或者参考 302 的软件设计手册
4. 固件升级。

如果模块需要升级更高版本的固件, 用户可以向销售咨询升级固件, 得到升级的固件后点击设备, 固件升级, 然后升级固件, 升级固件时, 电脑最好和模块直连, 禁止电脑通过 wifi 升级模块固件。

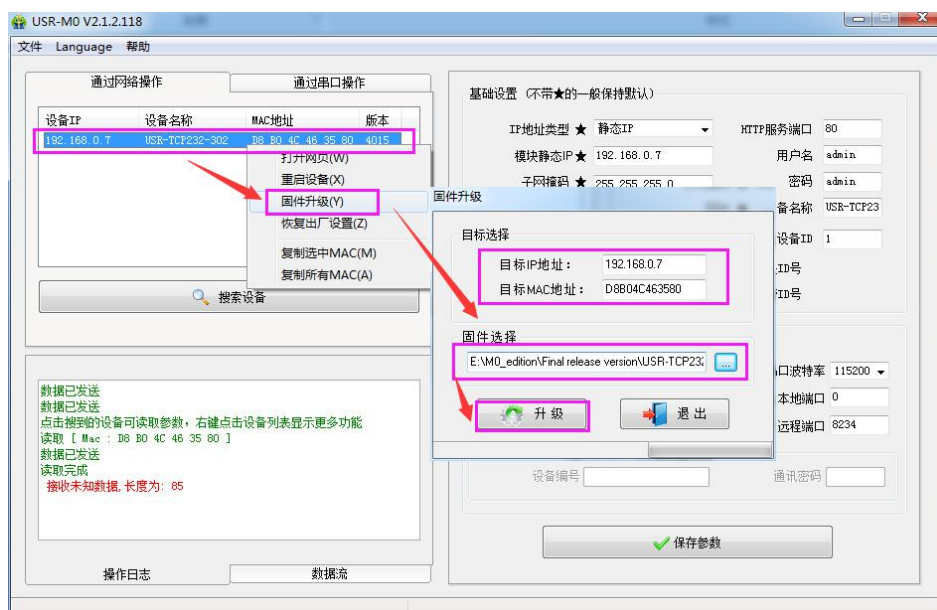


图 44 固件升级

### 5.1.2. 设置协议设置参数

通过设置协议可以完成：搜索→设置→保存参数→重启的过程，方便用户制作自己的设置软件，设置协议见《USR-TCP232-302 软件设计手册》。

## 5.2. 网页设置参数

打开浏览器输入 302 的 IP 地址，默认为（192.168.0.7）即可打开 302 的登录界面。输入用户名：admin 密码 admin，点击登录，即可进入登录界面。

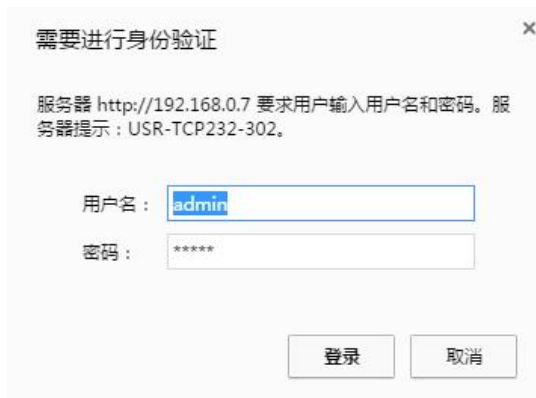


图 45 网页登录窗口

点击网页右上角的“中文”，切换为中文界面。



图 46 网页-当前状态显示

## 1. 当前状态页面

当前状态页面展示 302 的一些基本信息:

- 302 名称
- 当前 IP 地址
- MAC 地址
- 已连接的设备的 IP 地址以及连接收发数据量
- 所有连接收发数据总量

## 2. 本机 IP 设置

修改好本页需要设置的参数, 点击保存设置, 然后修改下一个页面的参数, 如果其他参数不需要修改, 点击重启生效。

- IP 地址获取方式
- 本机 IP
- 子网掩码
- 网关地址
- DNS 服务器



图 47 网页本机 IP 设置

### 3. 端口参数

- 波特率
- 数据位
- 校验位
- 停止位
- 本地端口
- 远程端口
- 工作方式
- 远程服务器地址
- 一些特殊功能

图 48 端口参数

### 4. 扩展功能

- 透传云编号和密码
- 自定义心跳包功能：可通过网页开启，内容自定义，最长 40 字节
- 自定义注册包功能：可通过网页开启，内容自定义，最长 40 字节，注册包使用方式自定义。
- 短连接：TCP Client 模式下开启此功能，短连接断开时间自定义。

- 清除缓存数据：可设置是否清除连接前的缓存数据。
- TCP Server 模式下新连接踢掉旧连接功能
- 串口设置参数：可通过网页开启通过串口协议设置参数的功能。



图 49 扩展功能界面

## 5. 高级设置

- 302 名称
- 网页端口
- 用户名
- 密码
- TCP Server 连接客户端数量：1~16 个，可自定义
- 超时重启时间：默认值为一天



图 50 高级设置界面

## 6. 模块管理

保存完毕数据后，点击重启，302 重启生效。



图 51 网页重启界面

## 5.3. AT 指令配置

### 5.3.1. AT 指令概述

AT+指令是指，在命令模式下用户通过 UART 与模块进行命令传递的指令集，后面将详细讲解 AT+指令的使用格式。

上电启动成功后，可以通过 UART 对模块进行设置。

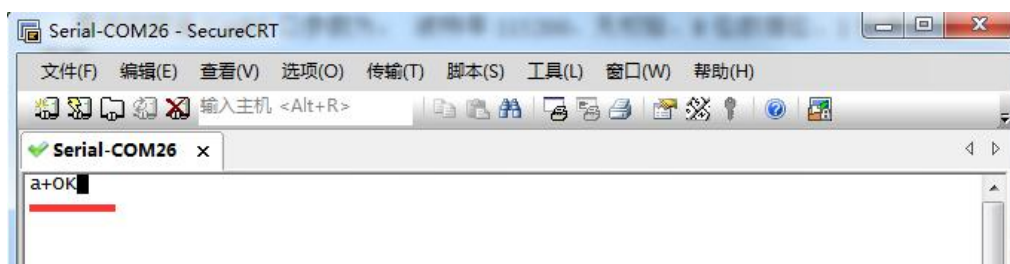
模块的缺省 UART 口参数为：波特率 115200、无校验、8 位数据位、1 位停止位。

<说明>

AT 命令调试工具，UART 接口推荐使用 SecureCRT 软件工具或者有人专业 APP 应用程序。以下介绍均使用 UART 通信及 SecureCRT 工具演示。

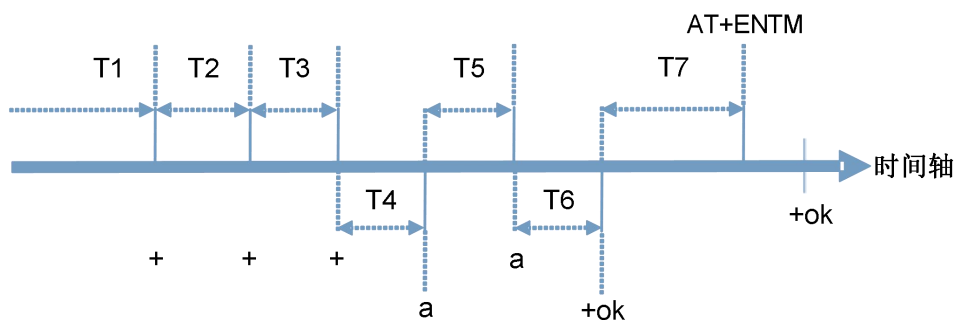
从透传模式切换到命令模式需要以下两个步骤：

- 在 UART 上输入“+++”，模块在收到“+++”后会返回一个确认码“a”；
- 在 UART 上输入确认码“a”，模块收到确认码后，返回“+OK”确认，进入命令模式；



<说明> 在输入“+++”和确认码“a”时，没有回显，如上图所示。

输入“+++”和“a”需要在一定时间内完成，以减少正常工作时误进入命令模式的概率。具体要求如下：



时间要求：

T1 > 串口打包间隔

T2 < 300ms

T3 < 300ms

T5 < 3s

从透传模式切换至临时指令模式的时序：

1. 串口设备给模块连续发送“+++”，模块收到“+++”后，会给设备发送一个‘a’。在发送“+++”之前的打包时间内不可发送任何数据。
2. 当设备接收‘a’后，必须在 3 秒内给模块发送一个‘a’。
3. 模块在接收到‘a’后，给设备发送“+OK”，并进入“AT 指令模式”。
4. 设备接收到“+OK”后，知道模块已进入“AT 指令模式”，可以向其发送 AT 指令。

从 AT 指令模式切换为网络透传的时序：

1. 串口设备给模块发送指令“AT+ENTM”。
2. 模块在接收到指令后，回显“+OK”，并回到之前的工作模式。

### 5.3.2. 错误码如下表：

表 7 错误码列表

错误码	说明
-1	无效的命令格式
-2	无效的命令
-3	无效的操作符
-4	无效的参数
-5	操作不允许

### 5.3.3. AT 指令集

表 8 AT+指令列表

编号	指令	说明
1	E	打开/关闭回显功能
2	Z	重启模块
3	VER	查询版本号
4	ENTM	退出 AT 指令模式
5	RELD	恢复出厂设置
6	MAC	查询模块 MAC
7	WEBU	设置/查询用户名和密码
8	WANN	设置/查询 WAN 口参数
9	DNS	设置/查询 DNS 服务器地址
10	WEBPORT	设置/查询网页端口号
11	UART	设置/查询串口参数

12	SOCK	设置/查询 SOCK 参数
13	TCPSE	设置/查询是否踢掉旧连接
14	SOCKLK	查询 TCP 连接状态
15	SOCKPORT	设置/查询本地端口号
16	RFCEN	设置/查询类 RFC2217 使能
17	PDTIME	查询生产时间
<b>注册包功能</b>		
18	REGEN	设置/查询注册包机制
19	REGTCP	设置/查询注册包执行机制
20	REGCLOUD	设置/查询透传云用户名和密码
21	REGUSR	设置/查询用户自定义注册包内容
<b>Httpd Client 功能</b>		
22	HTPTP	设置/查询 Httpd Client 模式下, HTTP 的请求方式
23	HTPURL	设置/查询 Httpd Client 模式下的 URL
24	HTPHEAD	设置/查询 Httpd Client 模式下包头
25	HTPCHD	设置/查询 HTP 去包头功能
<b>心跳包功能</b>		
26	HEARTEN	设置/查询心跳包使能
27	HEARTTP	设置/查询心跳包发送方式
28	HEARTTM	设置/查询心跳包时间
29	HEARTDT	设置/查询自定义心跳包数据
<b>扩展功能指令</b>		
30	SCSLINK	设置/查询 Socket 连接状态指示功能
31	CLIENTRST	设置/查询 TCP Client 模式连接多次失败 Reset 功能
32	INDEXEN	设置/查询 index 功能
33	SOCKSL	设置/查询短连接功能
34	SHORTO	设置/查询短连接时间
35	UARTCLBUF	设置/查询模块连接前是否清理串口缓存
36	RSTIM	设置/查询超时重启时间
37	MAXSK	设置/查询 TCP Server 连接 Client 最大值
38	MID	设置/查询模块名称
39	H	帮助

## 6. 免责声明

本文档提供有关 USR-TCP232-302 产品的信息，本文档未授予任何知识产权的许可，并未以明示或暗示，或以禁止发言或其它方式授予任何知识产权许可。除在其产品的销售条款和条件声明的责任之外，我公司概不承担任何其它责任。并且，我公司对本产品的销售和/或使用不作任何明示或暗示的担保，包括对产品的特定用途适用性，适销性或对任何专利权，版权或其它知识产权的侵权责任等均不作担保。本公司可能随时对产品规格及产品描述做出修改，恕不另行通知。

## 7. 更新历史

- 2016-03-30 版本 V1.0.0 创立
- 2016-05-26 版本 V1.0.1 修改了心跳包工作方式和心跳时间的范围，修改了一些功能的解释说明。
- 2016-08-29 版本 V1.0.2 增加 AT 指令，超时重启，短连接等功能，重点功能增加功能示意图。
- 2017-02-09 版本 V1.0.3 增加 AT 指令，部分功能优化，网页界面优化。
- 2019-05-13 版本 V1.0.4 修改封面最新图片和最新尺寸图。
- 2020-03-20 版本 V1.0.5 修改错误参数。
- 2020-05-20 版本 V1.0.6 补充说明书的固定孔尺寸
- 2022-07-26 版本 V1.0.7 修改部分说明和错误

# 可信赖的智慧工业物联网伙伴

天猫旗舰店：<https://youren.tmall.com>

京东旗舰店：<https://youren.jd.com>

官方网站：[www.usr.cn](http://www.usr.cn)

技术支持工单：[im.usr.cn](http://im.usr.cn)

战略合作联络：[ceo@usr.cn](mailto:ceo@usr.cn)

软件合作联络：[console@usr.cn](mailto:console@usr.cn)

电话：0531-66592361

地址：济南市历下区茂岭山三号路中欧校友产业大厦 12、13 层



关注有人微信公众号



登录商城快速