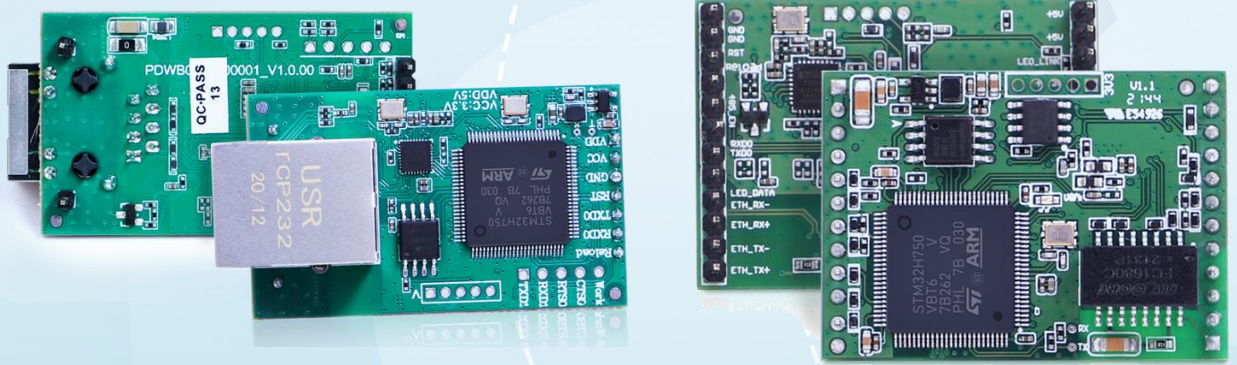


# 以太网模块

USR-TCP232-E 系列

# 说明书



联网找有人，靠谱

可信赖的智慧工业物联网伙伴

## 产品特点

- 全新 ARM 内核，工业级工作温度范围，稳定可靠
- 10/100Mbps 网口，支持 Auto-MDI/MDIX，支持交叉直连网线自适应
- USR-TCP232-E2 支持两个 TTL 串口，USR-TCP232-ED2 支持三个 TTL 串口，各个端口可以同时独立工作，互不影响
- 支持 TCP Server、TCP Client、UDP Client、UDP Server、Httpd Client 多种工作模式
- 支持 MQTT 功能，可接入标准 MQTT 协议云平台，实现透传功能
- 支持快速设置连接阿里云、AWS，实现数据透传功能
- 支持连接有人云，实现有人云组态、云监测，并可实现设备运行状态监测、远程升级等功能
- 支持数据加密传输，HTTPS、MQTTS、TCPC+SSL 加密功能
- 支持串口 AT 指令和网络 AT 指令
- UDP 广播功能，向网络内的所有 IP 收发数据
- 支持服务器域名地址解析
- 内置网页，可通过网页进行参数设置，支持网页端口（默认 80）更改
- 串口波特率支持 600bps~1M bps；支持 None、Odd、Even、Mark、Space 五种校验方式
- 支持 Modbus 协议转换和轮询功能，工业现场使用更加方便
- 支持虚拟串口工作方式，提供相应软件（USR-VCOM）
- 支持 SNMP 功能，通过 SNMP 功能获取设备的 IP、MAC 等网络信息
- 支持 Telnet 功能，可以通过 Telnet 远程登录设备查看设备状态，查看设备实时 LOG
- 支持 KeepAlive 保活机制，快速探查死链接等异常并快速重连
- Reload 按键，一键恢复默认设置，多重保障
- 支持硬件看门狗，设备稳定运行不宕机

# 目 录

产品特点 .....	2
1. 产品概述 .....	5
1.1. 产品简介 .....	5
1.2. 版本差异 .....	5
1.3. 基本参数 .....	5
2. 硬件参数 .....	6
2.1. 尺寸描述 .....	6
2.2. 引脚描述 .....	7
2.3. 开发套件 .....	9
2.4. 硬件参考设计 .....	10
2.4.1. 典型应用硬件连接 .....	10
2.4.2. 电源接口 .....	11
2.4.3. UART 接口 .....	11
2.4.4. 以太网接口应用 .....	13
3. 产品功能 .....	13
3.1. 默认参数 .....	13
3.2. 基础功能 .....	14
3.2.1. 静态 IP/DHCP .....	14
3.2.2. DNS .....	14
3.2.3. 恢复出厂设置 .....	15
3.2.4. Web Server .....	15
3.2.5. 固件升级 .....	16
3.3. 工作模式 .....	17
3.3.1. TCP Client .....	18
3.3.2. TCP Server .....	21
3.3.3. UDP Client .....	23
3.3.4. UDP Server .....	26
3.3.5. HTTPD Client .....	27
3.3.6. WebSocket .....	29
3.4. 串口功能 .....	32
3.4.1. VCOM 应用模式 .....	32
3.4.2. 流控介绍 .....	33
3.4.3. 串口成帧机制 .....	33
3.4.4. 类 RFC2217 .....	34
3.4.5. 串口缓存 .....	35
3.5. 特色功能 .....	36
3.5.1. 串口/网络心跳包 .....	36
3.5.2. 注册包 .....	36
3.5.3. Modbus 功能 .....	38
3.6. 系统功能 .....	44
3.6.1. 网络打印 .....	44
3.6.2. 超时重启 .....	46
3.6.3. SNMP 功能 .....	47
3.6.4. TELNET 功能 .....	48
3.6.5. NTP 功能 .....	50
3.6.6. 自定义网页 .....	51
3.6.7. HTTPS 功能 .....	52
4. MQTT 网关 .....	52
4.1. MQTT 功能介绍 .....	52
4.2. 基础配置介绍 .....	53
4.3. 主题发布配置 .....	53
4.3.1. 透传模式 .....	53

4.3.2.	透传模式操作展示 .....	53
4.3.3.	主题分发模式 .....	56
4.3.4.	主题分发模式操作展示 .....	56
4.3.5.	自定义数据发布模式 .....	58
4.3.6.	自定义数据发布模式操作展示 .....	58
4.4.	主题订阅配置 .....	59
4.4.1.	透传模式 .....	60
4.4.2.	透传模式操作展示 .....	60
4.4.3.	带主题下发模式 .....	60
4.4.4.	带主题下发模式操作展示 .....	60
5.	云服务功能 .....	61
5.1.	有人云 .....	61
5.1.1.	有人云基础配置 .....	61
5.1.2.	数据监控 .....	62
5.1.3.	数据透传 USR-VCOM 虚拟串口软件映射 .....	63
5.1.4.	设备运维 .....	64
5.1.5.	有人云操作展示 .....	65
5.2.	阿里云 .....	67
5.2.1.	基础配置 .....	67
5.2.2.	主题发布配置 .....	68
5.2.3.	主题订阅配置 .....	68
5.2.4.	阿里云操作展示 .....	69
6.	AT 指令配置 .....	74
7.	联系方式 .....	76
8.	免责声明 .....	77
9.	更新历史 .....	77

## 1. 产品概述

### 1.1. 产品简介

USR-TCP232-E 系列，是多功能的串口转以太网模块，是实现 RJ45 网口与 TTL 接口之间直接的数据透明传输的设备，USR-TCP232-E2 支持两个 TTL 串口，USR-TCP232-ED2 支持三个 TTL 串口。两款产品均采用 ST 方案的 Cortex-M7 内核，主频高达 400Mhz，处理速度更快，数据传输更稳定。

模块集成 10/100M 自适应以太网接口，串口通信最高波特率高达 1024Kbps，具有 TCP Server、TCP Client、UDP、Httpd Client、WEB to Serial (Websocket) 等工作模式，通过网页或软件轻松配置。同时内部集成了 TCP/IP 协议栈，用户利用它可以轻松完成嵌入式设备的串口转以太网功能，节省人力物力和开发时间，使产品更快的投入市场，增强竞争力。支持 MQTT、SSL 加密功能。

本系列产品已经经过严格考验，在银行、公路、大型公司网络、有摄像头的繁忙网络以及通过光纤转以太网等组建的复杂网络环境均有成功应用。

### 1.2. 版本差异

USR-TCP232-E 系列先后有 M4 版、HB 版、H7 版（新升级版），请应用前先核对功能、性能进行版本区分。

差异点	新版本 (H7)	老版本 (HB)	老版本 (M4)
主控芯片	STM32H750VBT6RT	STM32H7B0VBT6RT	TM4C129EKCPDTI3
芯片内核	意法半导体 Cortex-M7		德州仪器 Cortex-M4
主频	400MHz	280MHz	120MHz
电压 (VCC/VDD)	3.0-3.6V/4.75-5.5V		3.0-3.6V/5.0-7.0V
功耗 (E2)	210mA@3.3V 155mA@5.0V	230mA@3.3V 163mA@5.0V	120mA@3.3V 120mA@5.0V
功耗 (ED2)	250mA@3.3V 180mA@5.0V	230mA@3.3V 163mA@5.0V	120mA@3.3V 120mA@5.0V
串口数据位	7、8		5、6、7、8
校验位	None、Odd、Even、Mark、Space		
TCPS 可连 Client 数量	16 个		8 个
UDP 组播功能	支持		不支持
自定义网页	支持	不支持	支持
Websocket 方向	串口 1/LOG 口/关,可切换		默认串口 1 不可更改
网页升级	支持		不支持
Modbus 异常回应	支持		不支持
MQTT 协议	支持	不支持	不支持
SSL/TLS 协议	支持	不支持	不支持
网络配置协议	支持	不支持	支持
有人云	支持	不支持	不支持
系统启动时间	上电到建立连接 3s 左右	上电到建立连接 5s 左右	
设置 WEB 界面类型	-H7	-HB	无
设置工具搜索版本号	72××	71××	无

### 1.3. 基本参数

表 2 电气参数

分类	参数	数值
硬件参数	工作电压	VCC:3.0 ~3.6V ( 3.3V 最佳) VDD:4.75 ~5.5V, ( 5.0V 最佳)
	工作电流	H7 版本: E2: 210mA@3.3V/155mA@5V ED2: 250mA@3.3V/180mA@5.0V
		HB 版本: E2: 230mA@3.3V/163mA@5V ED2:230mA@3.3V/163mA@5.0V
		M4 版本 E2:120mA@3.3V/120mA@5.0V

		ED2: 120mA@3.3V/120mA@5.0V
	尺寸	E2: 55.41x29.97x23.35mm (L*W*H) ED2: 44.5x31.8x15.4 mm (L*W*H)
	封装形式	插针式封装
	工作温度	-40~85℃
	储存温度	-40~105℃
	工作湿度	5%~95% RH(无凝露)
	存储湿度	5%~95% RH(无凝露)
通信接口参数	网口规格	1 个 RJ45、10/100Mbps、交叉直连自适应
	串口规格	E2: 2 路 TTL 串口; ED2: 3 路 TTL 串口
	串口波特率	600-1M (bps)
	数据位	7、8
	校验位	None、Odd、Even、Mark、Space
	流控	硬件流控: RTS/CTS、XON/XOFF 软件流控: XON/XOFF
	RS485 上下拉电阻	2.2KΩ
软件功能	网络协议	TCP、IP、UDP、ARP、ICMP、NTP、DHCP、DNS、SNMP、Telnet、MQTT、SSL/TLS
	IP 获取方式	静态 IP、DHCP, 支持域名解析
	MQTT 功能	支持连接标准 MQTT 协议平台, 快捷接入阿里云、AWS、有人云
	SSL 加密	支持不验证证书、验证服务器证书和双向验证证书
	HTTP Client	支持
	Modbus 网关	支持 RTU 和 TCP 协议互转及异常响应
	网页转串口	支持 WebSocket 通信方式的网页转串口
	特色功能	SNMP 功能、Telnet 功能、Https 功能、UDP 组播
	配置方式	配置软件、AT 指令配置、网页配置、网络设置协议
	串口缓存	动态缓存、按包缓存 例: 包长为 10Byte 时可缓存 450 包即 4.5KB 包长为 1460Byte 时可缓存 10 包即 14.6KB
	网口缓存	48Kbyte

## 2. 硬件参数

### 2.1. 尺寸描述

USR-TCP232-E2 尺寸图示:

产品尺寸: 55.41x29.97x23.35mm (L\*W\*H)

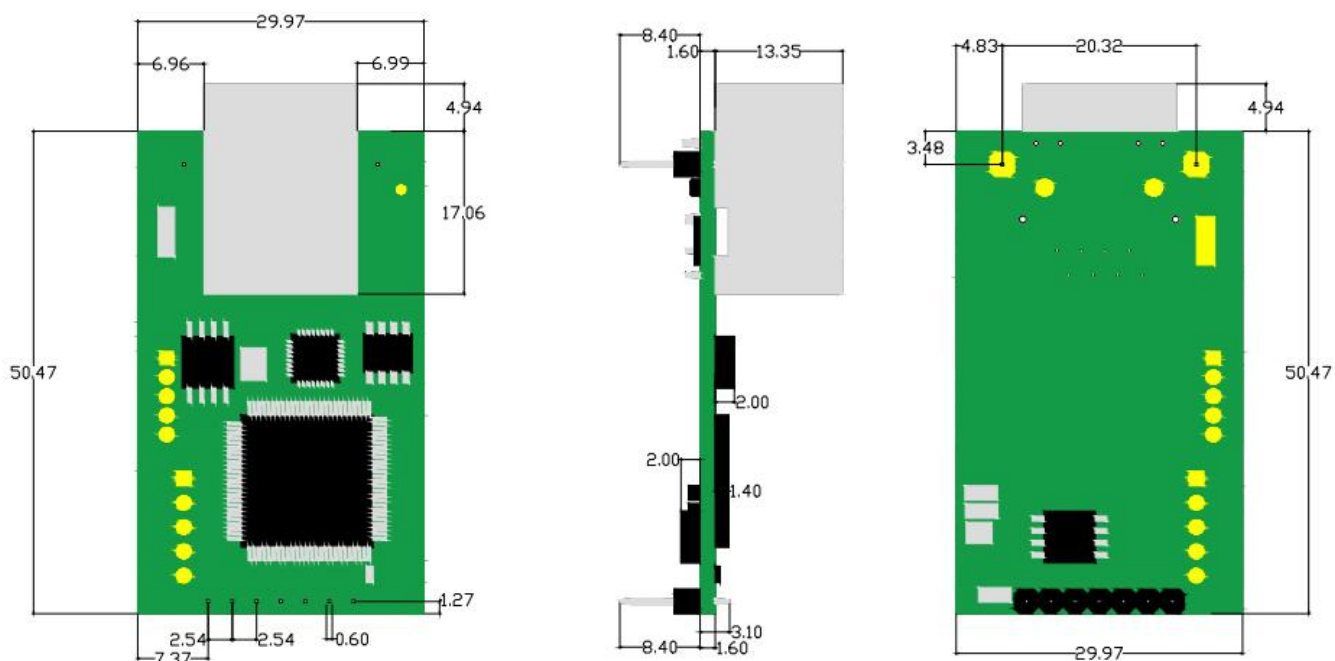


图 1 USR-TCP232-E2 尺寸示意图

USR-TCP232-ED2 尺寸图示:

产品尺寸: 44.5x31.8x15.4 mm(L\*W\*H)

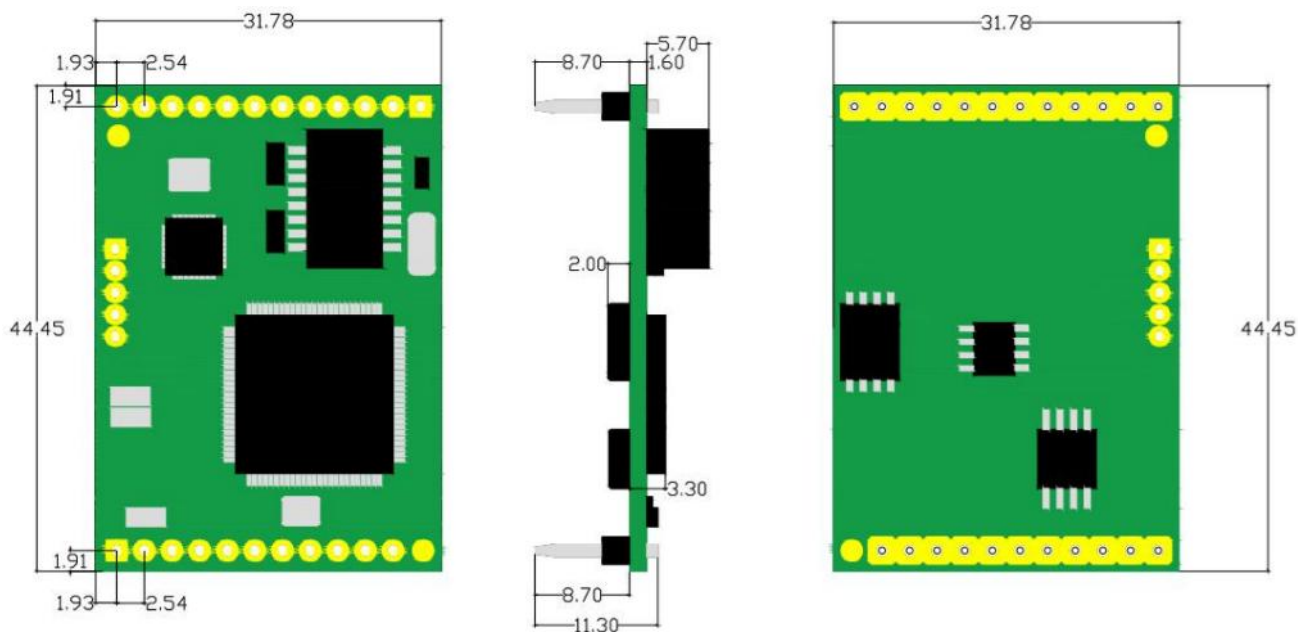


图 2 USR-TCP232-ED2 尺寸示意图

## 2.2. 引脚描述

USR-TCP232-E2 引脚描述

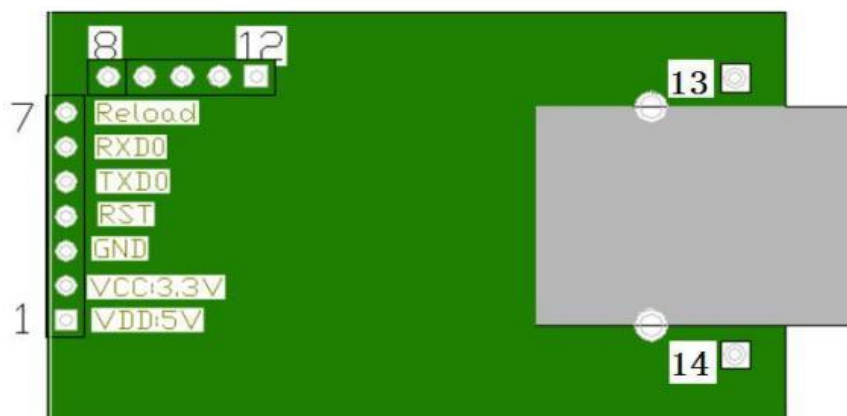


图 3 USR-TCP232-E2 模块接口定义

表 3 USR-TCP232-E2 引脚描述

Pin	网络名称	类型	说明
1	5V	power	模块电源：5V@ 155mA
2	3.3V	Power	模块电源：3.3V@ 210mA
3	GND	Power	信号地
4	RST	I	复位引脚，接收到 200ms 低电平以复位整个模块。若不使用，悬空即可。 注：模块上电会自动复位，建议此脚接到用户 MCU 的 IO 口，在特定情况下 MCU 控制模块复位
5	TXD	O	串口 0 数据发送引脚，TTL 电平，可与 3.3V 单片机串口直接相连。如果所连接的单片机串口为 5V，电平中间需要增加转换电路。此引脚同时作为启动配置引脚，模块内部默认 10K 上拉
6	RXD	I	串口 0 数据接收引脚，TTL 电平，可与 3.3V 单片机串口直接相连。如果所连接的单片机串口为 5V，电平中间需要增加转换电路。此引脚同时作为启动配置引脚，模块内部默认 10K 上拉
7	Reload	I	CFG 配置引脚，兼容 RELOAD 引脚，可使用串口进行模块配置。正常工作时悬空或接高电平
8	LED_WORK	O	可以连接 LED 灯或者 MCU 的 I/O 监测模块是否正常工作，电平间隔 1s 翻转，表示模块正常工作，电平间隔 200ms 翻转，表示模块无法正常工作
9	CTS0	I	此引脚为串口 0 硬件流控输入端引脚
10	RTS (485_EN)	O	此引脚为串口 0 发送设备“请求发送”引脚(RS485 的收发控制)
11	RXD1	I	串口 1 数据接收引脚，TTL 电平，可与 3.3V 单片机串口直接相连。如果所连接的单片机串口为 5V 电平，电平中间需要增加转换电路
12	TXD1	O	串口 1 数据发送引脚，TTL 电平，可与 3.3V 单片机串口直接相连。如果所连接的单片机串口为 5V 电平，电平中间需要增加转换电路
13、14	固定插针		这两个插针起固定作用

备注： O:输出； I : 输入  
USR-TCP232-ED2 引脚描述

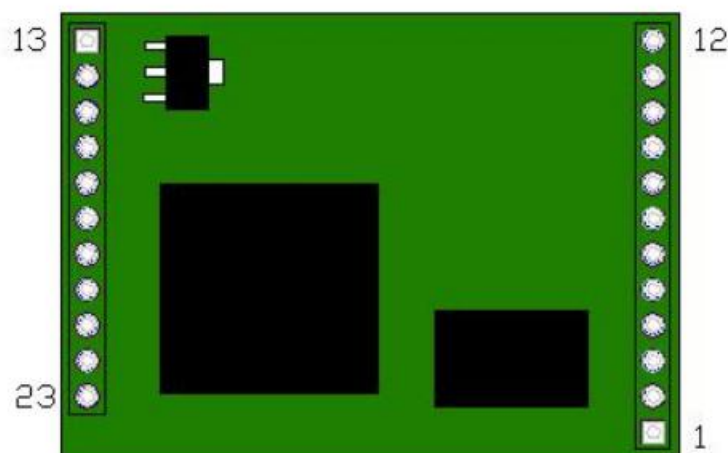


图 4 USR-TCP232-ED2 模块接口定义

表 4 USR-TCP232-ED2 引脚描述

Pin	网络名称	类型	说明
1	ETH_TX+	0	以太网 TX+
2	ETH_TX-	0	以太网 TX-
3	ETH_RX+	I	以太网 RX+
4	ETH_RX-	I	以太网 RX-
5	LED_DATA	0	网口 Data 灯
6	TXD0	0	串口 0 数据发送引脚, TTL 电平, 可与 3.3V 单片机串口直接相连。如果所连接的单片机串口为 5V 电平, 中间需要增加转换电路。此引脚同时作为启动配置引脚, 模块内部默认 10K 上拉
7	RXD0	I	串口 0 数据接收引脚, TTL 电平, 可与 3.3V 单片机串口直接相连。如果所连接的单片机串口为 5V 电平, 中间需要增加转换电路。此引脚同时作为启动配置引脚, 模块内部默认 10K 上拉
8	485_EN(RTS0)	0	此引脚为串口 0 发送设备“请求发送”引脚(RS485 的收发控制)
9	Reload	I	恢复出厂设置按键, 在设备断电(或复位)的情况下, 拉低 Reload, 然后上电, 保持 Reload 5s 拉低, 超过 5s 后拉高, 恢复出厂设置成功
10	RST	I	复位引脚, 接收到 200ms 低电平以复位整个模块。若不使用, 悬空即可。注: 模块上电会自动复位, 建议此脚接到用户 MCU 的 IO 口, 在特定情况下 MCU 的 IO 口, 在特定情况下 MCU 控制模块复位
11	GND	Power	信号地
12	GND	Power	信号地
13	+5V	power	模块电源: 5V@175mA
14	+5V	Power	模块电源: 5V@175mA
15	LED_LINK	0	网口 link 灯(网口物理连接指示灯)
16	+3.3V	Power	模块电源: 3.3V@ 210mA
17	RXD1	I	串口 1 数据接收引脚, TTL 电平, 可与 3.3V 单片机串口直接相连。如果所连接的单片机串口为 5V 电平, 中间需要增加转换电路。此引脚同时作为启动配置引脚, 模块内部默认 10K 上拉。
18	TXD1	0	串口 1 数据发送引脚, TTL 电平, 可与 3.3V 单片机串口直接相连。如果所连接的单片机串口为 5V 电平, 中间需要增加转换电路。此引脚同时作为启动配置引脚, 模块内部默认 10K 上拉。
19	RXD2	I	串口 2 数据接收引脚, TTL 电平, 可与 3.3V 单片机串口直接相连。如果所连接的单片机串口为 5V 电平, 中间需要增加转换电路。此引脚同时作为启动配置引脚, 模块内部默认 10K 上拉。
20	TXD2	0	串口 2 数据发送引脚, TTL 电平, 可与 3.3V 单片机串口直接相连。如果所连接的单片机串口为 5V 电平, 中间需要增加转换电路。此引脚同时作为启动配置引脚, 模块内部默认 10K 上拉。
21	CTS0	I	此引脚为串口 0 硬件流控输入端引脚
22	RTS1	0	此引脚为串口 1 发送设备“请求发送”引脚(RS485 的收发控制)
23	CTS1	I	此引脚为串口 1 硬件流控输入端引脚

备注: 0:输出; I:输入

### 2.3. 开发套件

有人提供评估板开发套件辅助用户开发具体的应用。如下图所示的评估板, 产品型号为 USR-TCP232-EVB, 评估板尺寸长宽为 100\*76mm。可同时兼容使用 TCP 的多种串口转以太网模块。其中-E2 模块和-ED2 模块使用位置在图 5 中已标出。

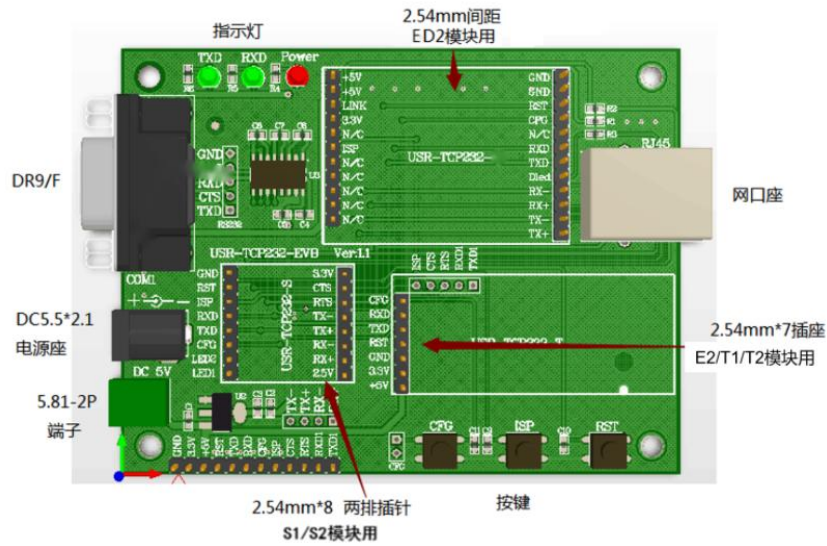


图 5 USR-TCP232-EVB

表 5 USR-TCP232-EVB 评估板接口描述

名称	描述
DC 5.5*2.1 端口	5V 电源输入接口
5.81-2P 端子	5V 电源输入接口
DB9/F	9-Pin 母头, 用于连接 PC 串口
RJ-45 网口	100M 以太网接口, 带 2KV 电磁隔离网络变压器
2.54mm x7	2.54mm x 7DIP 连接器, 插-E2 模块
2.54mm 间距插座	2.54mm DIP 两排插座, 插-ED2 模块
Power	3.3V 电源灯
TXD	TXD 指示灯
RXD	RXD 指示灯
Reset	复位按键
CFG	恢复出厂设置按键
ISP	不使用

2.4. 硬件参考设计

2.4.1. 典型应用硬件连接

USR-TCP232-E2:

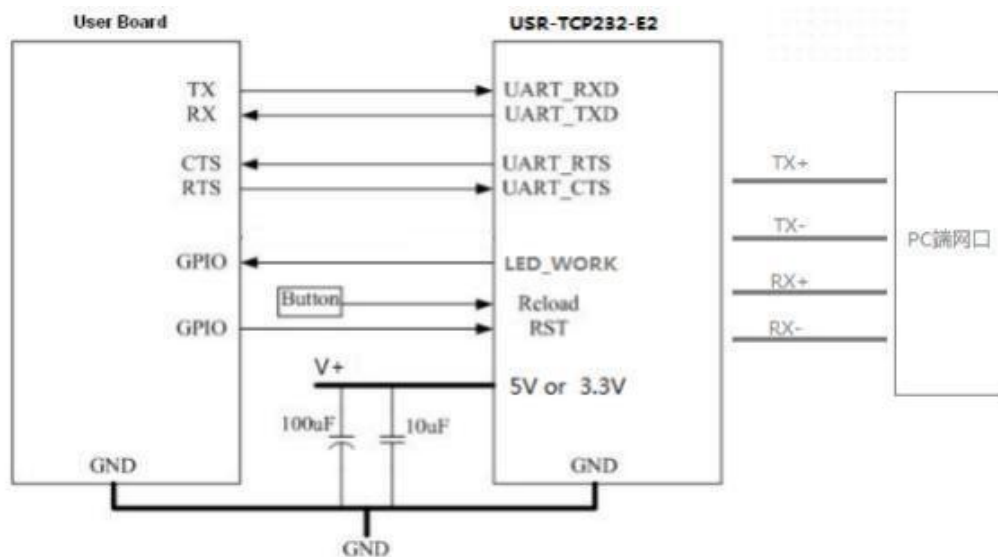


图 6 USR-TCP232-E2 典型应用硬件连接

<说明>:

1、RST: 模块复位信号, 输入。低电平有效, 模块内部有 10K 电阻上拉到 3.3V。当模块上电时或者出现故障时, MCU 需要对模块做复位操作, 拉低至少 300ms 后拉高。

2、Reload: 可以连接到外部按钮或配置引脚, 模块内部有 10K 电阻上拉到 3.3V, 当按钮按下时, 把引脚拉到低电平, 3 秒后放开, 模块恢复出厂设置后重启。

3、UART\_TXD/RXD/RTS/CTS: 串口数据收发信号。内部接 10K 上拉电阻。

4、5V/3.3V 双电源输入, 只能任选其一供电。若选用 3.3V 供电, 为确保模块正常工作, 须将模块上的 TLV62569 降压芯片拆除。3.3V 电源纹波须小于 100mV。

USR-TCP232-ED2:

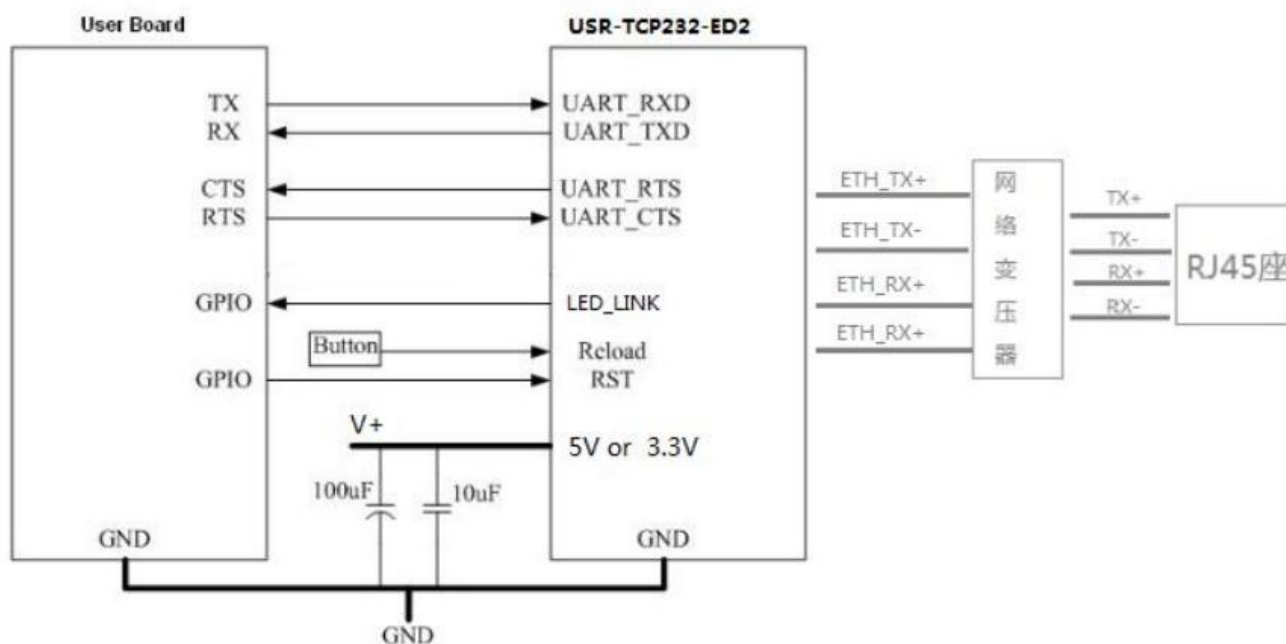


图 7 USR-TCP232-ED2 典型应用硬件连接

<说明>:

1、RST: 模块复位信号, 输入。低电平有效, 模块内部有 10K 电阻上拉到 3.3V。当模块上电时或者出现故障时, MCU 需要对模块做复位操作, 拉低至少 300ms 后拉高。

2、LED\_Link: 模块连接指示, 输出。可用作网络连接的指示引脚, 建立通讯连接此管脚输出低电平, 无连接建立则输出高电平。

3、Reload: 可以连接到外部按钮或配置引脚, 模块内部有 10K 电阻上拉到 3.3V。在模块断电(或复位)的情况下, 当按钮按下拉低 Reload, 然后上电, 保持 Reload 5s 拉低, 再拉高, 恢复出厂设置成功。

3、UART\_TXD/RXD/RTS/CTS: 串口数据收发信号。内部接 10K 上拉电阻。三串口, 可独立设置端口和工作方式, 独立工作, 支持 RTS/CTS 硬件流控(串口 2 未引出 RTSCTS)。模块 8 引脚为 RS485 的收发控制, 可作为串口 0 请求发送。

4、5V/3.3V 双电源输入, 只能任选其一供电。若选用 3.3V 供电, 为确保模块正常工作, 须将模块上的 TLV62569 降压芯片拆除。3.3V 电源纹波须小于 100mV。

#### 2.4.2. 电源接口

USR-TCP232-E 系列采用双供电的电源接口。5V/3.3V 双电源输入, 只能任选其一供电。USR-TCP232-E2 的 3.3V 供电峰值电流约为 210mA, 正常工作平均电流为 155mA。USR-TCP232-ED2 的 3.3V 供电峰值电流约为 230mA, 正常工作平均电流为 210mA。

1) VCC: DC 典型 3.3V, 电源纹波 100mv 以内。适合 3.3V 单片机。

2) VDD: DC 典型 5V。电压范围 4.75V~5.5V。

#### 2.4.3. UART 接口

UART 为串行数据接口, 可以连 RS-232 芯片转为 RS-232 电平与外部设备连接。本模块 UART 接口包括 TXD/RXD 信号线。以 RS-232 电平为例参考电路如下:

USR-TCP232-E2:

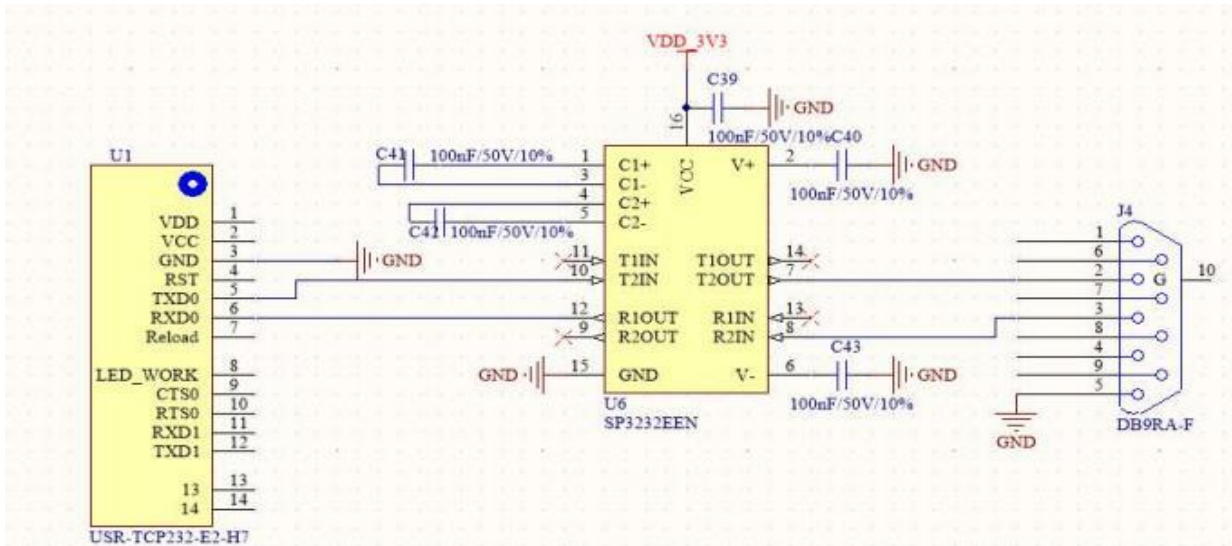


图 8 USR-TCP232-E2 UART 接口参考设计

USR-TCP232-ED2:

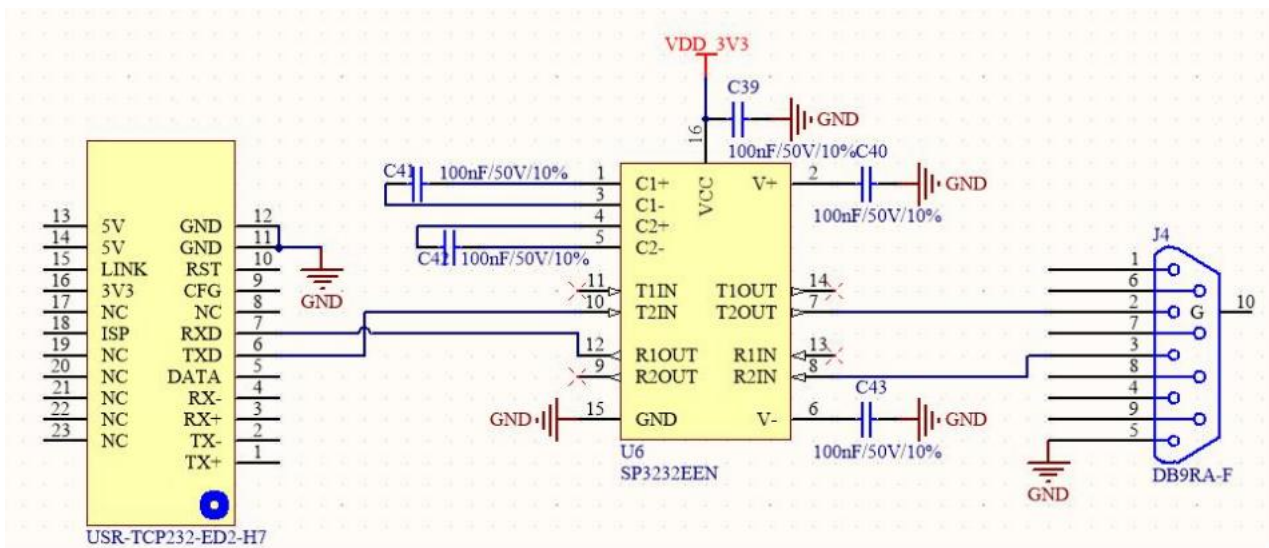


图 9 USR-TCP232-ED2 UART 接口参考设计

如果是跟 MCU ( 3.3V 电平)直接通信，只需要将模块的 TXD 加到 MCU 的 RXD，将模块的 RXD 接到 MCU 的 TXD 上即可。如果 MCU 是 5V 电平，中间需要增加转换电路。推荐以下两种方案：

方案 1：利用三极管进行电平转换

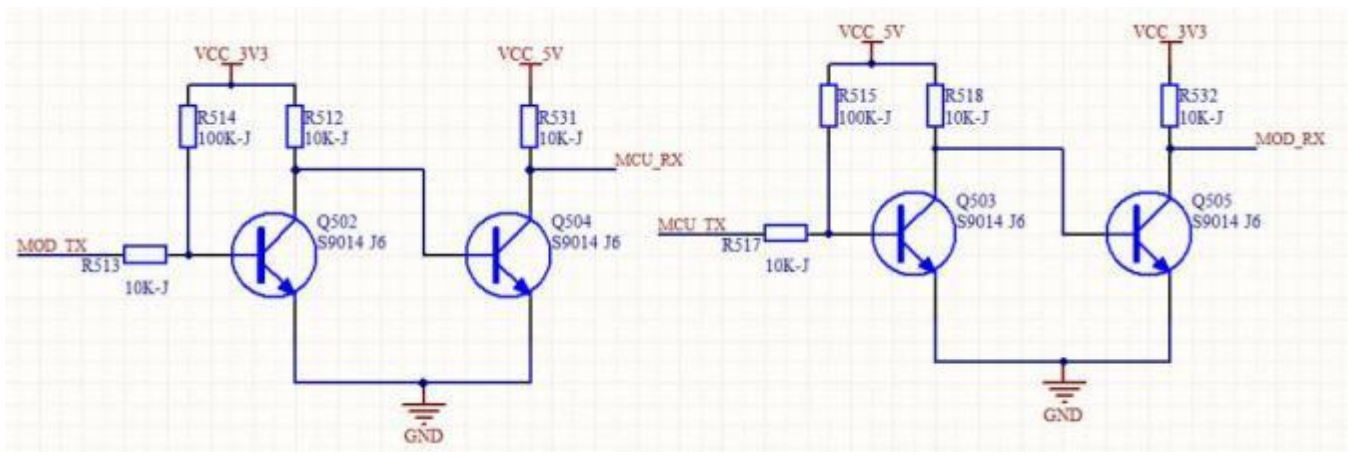


图 10 利用三极管进行 UART 电平转换参考设计

方案 2：利用转换芯片进行电平转换

此处推荐使用 TXS0102 电平转换芯片，用户也可选用其他电平转换芯片。

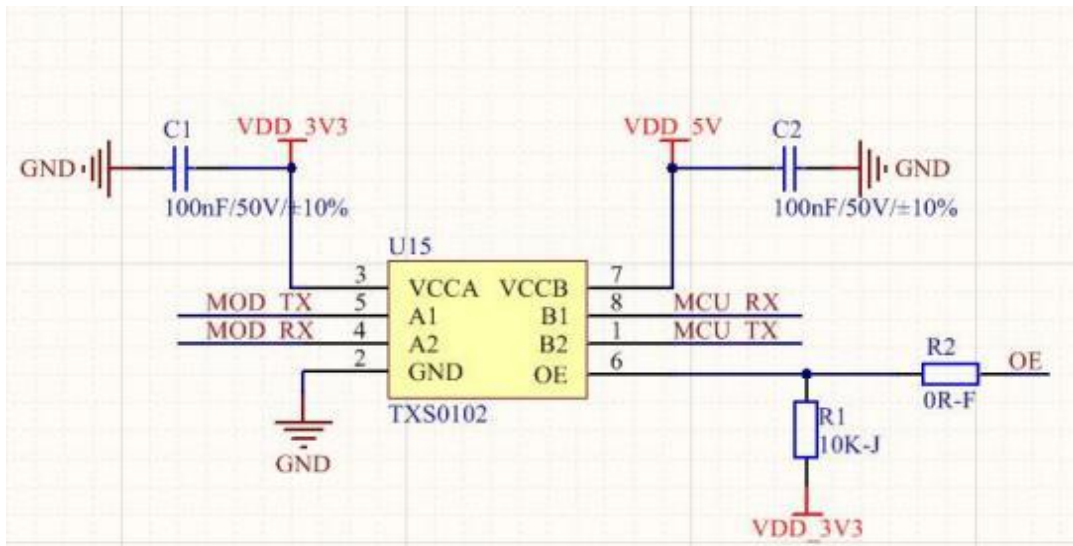


图 11 利用转换芯片进行 UART 电平转换参考设计

OE 可接单片机对芯片进行控制。

方案 1 成本低，占用空间大；方案 2 成本高，占用空间小，输出稳定。用户可根据自己情况自行选择方案。

<说明>:

上述两图中 MOD\_TXD 为本模块 6 号引脚 TXD。MOD\_RXD 为本模块 5 号引脚 RXD。

模块内部 MOD\_TXD、MOD\_RXD 引脚同时作为启动配置引脚，模块内部默认 10K 上拉。

#### 2.4.4. 以太网接口应用

USR-TCP232-ED2 模块自带变压器，可直连 RJ45 座或网线。

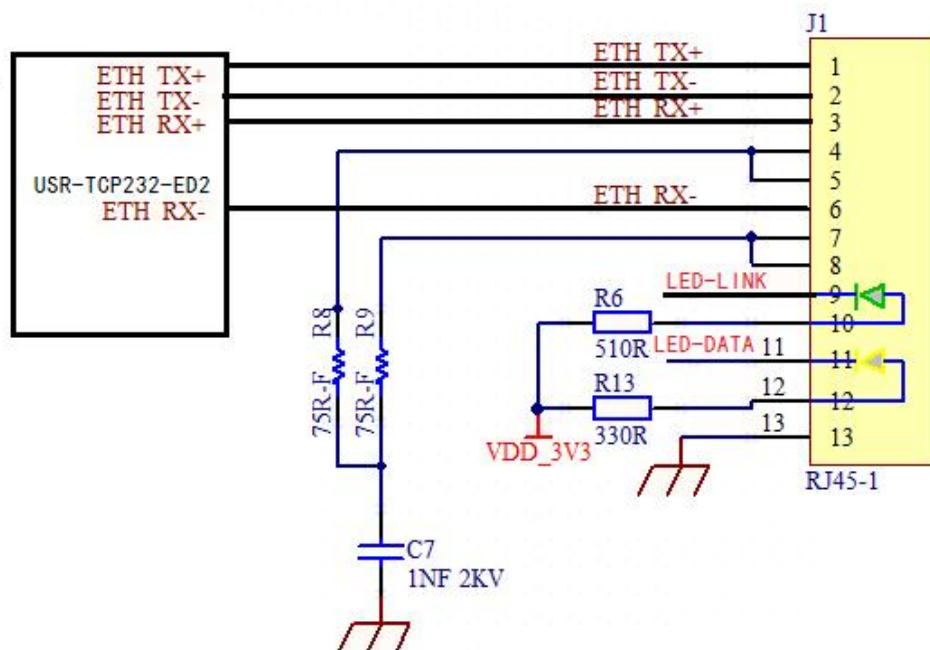


图 12 USR-TCP232-ED2 模块网口的应用

### 3. 产品功能

#### 3.1. 默认参数

表 6 默认参数表

项目	内容
用户名	admin
密码	admin
IP 地址	192.168.0.7
子网掩码	255.255.255.0
默认网关	192.168.0.1

默认的工作模式	TCP Server
默认的本地端口	23
串口波特率	115200
串口参数	None/8/1

## 3.2. 基础功能

### 3.2.1. 静态 IP/DHCP

模块的 IP 可以有两种设置方式，一种是静态 IP，一种是 DHCP。

静态 IP 是需要用户手动设置，设置的过程中注意同时写入 IP、子网掩码和网关，静态 IP 适合于需要对 IP 和设备进行统计并且要一一对应的场景，设置时注意 IP 地址、子网掩码、网关的对应关系。使用静态 IP 需要对每个模块进行设置，并且确保 IP 地址在该局域网内部和其他网络设备不重复。

DHCP 主要作用是从网关主机动态的获得 IP 地址、Gateway 地址、DNS 服务器地址等信息，从而免去设置 IP 地址的繁琐步骤。适用于对 IP 没有什么要求，也不强求要 IP 跟模块一一对应的场景。

表 7 DHCP 静态 IP 优缺点对比

IP 方式	优点	缺点
静态 IP	能够使 IP 和 USR-TCP232-E 系列一一对应，无论什么环境都能快速搜索到模块	需要根据接入网络参数不同而调整，需要设置正确的网关，对设置 IP 地址的人有一定的技术要求。
DHCP	直接接入有 IP 分配能力的网络内，就能获得正确的参数进行通讯，可以做到即插即用。	不能与电脑直连使用，必须挂接在具有 IP 分配能力设备下。

注：USR-TCP232-E 系列在直连电脑时不能设置为 DHCP，一般电脑不具备 IP 地址分配的能力，如果 USR-TCP232-E 系列设置为 DHCP 直连电脑，会导致 USR-TCP232-E 系列处于等待分配 IP 地址的状态，进而导致 USR-TCP232-E 系列不能进行正常的透传工作，USR-TCP232-E 系列默认是静态 IP 192.168.0.7。

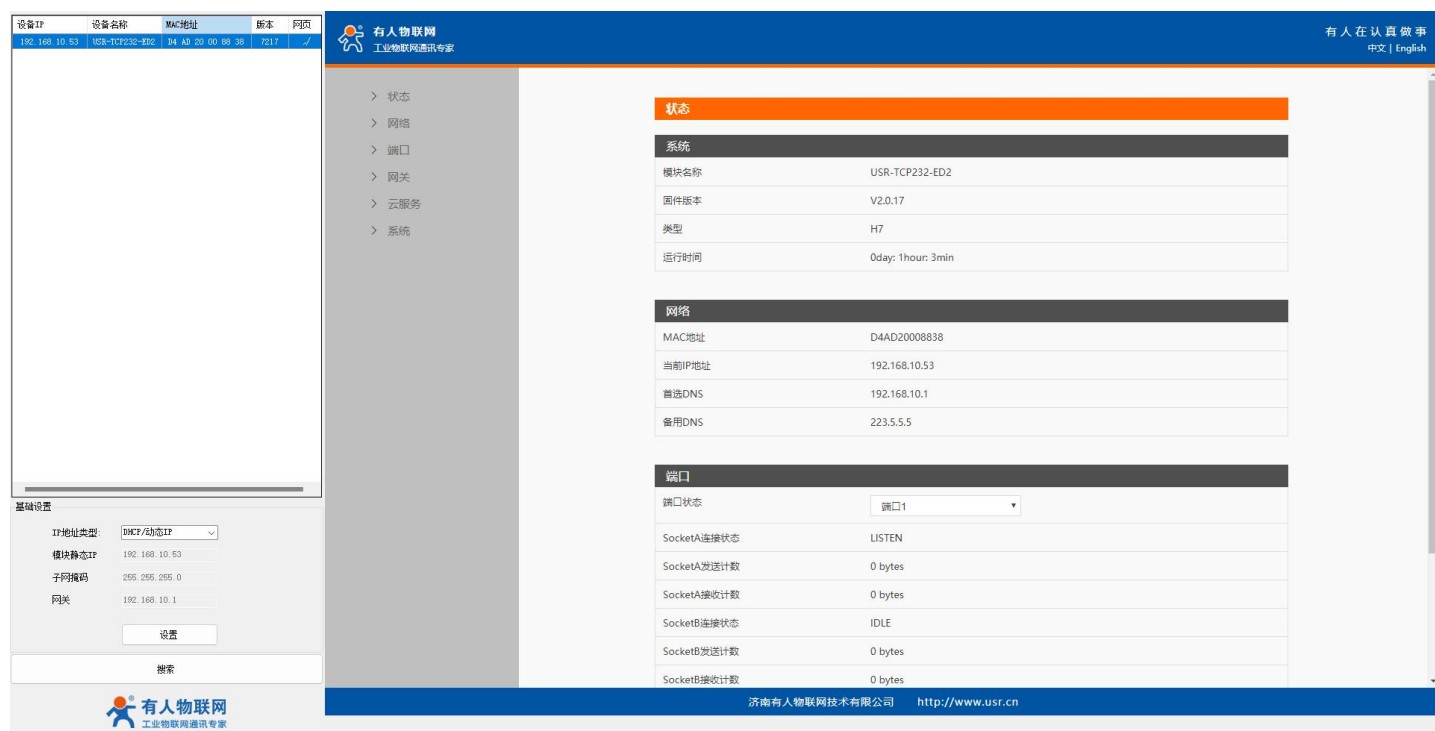


图 13 DHCP/静态 IP

### 3.2.2. DNS

USR-TCP232-E 系列工作在客户端模式下，可以支持访问域名。域名长度必须小于 64 字节。当连接不上目标服务器之后，模块将会持续的周期性的解析该域名。

当服务器的 IP 地址为非固定的 IP 地址时，可以尝试使用域名解析功能，这样无论服务器 IP 地址怎么改变，只要对应的域名不变，USR-TCP232-E 系列的设置参数就不需要改变。



图 14 设置 DNS 服务器地址

### 3.2.3. 恢复出厂设置

**硬件恢复出厂设置:** 模块能够通过硬件恢复出厂设置，上电后，按下 Reload 按键，保持 Reload 按下状态并在 3-15s 后松开，即可硬件恢复出厂设置。

**软件恢复出厂设置:** 通过设置软件，可以软件恢复出厂设置。

**网页恢复出厂设置:** 通过网页进入模块管理，点击恢复出厂设置按钮，可以恢复出厂设置。

**AT 指令恢复出厂设置:** AT 指令模式下，发送指令 AT+RELD，加回车，收到正确回复+OK 时，即恢复出厂设置。

**注:** 恢复出厂设置后，模块参数全部恢复为出厂默认参数。包括证书文件。

### 3.2.4. Web Server

USR-TCP232-E 系列带内置的网页服务器，与常规的网页服务器相同，用户可以通过网页设置参数也可以通过网页查看模块的相关状态，网页服务器默认使用 80 端口，另外 USR-TCP232-E 系列提供了这个端口的修改功能，修改之后，可以通过其他的端口来访问内置网页。方便局域网内用 80 端口受限而不能进行访问的情况出现。

#### 1. 查看 USR-TCP232-E 系列工作状态

**累计运行时间:** 通过累计运行时间可以判断模块运行时间以及判断运行过程中是否重启。

**连接状态 A (网络):** 通过连接状态可以反应出 USR-TCP232-E 系列模块处于何种状态。

连接状态分为: IDLE、LISTEN、CONNECTING、CONNECTED、ERROR

- IDLE: 连接处于初始状态，没有开始连接或者监听，比如短连接的等待连接状态，或者模块初始化状态。
- LISTEN: 模块作为 TCP Server 时，处于监听等待连接接入状态。
- CONNECTING: 模块作为 TCP Client 正在向 TCP Server 发起连接状态。
- CONNECTED: 模块 TCP 连接已经建立。
- CONNECTED (n): 模块作为 TCP Server，已经连接了 TCP Client 的个数。
- ERROR: 模块处于异常断开状态。

**发送数据 A (网络):** 累计 USR-TCP232-E 系列通过 SocketA 发送多少数据到网络;

**接收计数 A (网络):** 累计有多少数据通过 SocketA 从网络发向模块;

SocketB 的连接状态和计数同上。

系统	
模块名称	USR-TCP232-ED2
固件版本	V2.0.17
类型	H7
运行时间	0day: 1hour: 10min

网络	
MAC地址	D4AD20008838
当前IP地址	192.168.10.53
首选DNS	192.168.10.1
备用DNS	223.5.5.5

端口	
端口状态	端口1
SocketA连接状态	LISTEN
SocketA发送计数	0 bytes
SocketA接收计数	0 bytes
SocketB连接状态	IDLE
SocketB发送计数	0 bytes
SocketB接收计数	0 bytes

图 15 USR-TCP232-E 系列工作状态

### 3.2.5. 固件升级

USR-TCP232-E 系列升级固件的方式为网页升级和设置软件升级，网络升级固件简单方便，通过升级固件，可以获得更多前沿的运用。具体升级方法如下：

- 1) 固件升级使用有线网络升级，模块和电脑同时连接路由器或者模块直接连接电脑两种方式均可。升级过程中保持电脑仅有一个IP。
- 2) 硬件连接好之后，通过设置软件升级固件，IP 和 MAC 地址不要更改，设置好固件路径，然后点击升级固件。

#### 1、设置软件升级：

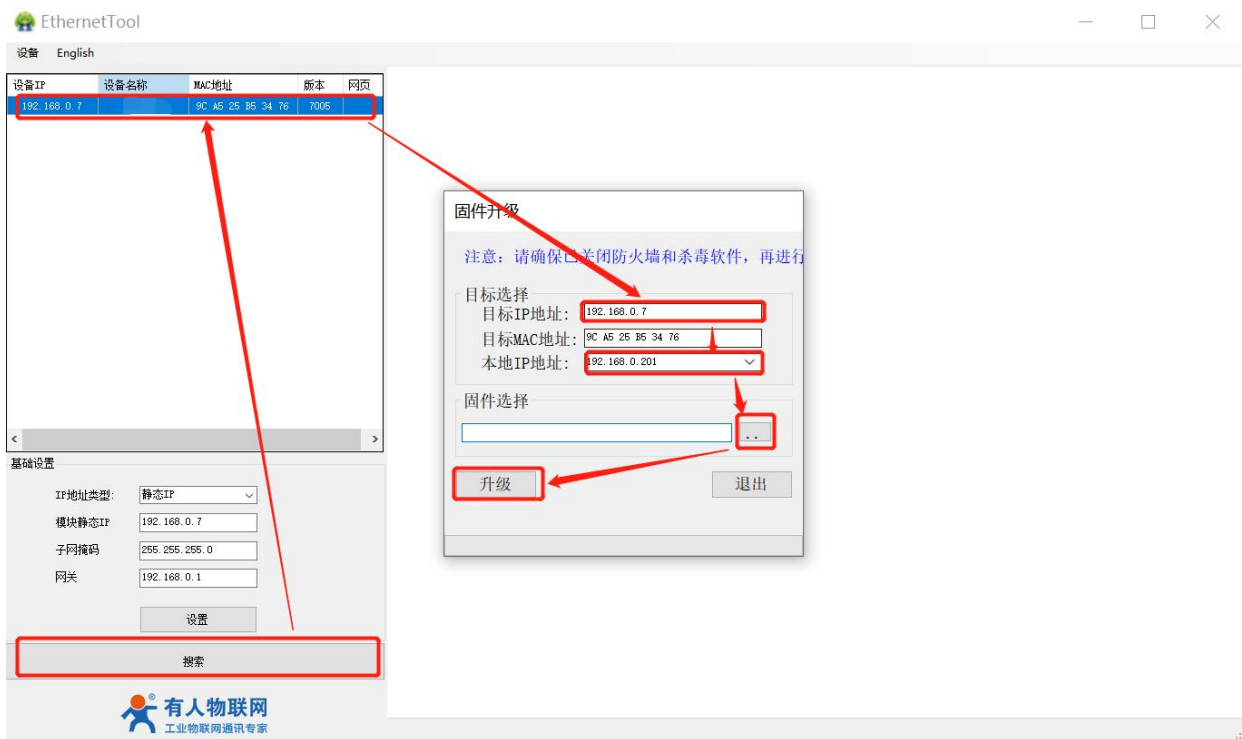


图 16 设置软件固件升级

升级时有进度条，当进度条达到 100%时，会提示升级成功。此时点击退出，重新搜索模块。

注意：

- 用配置软件升级时关闭电脑的防火墙和杀毒软件（一般在控制面板里）
- 在提示升级成功之前请不要进行其他操作及断电

#### 2、网页升级

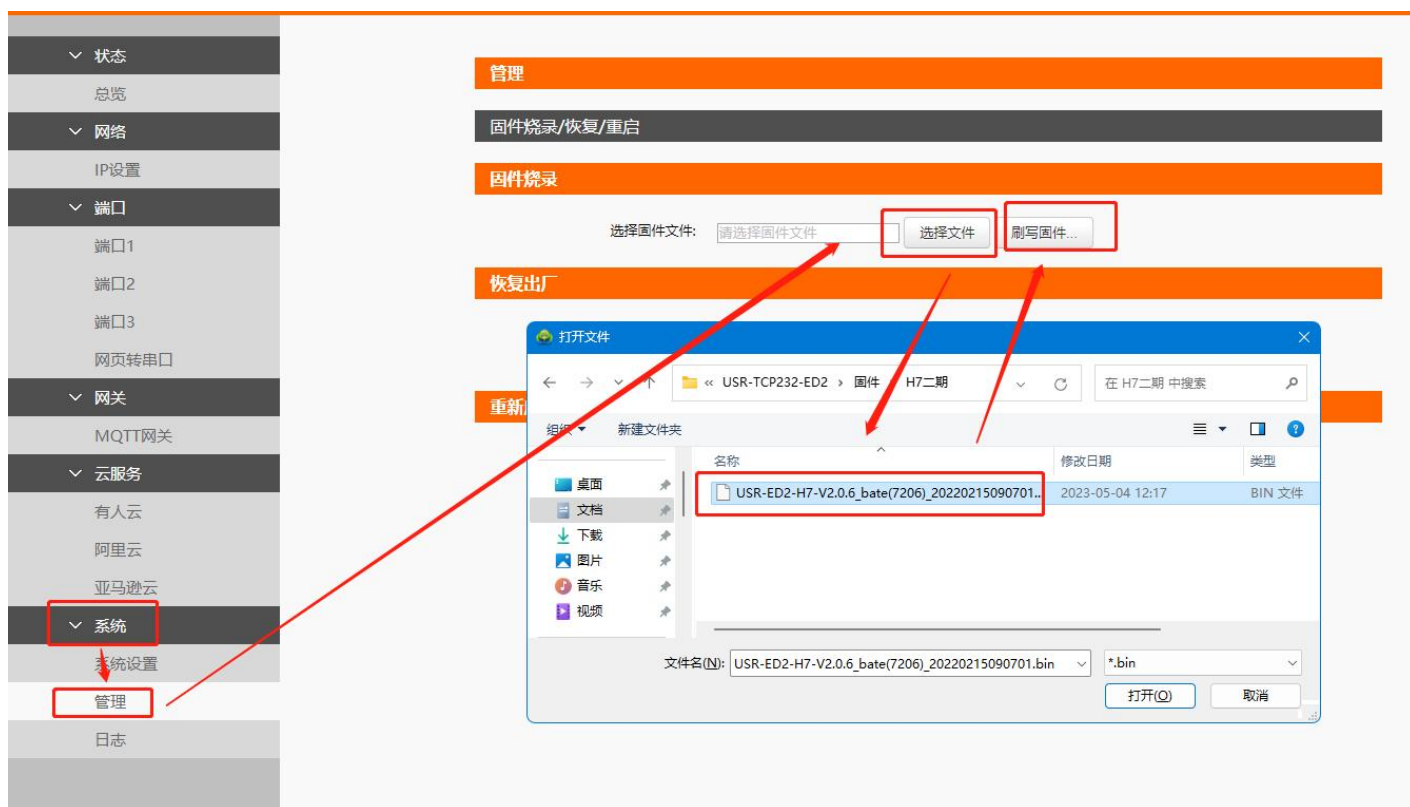


图 17 网页固件升级

使用网页升级，可以根据设备 IP 登录网页，然后点击模块管理，选择文件对应固件存放的路径。双击鼠标左键，会看到路径填充到固件文件框中，然后点击刷新固件即可。

如果固件下载成功，会有以下提示，点击确定，固件下载成功，升级完成。

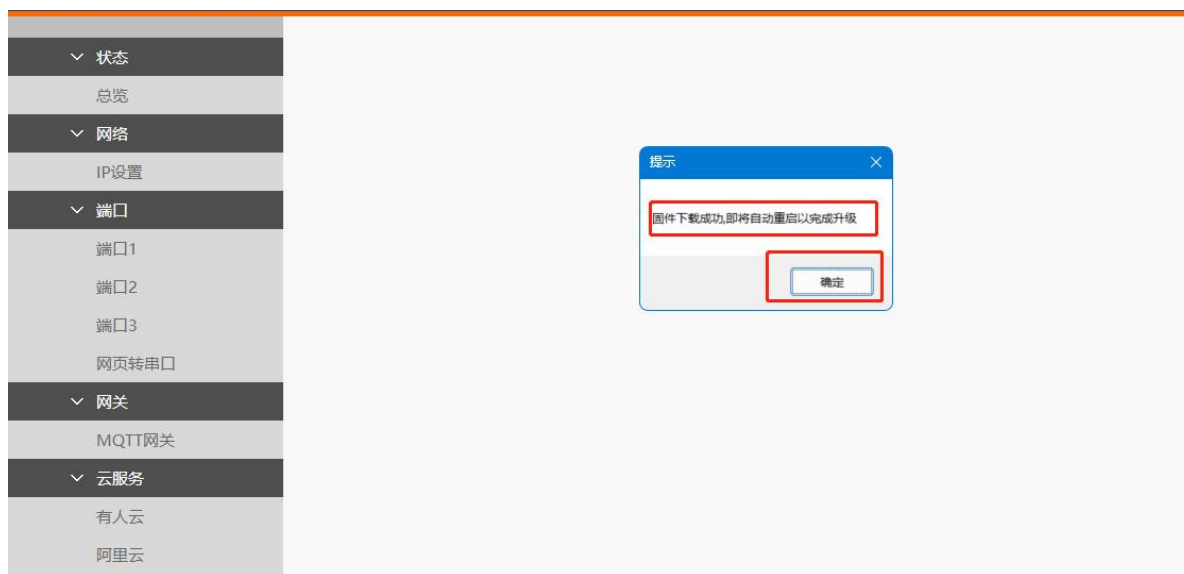


图 18 网页升级成功图示

### 3.3. 工作模式

USR-TCP232-E 系列支持双 Socket 模式，即一个串口对应两路 socket。通过网页/AT 指令设置参数能够设置 USR-TCP232-E 系列的两路 Socket 工作模式。

Socket A: 支持 TCP Client、TCP Server、UDP Client、UDP Server、Httpd Client

Socket B: 支持 TCP Client、UDP Client

注：Socket B 的注册包和心跳包与 Socket A 共用。当 Socket B 发起连接时均为随机本地端口号连接目标服务器。

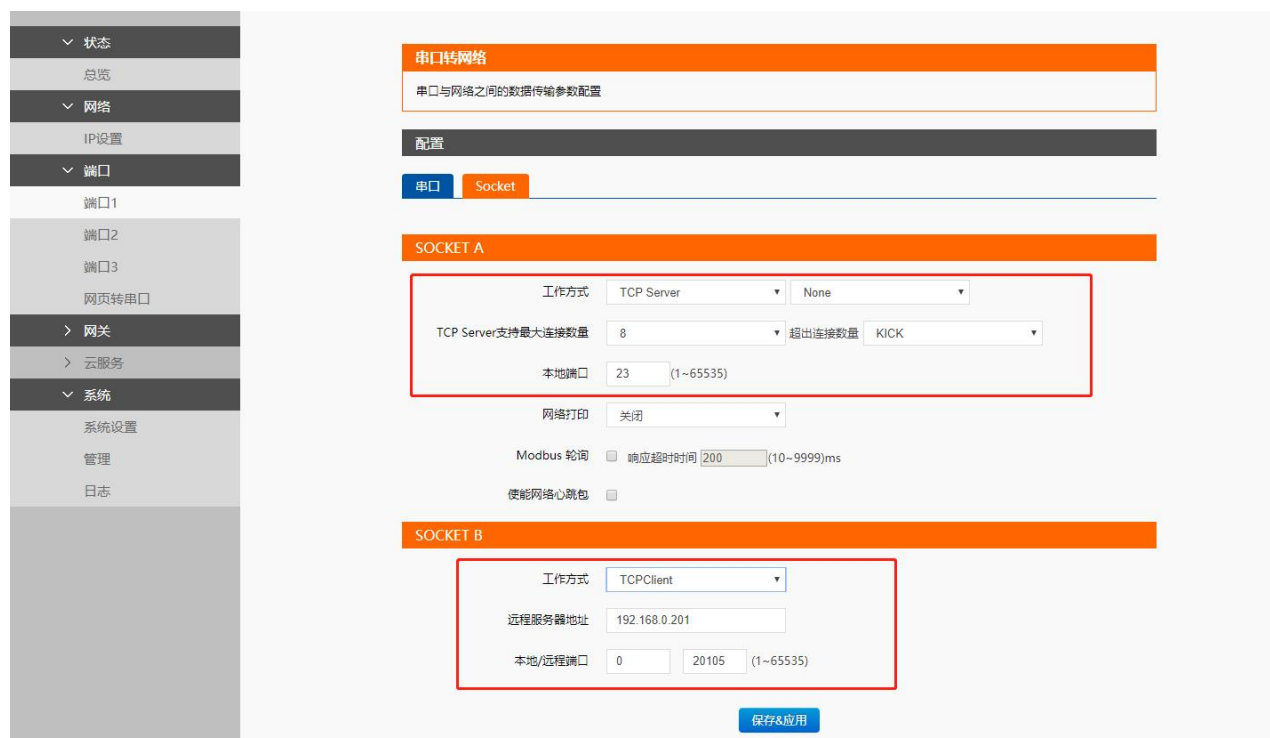


图 19 Socket A/Socket B 设置方法

### 3.3.1. TCP Client

#### 3.3.1.1. TCP Client 模式特性

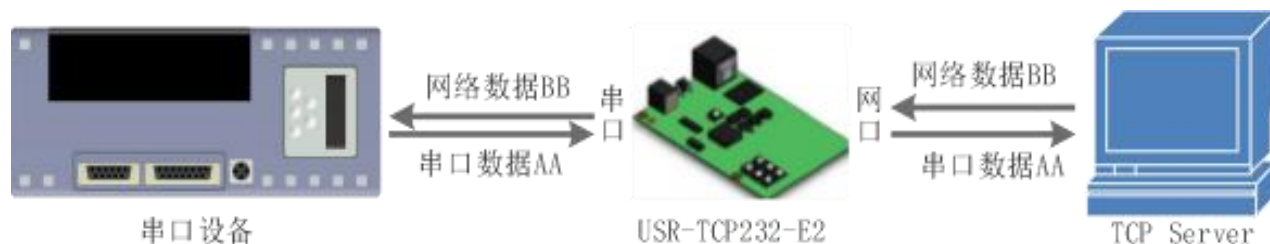


图 20 TCP Client 模式说明

- 1) TCP Client 为 TCP 网络服务提供客户端连接。主动发起连接并连接服务器，用于实现串口数据和服务器数据的交互。根据 TCP 协议的相关规定，TCP Client 是有连接和断开的区别，从而保证数据的可靠交换。
- 2) USR-TCP232-E 系列做 TCP Client，要连接 TCP Server，需要关注的参数：目标 IP/域名和目标端口号，目标 IP 可以是本地同一局域网的设备，也可以是不同局域网的 IP 地址或者跨公网的 IP，如果连接跨公网的服务器，那么要求服务器具有公网 IP 或者是域名。
- 3) USR-TCP232-E 系列做 TCP Client 会主动连接目标 IP 的目标端口，不会接受其他连接请求。
- 4) USR-TCP232-E 系列做 TCP Client，建议把 USR-TCP232-E 系列的本地端口号设置成 0，这样 USR-TCP232-E 系列就能以随机端口号访问服务器，可以解决因服务器判断连接状态异常，屏蔽 USR-TCP232-E 系列发出的重连请求而导致重连失败的情况。
- 5) TCP Client 通讯实例：
  - ① 设置 USR-TCP232-E 系列工作方式为 TCP Client 可以通过网页设置，进入内置网页设置目标 IP 为：192.168.0.95，远程端口号为：20108，并点击“保存设置”，并重启模块。

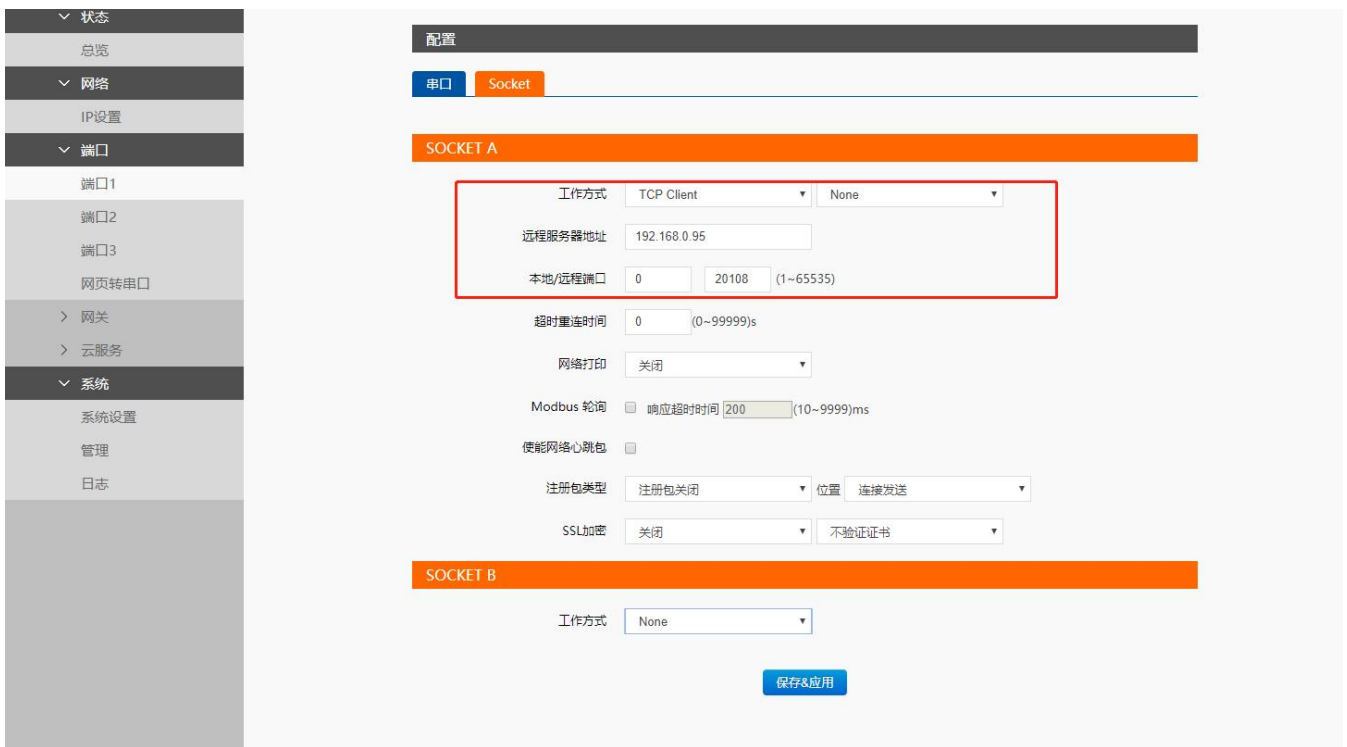


图 21 TCP Client 网页设置

- ② 需要连接 PC 端的 TCP Server，该 PC 的 IP 为 192.168.0.95，监听的端口号为 20108，测试软件网络端显示连接信息：192.168.0.7:49154（随机分配的端口号）。
- ③ 设置正确的串口参数，点击打开口串，点击发送，接收到双向透传的数据。

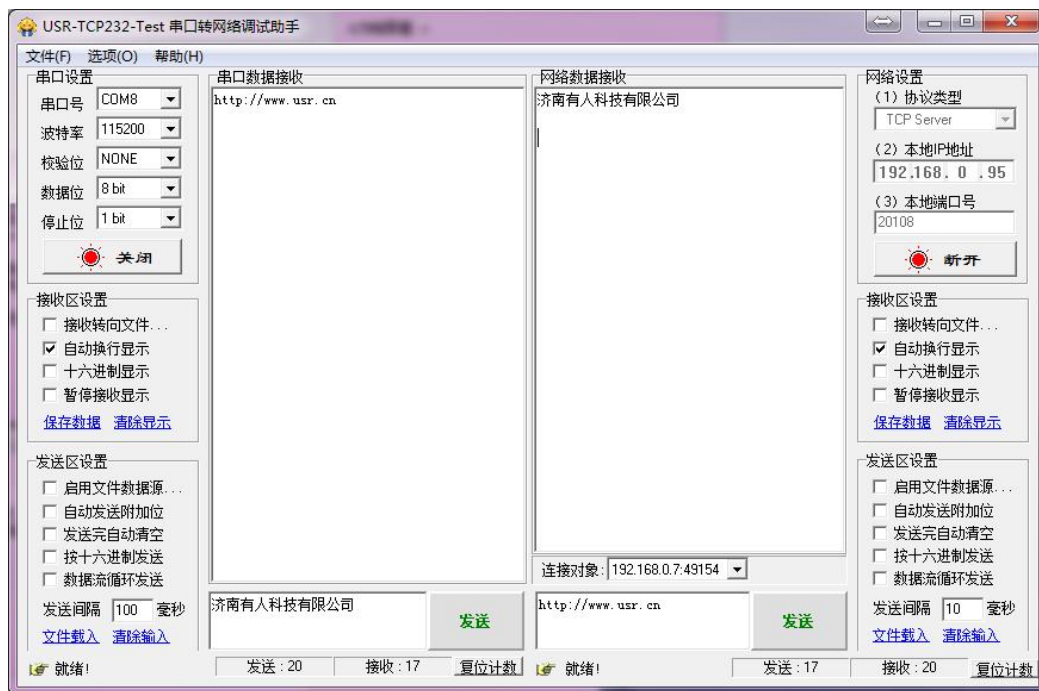


图 22 TCP Client 软件设置

### 3.3.1.2. 短连接

USR-TCP232-E 系列工作在 TCP Client 模式下支持短连接功能，短连接是连接开始的时候不连接服务器，待串口收到数据后，再连接服务器，然后发送数据，发送完数据后，等待串口无数据 3s 后，断开与服务器的连接。短连接可以节省服务器资源，服务器不需要维护过多的无用连接。

短连接的设置方法（如图）：



图 23 短连接设置方法

### 3.3.1.3. TCP+SSL 加密

**注：本功能仅 H7 方案固件版本 V2.0.17 及以上支持。**

USR-TCP232-E 系列工作在 TCP Client 模式下支持 SSL 加密，如果目标服务器启用了 SSL 证书验证，则需要在 USR-TCP232-E 系列中相应配置 SSL 加密参数。SSL 版本号可选择 TLS1.0 和 TLS1.2 版本，认证方式可选择不验证证书、验证服务器证书和双向验证证书。

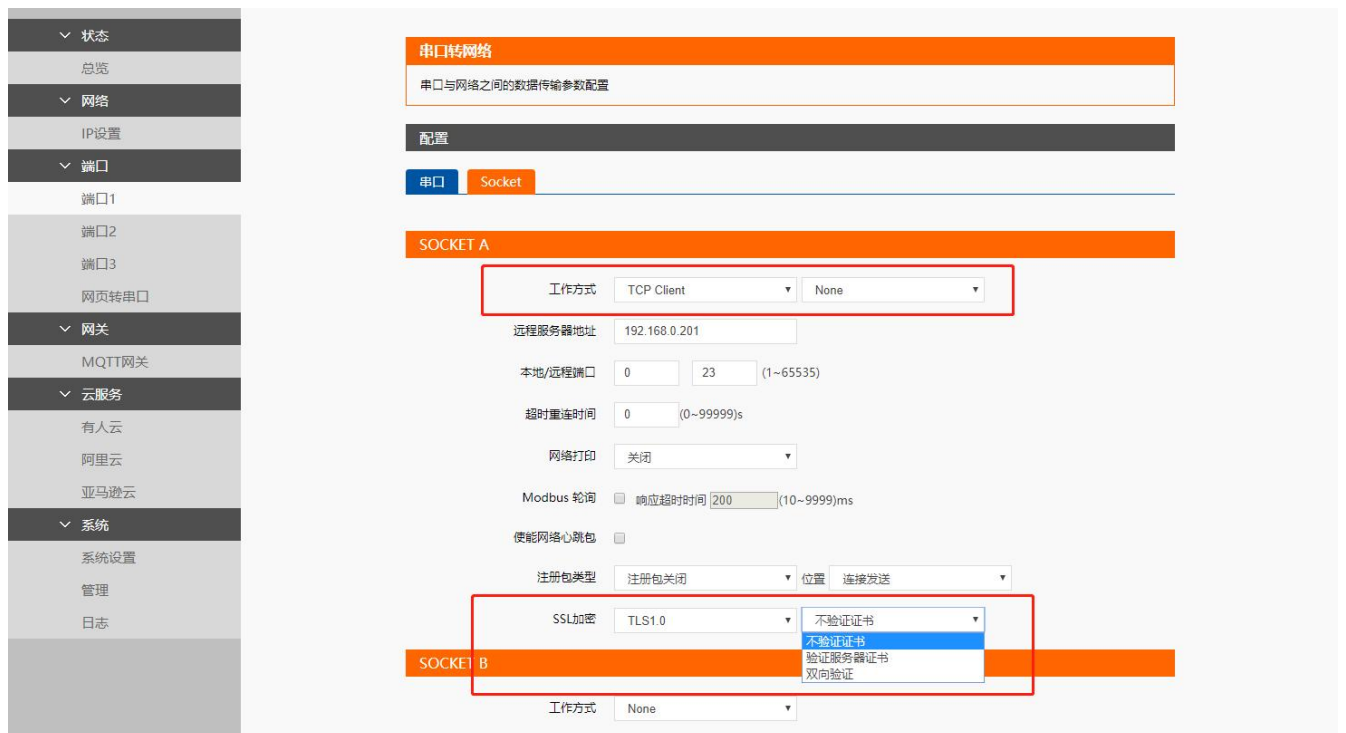


图 24 SSL 加密设置

## 3.3.2. TCP Server

## 3.3.2.1. TCP Server 模式特性

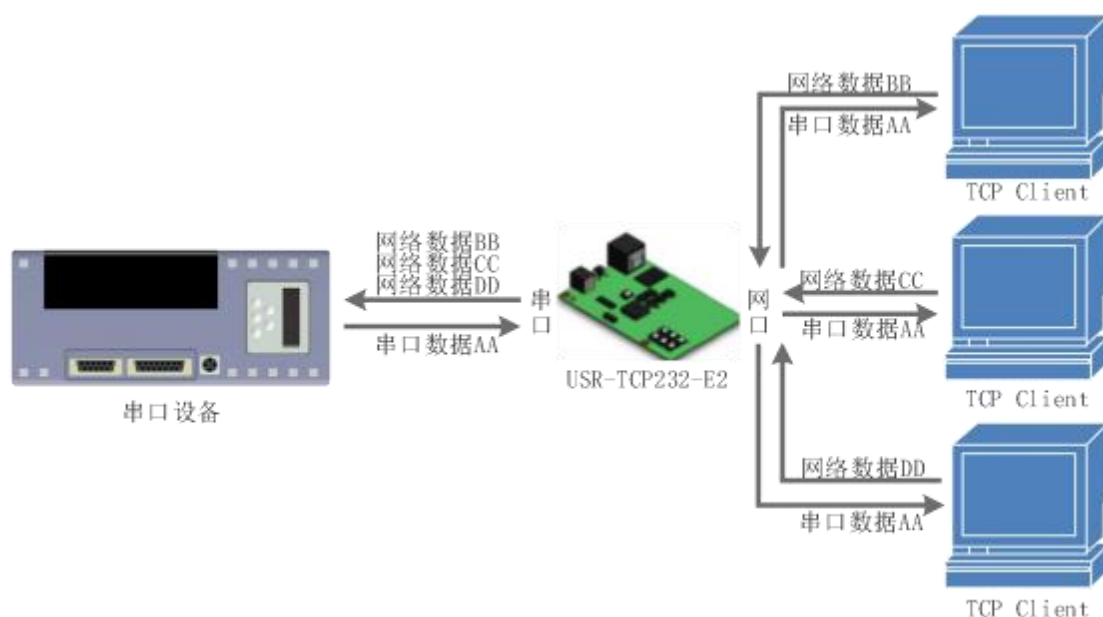


图 25 TCP Server 模式说明

- 1) TCP Server 即 TCP 服务器，监听网络连接并建立连接，通常用于局域网内与 TCP 客户端的通信。同 TCP Client 一样有连接和断开的区别，保证数据的可靠交换。  
在 TCP Server 模式下，USR-TCP232-E 系列监听设置的本机端口，有连接请求时响应并创建连接，串口收到数据后，同时发送给所有与 USR-TCP232-E 系列建立连接的设备。
- 2) 通讯实例  
设置 USR-TCP232-E 系列工作方式为 TCP Server，本地端口号为 23，打开测试软件，模式为 TCP Client 写入目标 IP 和目标端口号，点击连接，双向透传测试。

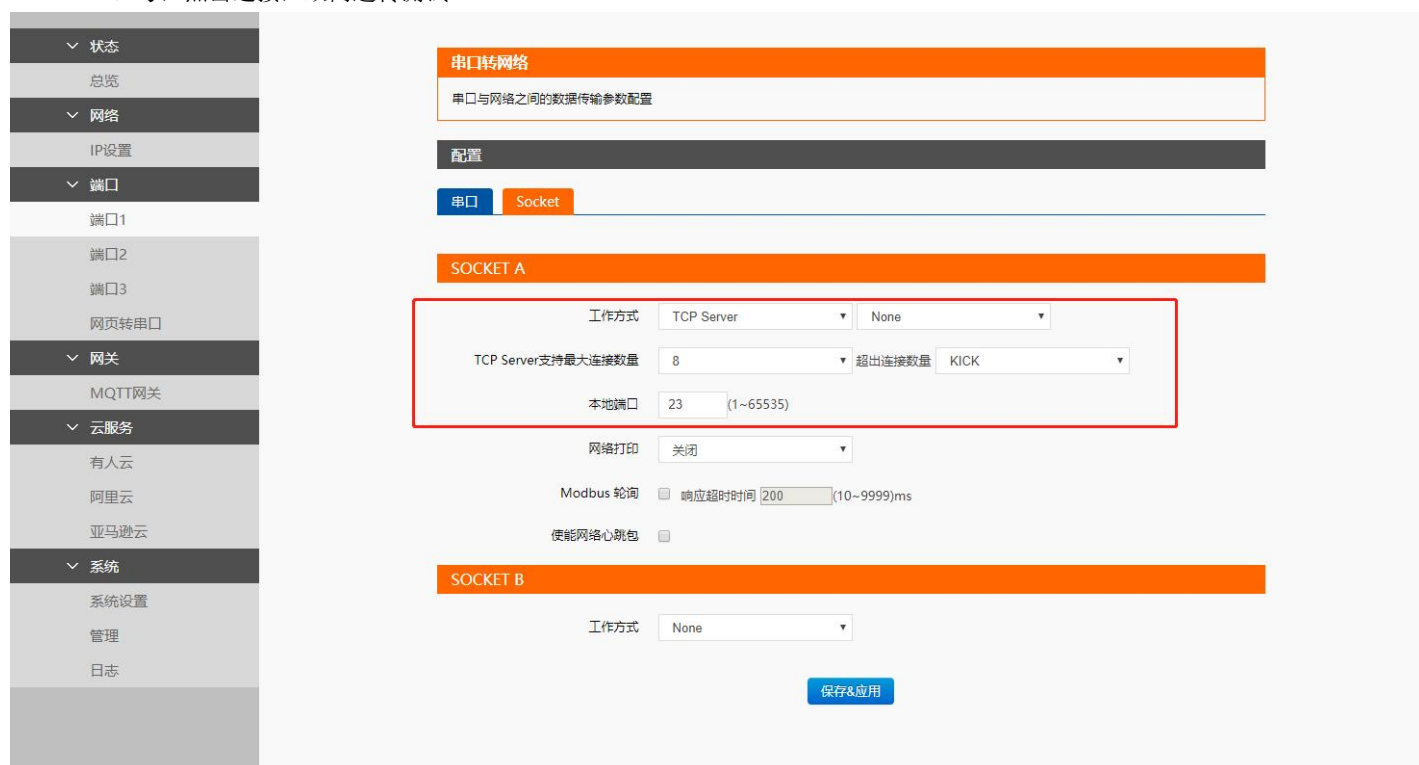


图 26 TCP Server 网页设置图



图 27 TCP Server 测试截图

### 3.3.2.2. 连接个数设置

在 TCP Server 模式下支持最大连接数量的设置以及设置对待连接方式的处理。连接个数最大可以设置 16 个，最小可以设置 1 个。USR-TCP232-E 系列做 TCP Server，主动监听本地的端口号，不会对接入的 IP 和端口号进行监测，当连接超过最大数量时，主动踢掉超出数量的连接。

超出连接数量的处理：

KICK：踢掉旧的连接，接入新的连接。

KEEP：保持现有的连接，踢掉新接入的连接。

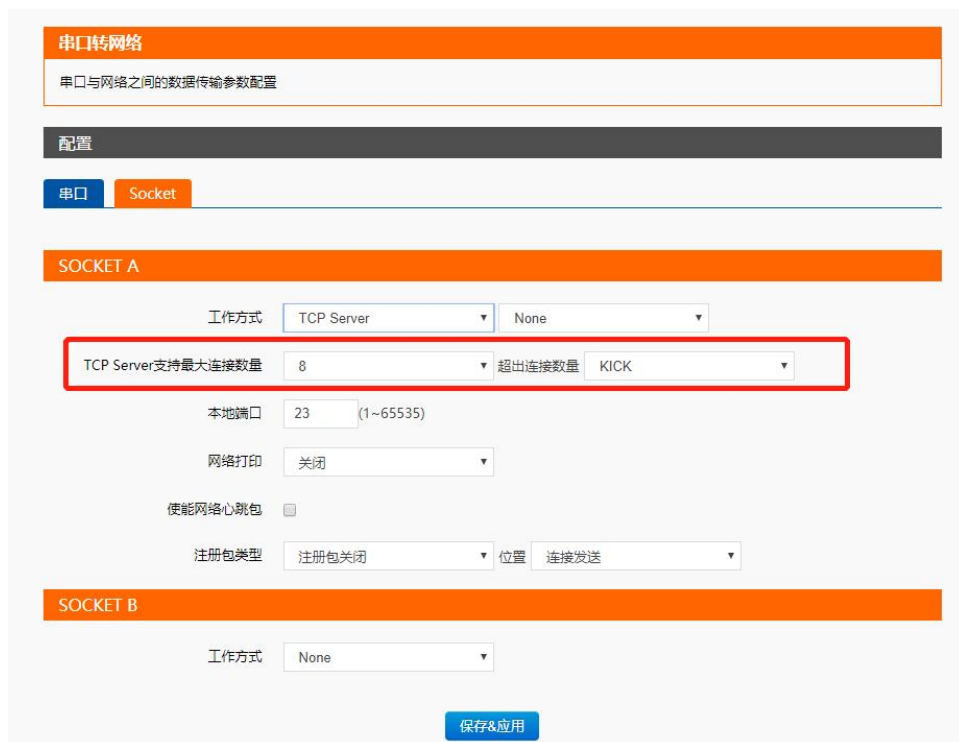


图 28 连接个数配置

## 3.3.3. UDP Client

## 3.3.3.1. UDP Client 模式特性

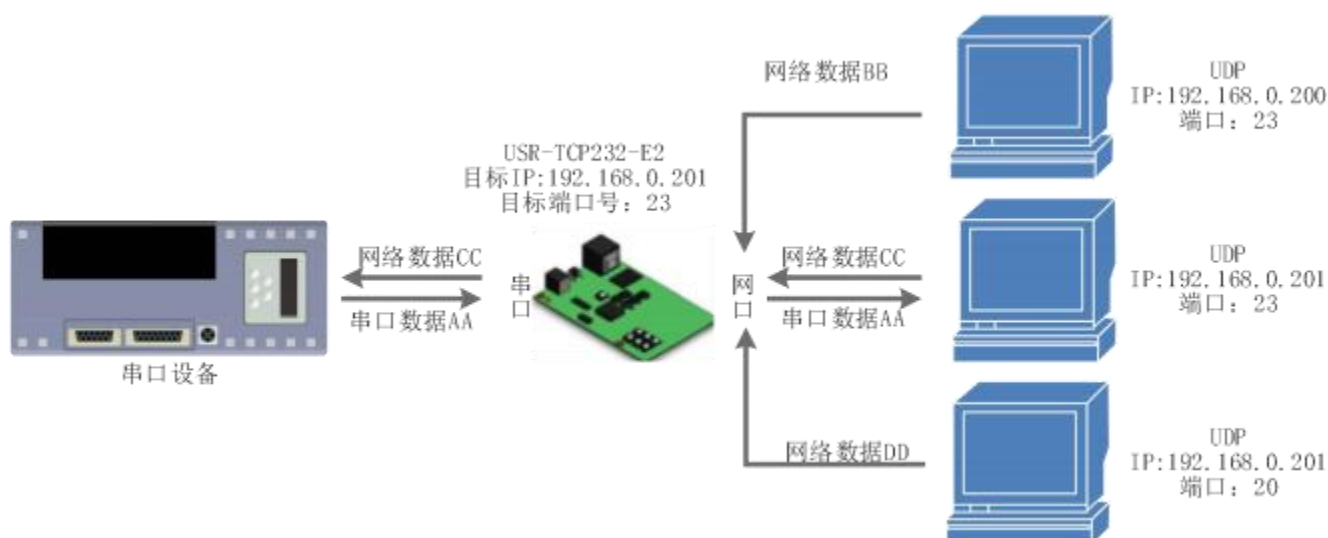


图 29 UDP Client 模式说明

- 1) UDP Client 一种无连接的传输协议，提供简单不可靠信息传送服务。没有连接的建立和断开，通常用于对丢包率要求不高，数据包小且发送频率较快，并且数据要传向指定的 IP 的数据传输场景。
- 2) UDP Client 模式下，USR-TCP232-E 系列支持校验远程 IP 和端口功能，启用校验后 USR-TCP232-E 系列只会与目标 IP 的目标端口通讯，如果数据不是来自这个通道，则数据不会被 USR-TCP232-E 系列接收；若关闭校验，则 USR-TCP232-E 系列不会过滤非目标 IP 的目标端口的数据。
- 3) 通讯案例：
  - ① 需要建立一个 UDP，该 PC 的 IP 为 192.168.0.95，监听的端口号为 23
  - ② 设置 USR-TCP232-E 系列为 UDP Client 模式，远程服务器地址为 192.168.0.95，目标端口为 23
  - ③ 先点击串口发送，接收到数据后，测试软件的目标 IP 和目标端口号变为 USR-TCP232-E 系列的 IP 和端口号，然后点击网络发送，发送数据到串口

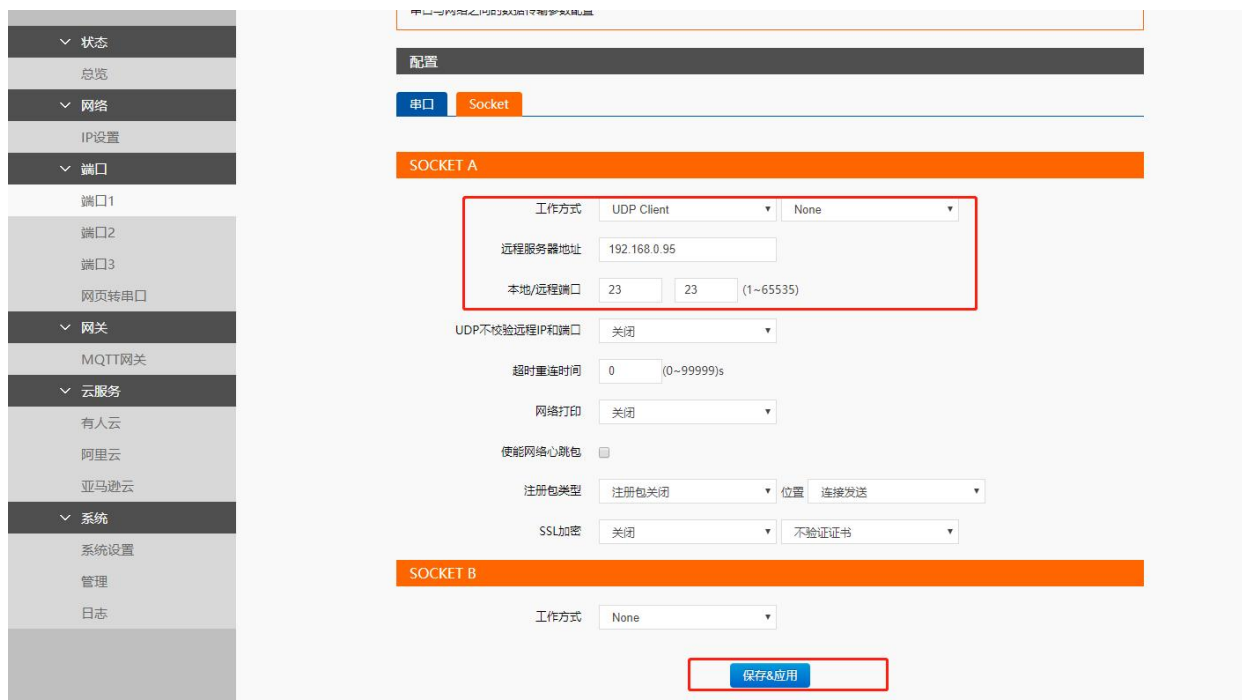


图 30 UDP Client 网页设置

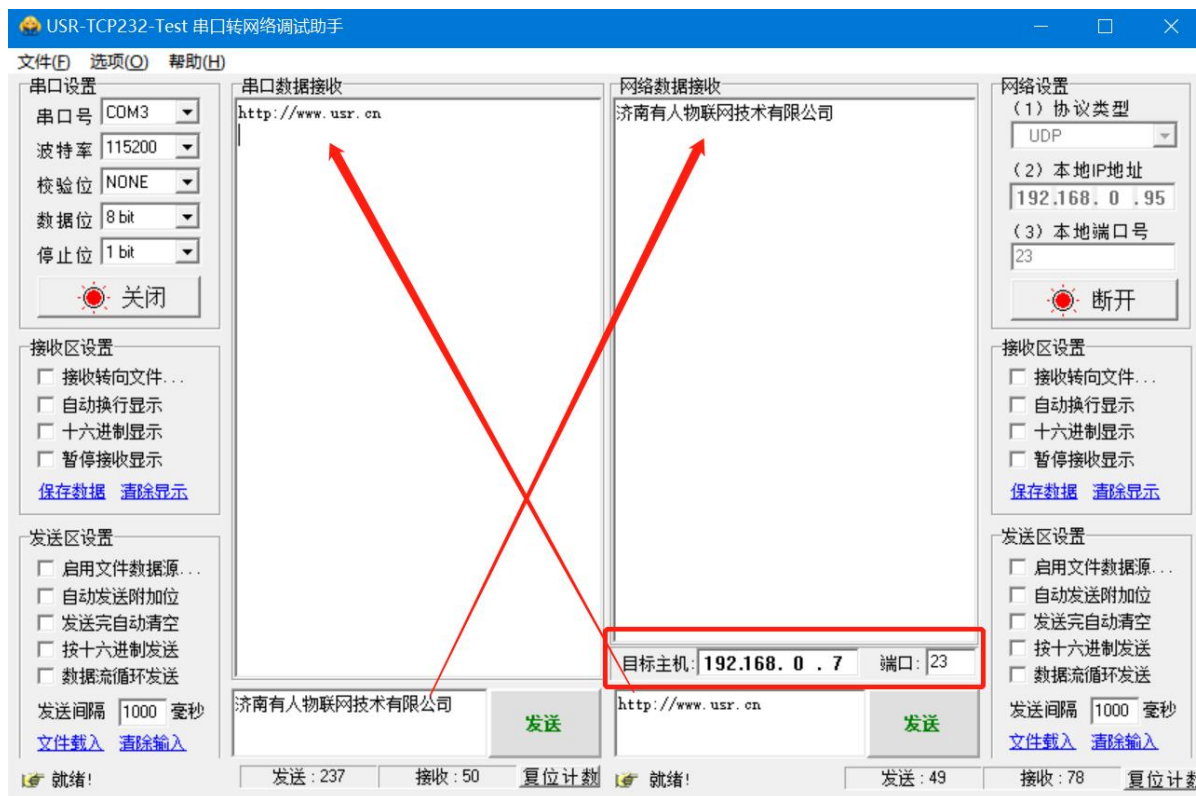


图 31 UDP Client 测试截图

### 3.3.3.2. UDP 组播

使用组播可以实现数据发送者和接收者之间一对多点的连接方式，多个接收者加入同一个组播组，共享同一个 IP 地址，同时组播组中的成员是动态的，某个成员的加入和退出并不影响原有的组播组。组播组的有效地址范围是 224.0.0.2 - 239.255.255.255。

#### (1) 网页参数设置

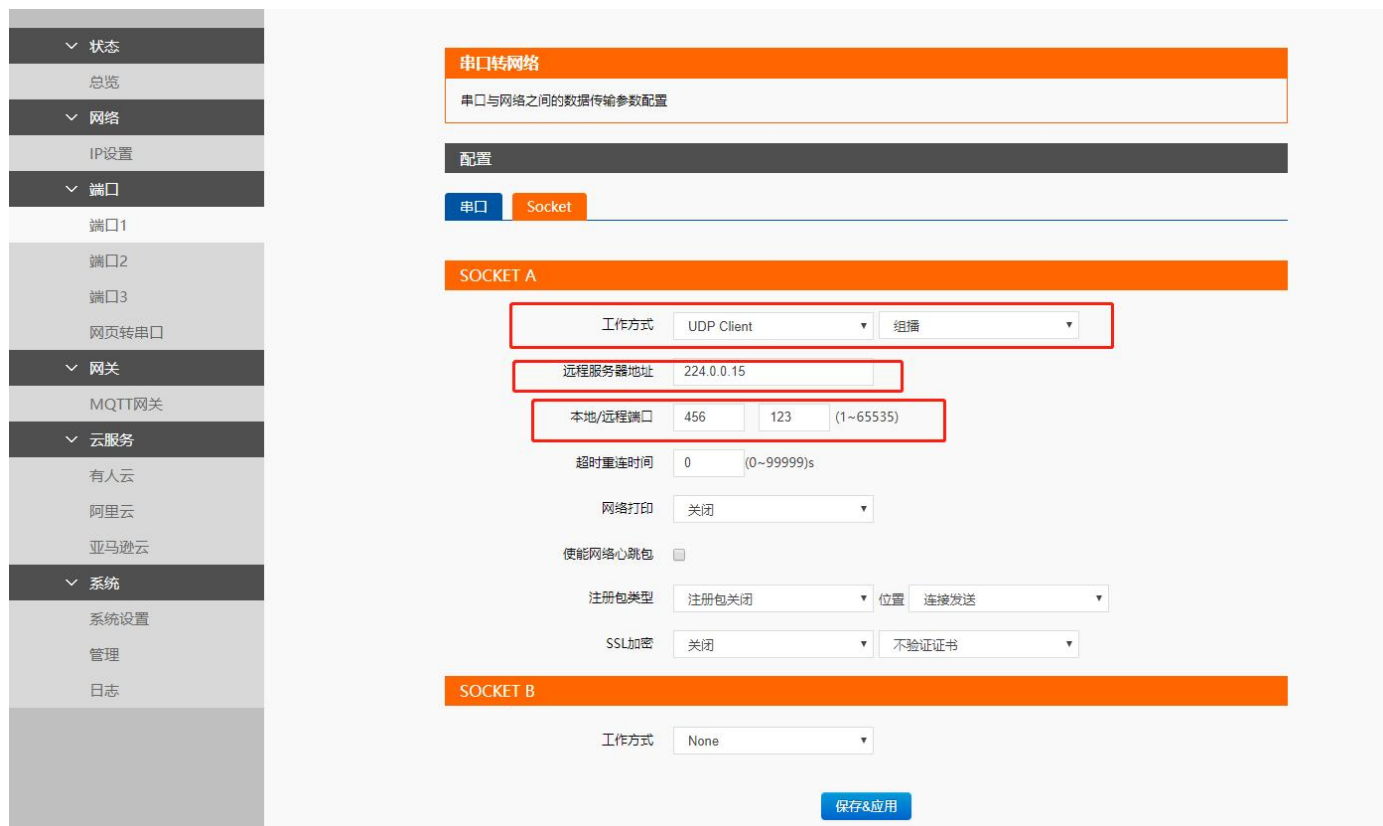


图 32 网页参数设置

#### (2) 创建 UDP 组播连接

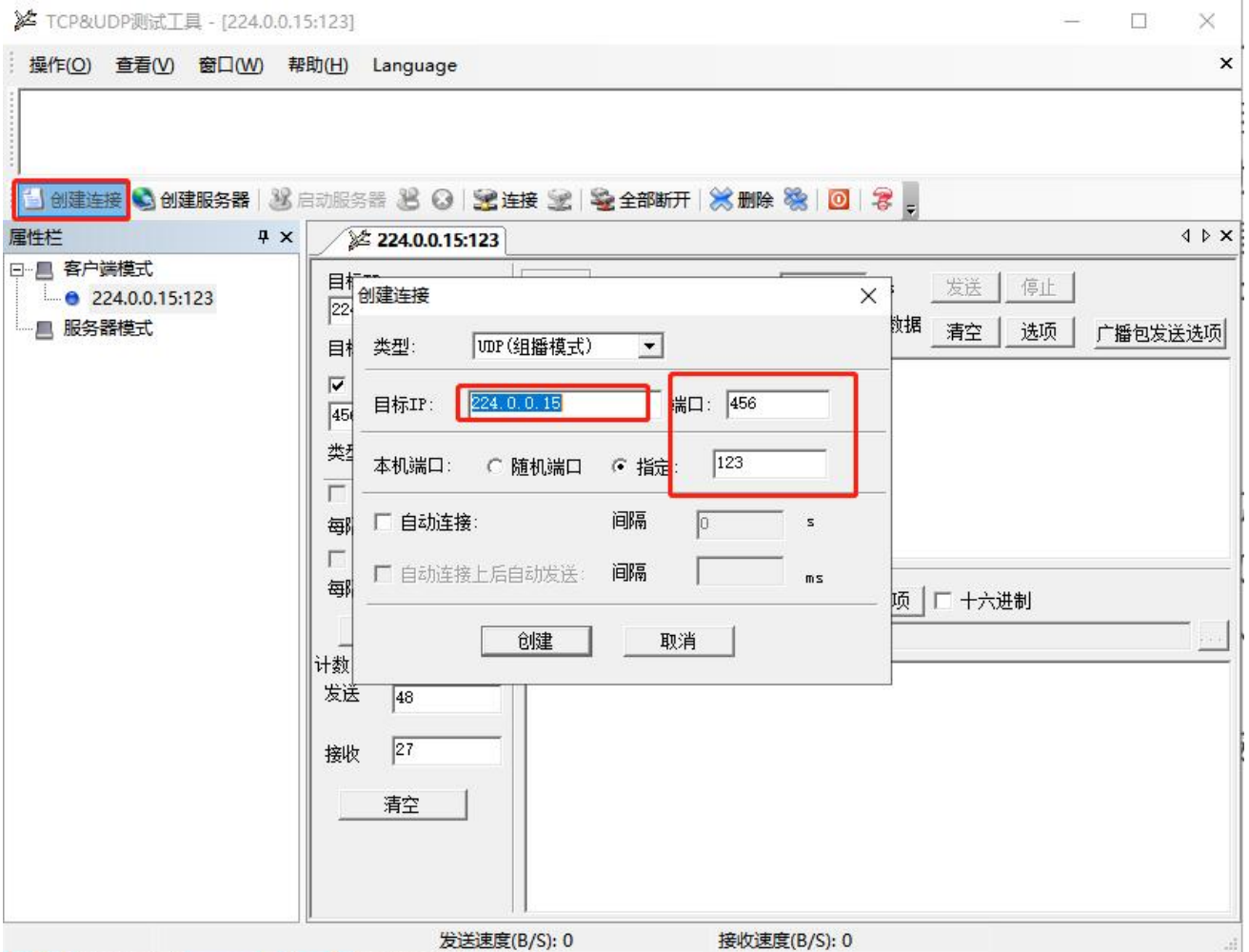


图 33 UDP 组播连接

(3) UDP 组播通讯

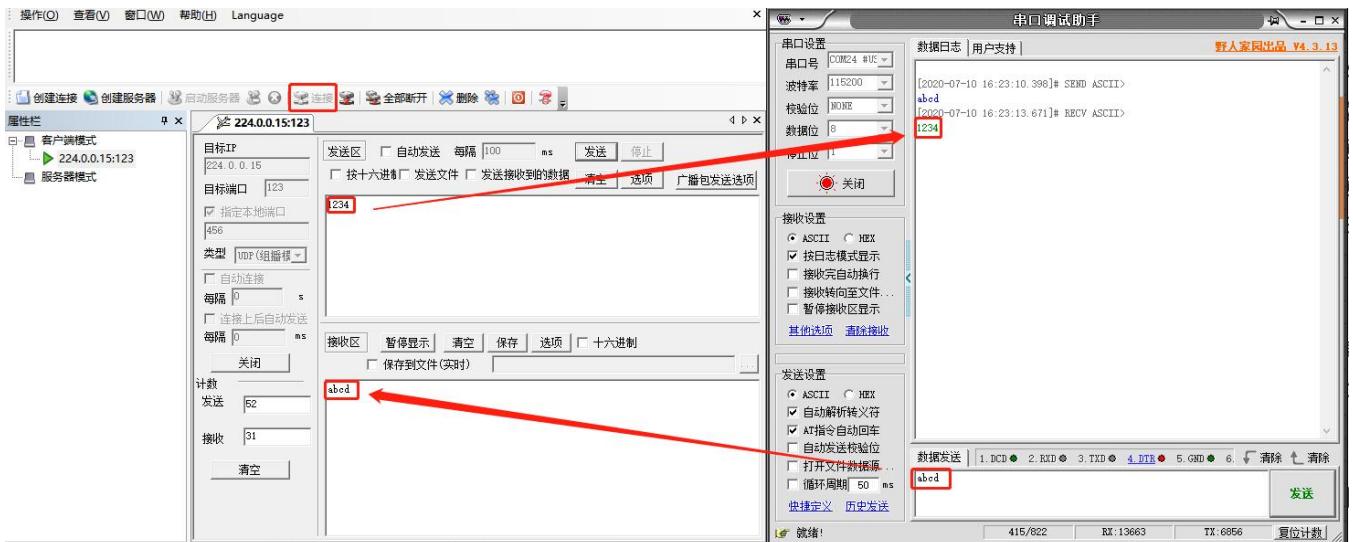


图 34 UDP 组播通讯

## 3.3.4. UDP Server

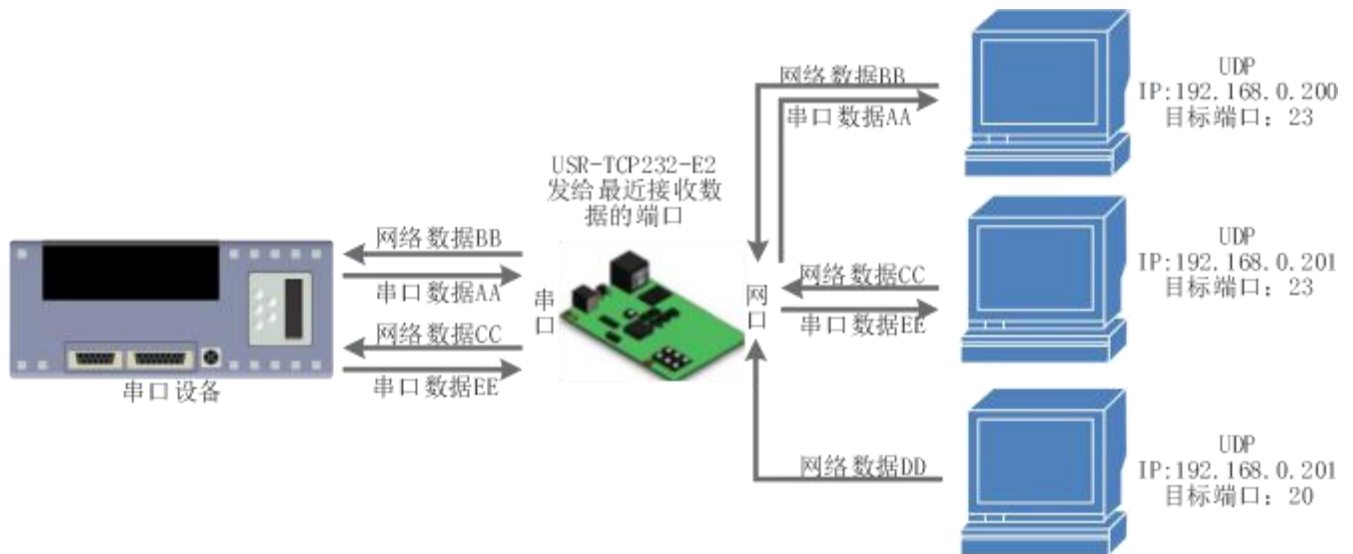


图 35 UDP Server 模式说明

- 1) UDP Server 是指在普通 UDP 的基础上不验证来源 IP 地址，每收到一个 UDP 数据包后，都将目标 IP 改为数据来源 IP 和端口号，回复数据时，发给最近通讯的那个 IP 和端口号。
- 2) 通讯实例：
  - ① 设置 USR-TCP232-E 系列为 UDP Server 模式，本地端口为 23
  - ② 打开两个测试软件，工作方式设置为 UDP，目标 IP 设为 USR-TCP232-E 系列的 IP，目标端口改为 USR-TCP232-E 系列的本地端口号，依次点击发送，串口会收到发送的数据，点击串口发送，测试软件只会有最近一个和 USR-TCP232-E 系列的通信的软件收到数据
  - ③ 启动后当没有任何 UDPC 通讯时，串口的数据会发往预先配置的远程服务器地址和端口

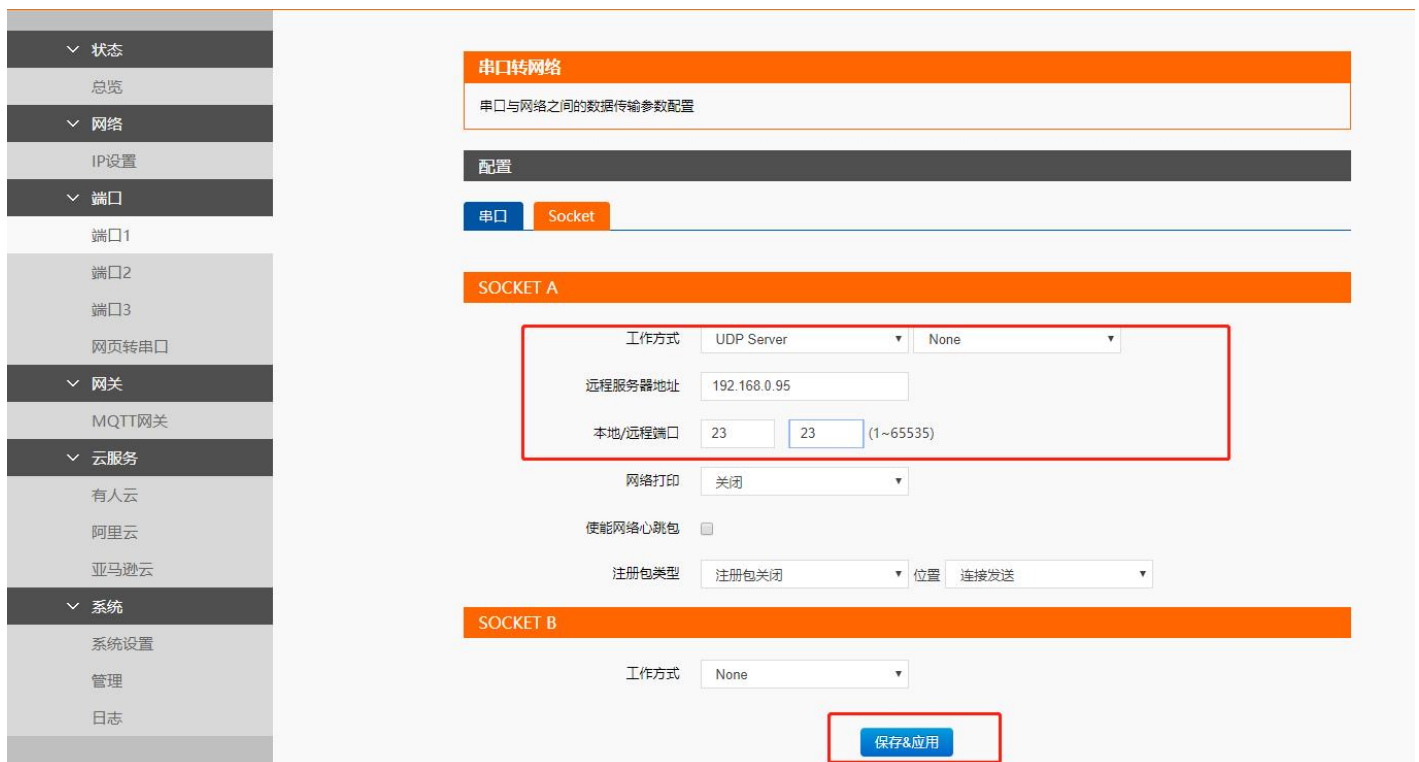


图 36 UDP Server 网页设置图

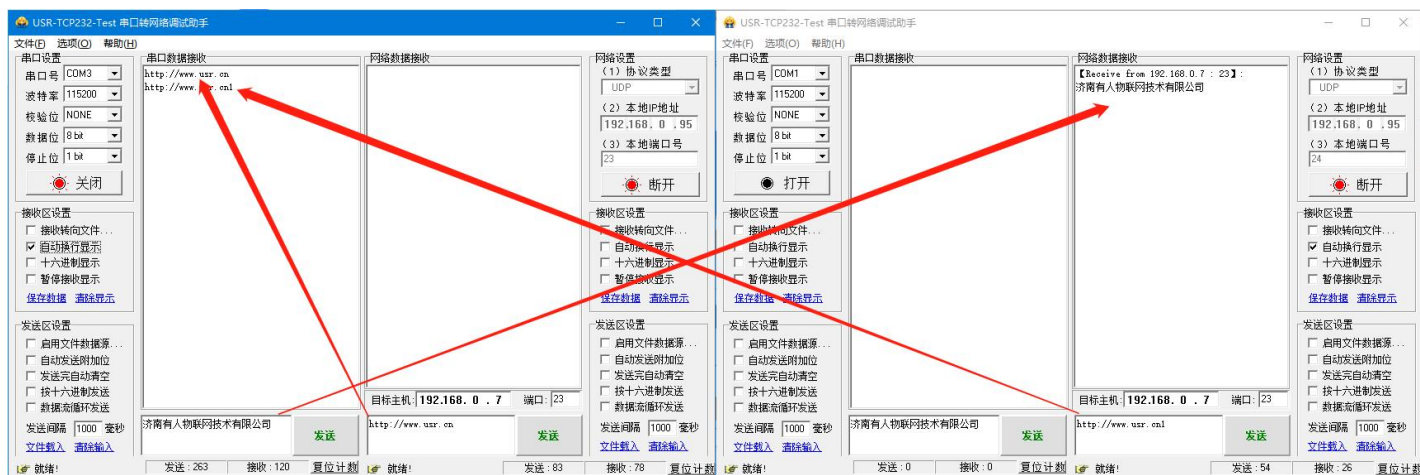


图 37 UDP Server 测试截图

### 3.3.5. HTTPD Client

#### 3.3.5.1. HTTPD Client 模式特性

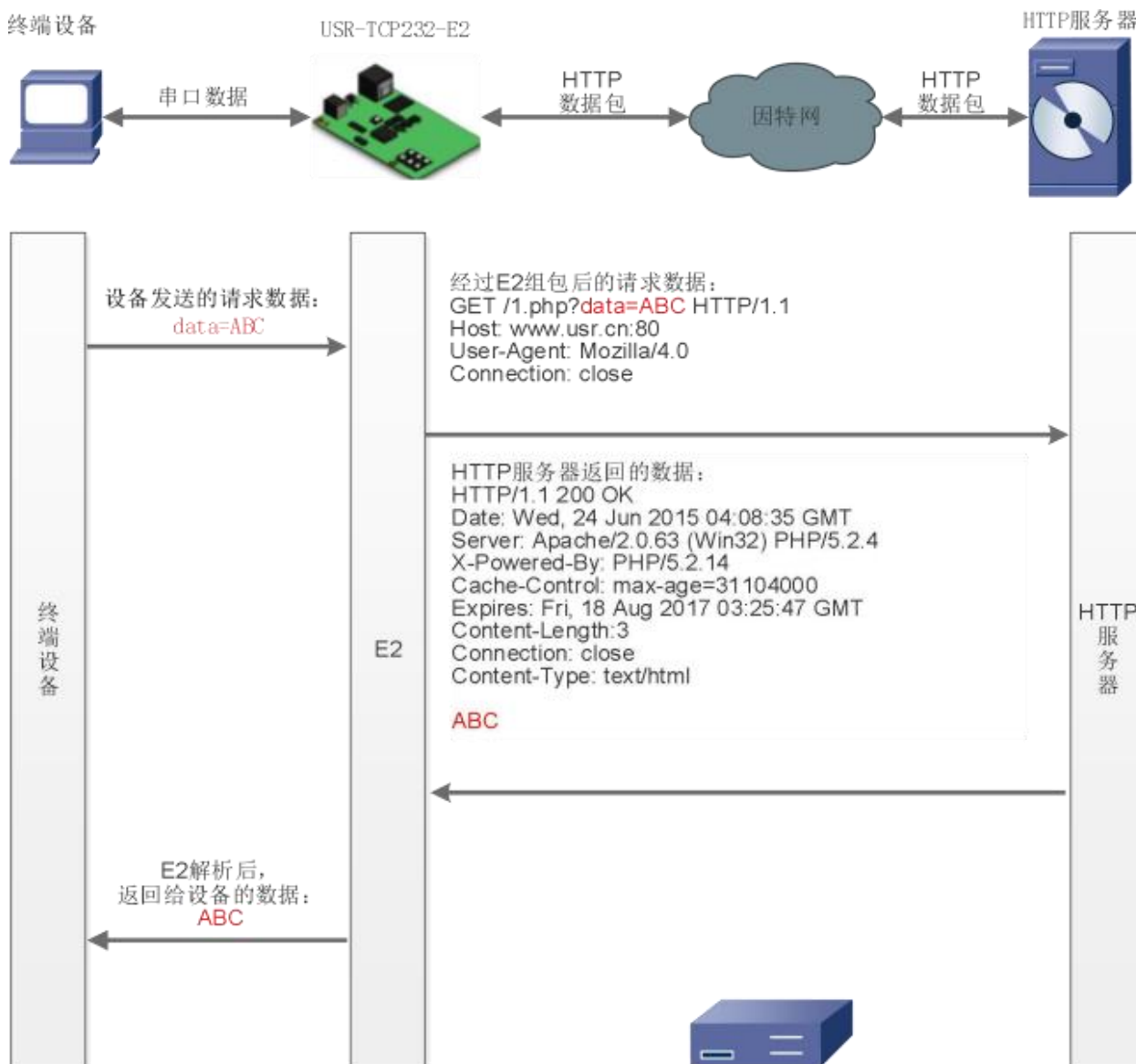


图 38 Httpd Client 模式说明

此模式用于 USR-TCP232-E 系列将收集的数据传向 HTTP 服务器端，或者是从 HTTP 服务器端获取数据。繁琐的 HTTP 协议由 USR-TCP232-E 系列来做，方便用户进行串口的编程，而不用去考虑过多的 HTTP 的事情。

USR-TCP232-E 系列通过串口向 HTTP 服务器发送数据时，只需要发送请求的数据，所需要的包头，USR-TCP232-E 系列代为发送，返回的 USR-TCP232-E 系列数据，全部透传，需要用户自己分包解析。

具体使用案例：

1. 设置 USR-TCP232-E 系列为 Httpd Client 模式

2. 打开网页设置Httpd 包头、URL 等信息
3. 设置完成点击保存参数，然后重启 USR-TCP232-E 系列生效
4. 打开串口发送数据，然后串口的数据就提交到你的网页服务器上了

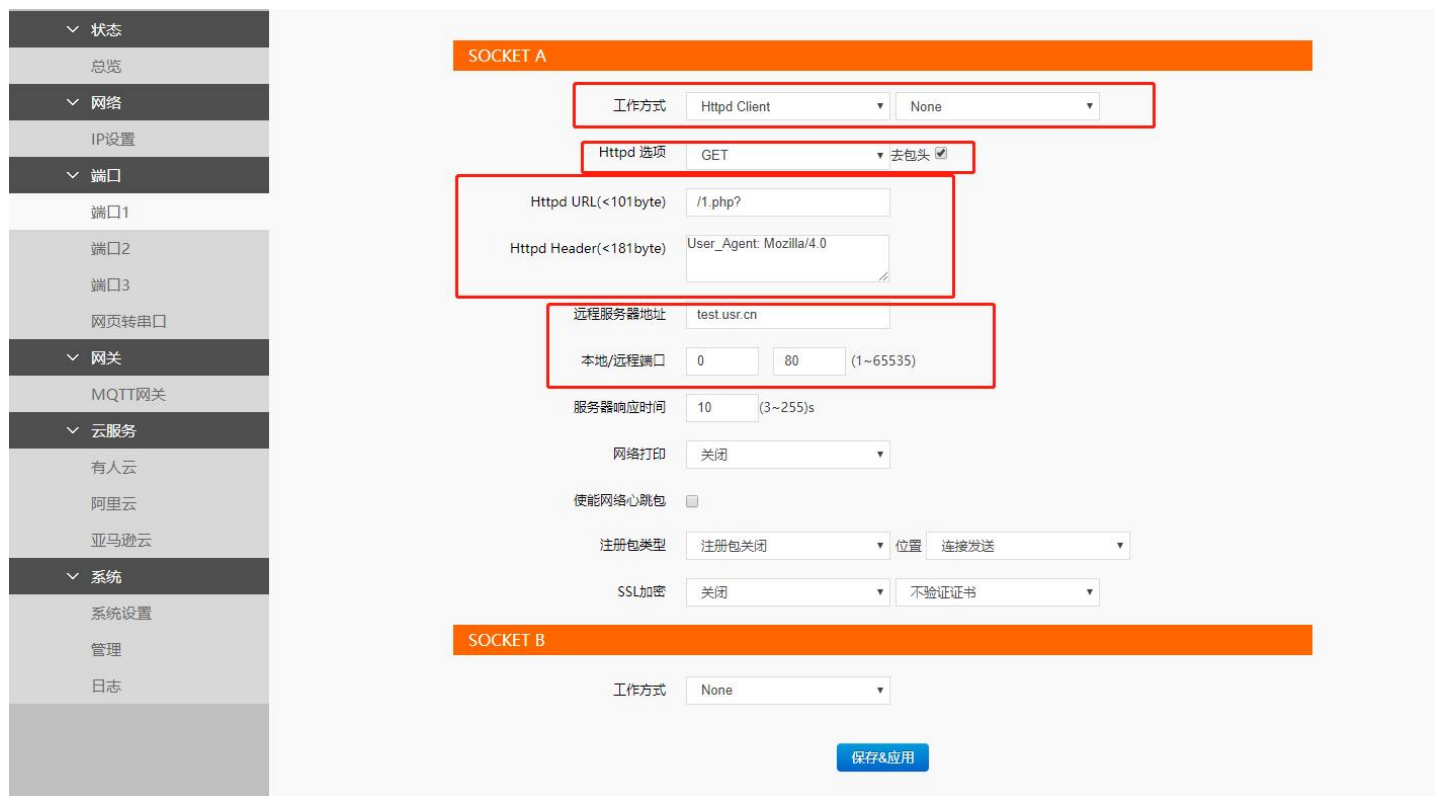


图 39 HTTPD Client 网页设置截图

- ① HTTP Client 目前支持 GET/POST 方式请求 HTTP 服务器
- ② 添加需要访问的 URL
- ③ GET/POST 包头为预设包头，客户无需自己添加，其他包头客户自行添加
- ④ 填写远程服务器地址
- ⑤ 网页服务器端口号一般为 80

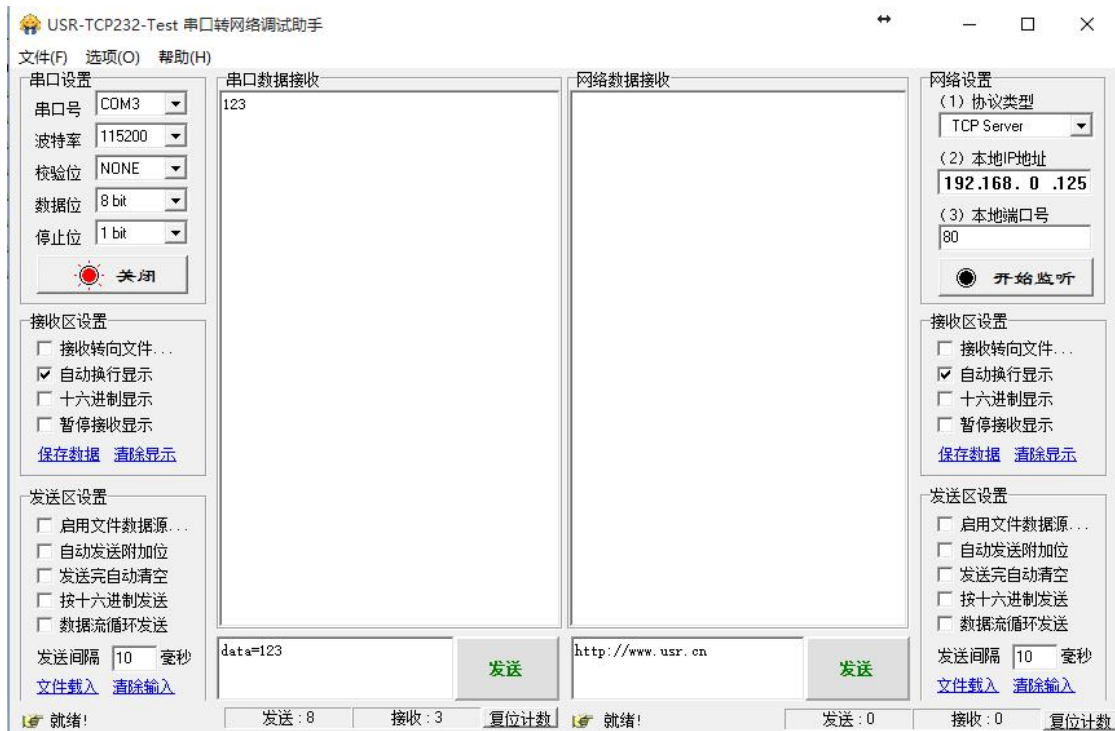


图 40 HTTPD Client 测试截图

### 3.3.5.2. HTTPD+SSL 加密

**注：本功能仅 H7 方案固件版本 V2.0.17 及以上支持。**

USR-TCP232-E 系列工作在 HTTPD Client 模式下支持 SSL 加密，如果目标服务器启用了 SSL 证书验证，则需要 USR-TCP232-E 系列

中相应配置 SSL 加密参数。SSL 版本号可选择 TLS1.0 和 TLS1.2 版本，认证方式可选择不验证证书、验证服务器证书和双向验证证书。

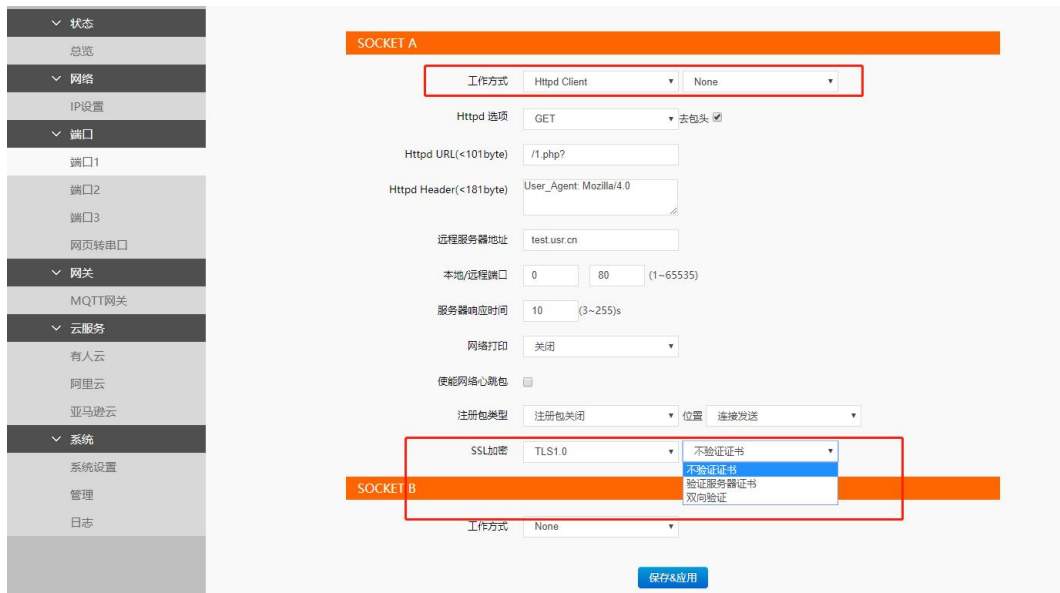


图 41 SSL 加密设置

### 3.3.6. WebSocket

网页转串口功能，可以让 USR-TCP232-E 系列的串口跟网页进行实时交互，可以让用户的数据显示到网页，实现网页到设备，设备到网页的交互。Websocket 可以与任意一路串口进行数据交互。

#### 3.3.6.1. 串口与网页交互

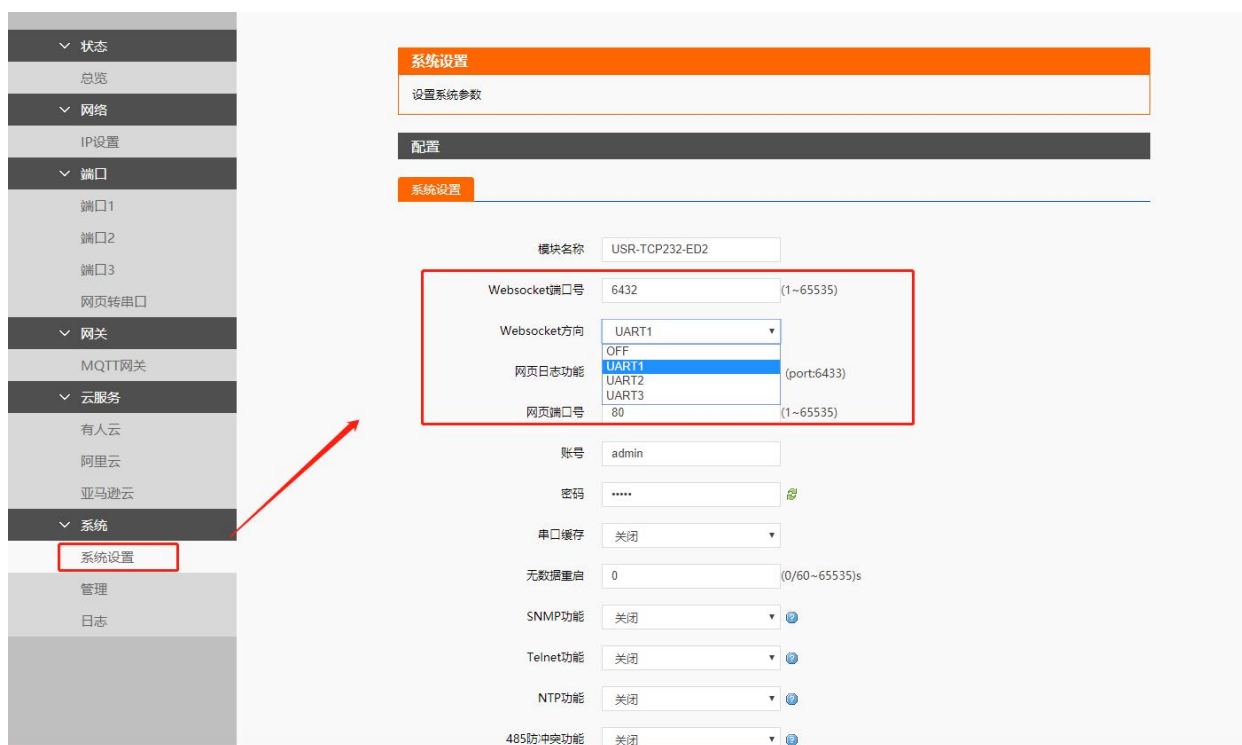


图 42 WebSocket 方向设置

网页转串口的功能展示：

- (1) 系统--系统设置界面，设置 WebSocket 端口号和方向，默认端口号为 6432，方向为 UART1。
- (2) 端口--网页转串口，点击网页转串口，网页弹出链接成功的提示表示可以收发数据了。打开测试软件，配置好串口参数，点击打开串口。
- (3) 点击发送 ASCII 码，串口收到数据，点击测试软件发送，网页收到数据。

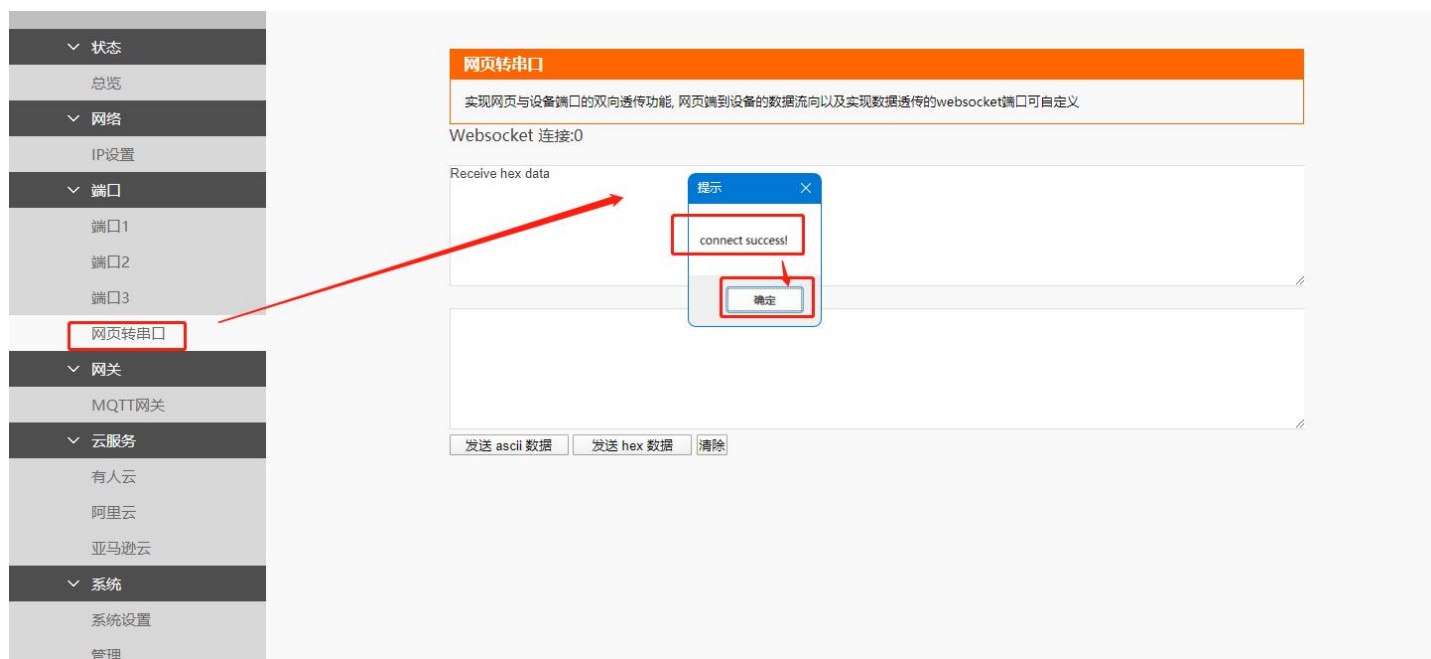


图 43 网页转串口连接展示

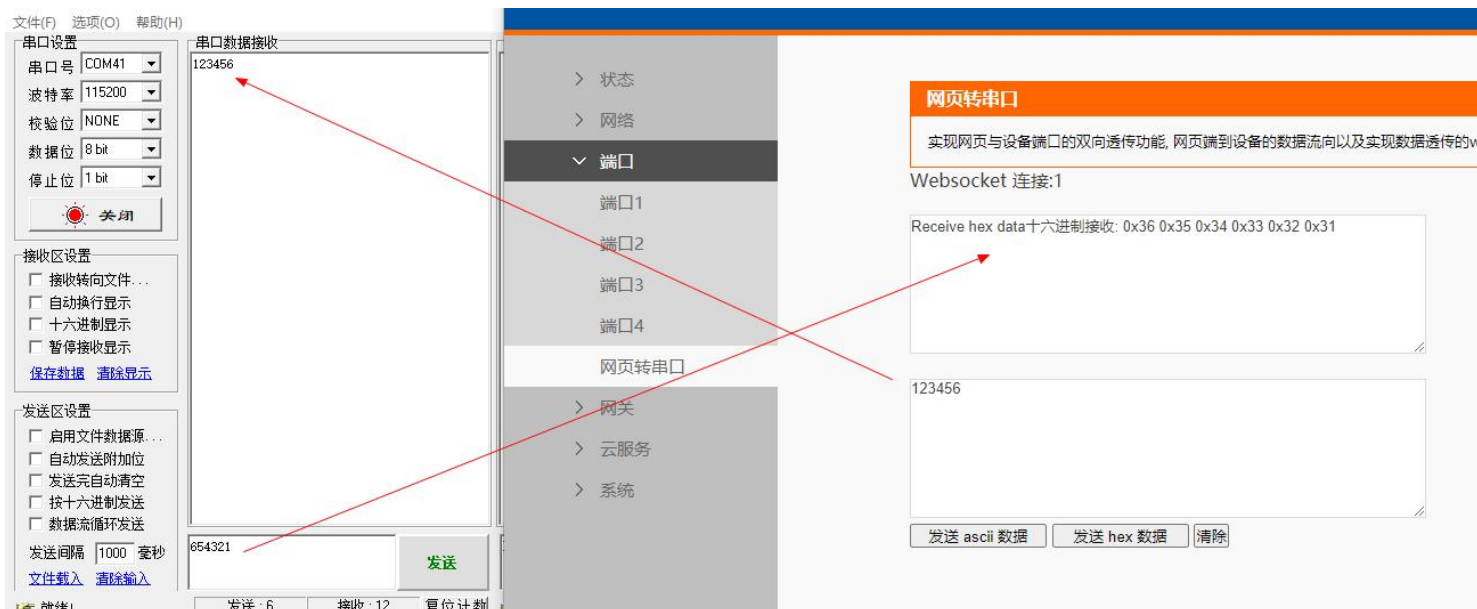


图 44 网页转串口收发数据展示

### 3.3.6.2. 设备运行 Log 查询

检测设备的运行状况，能快速锁定出现问题的点，方便分析和解决设备出现的问题。

网页查看 Log 的功能展示：

(1) 系统--系统设置界面，开启网页日志功能

(2) 系统--日志，网页弹出连接成功的提示。例：USR-TCP232-E 系列做 TCP Server 模式，监听端口为 23，打开网络设置软件，将软件设置为 TCP Client 模式，远程服务器的地址为 192.168.0.7（USR-TCP232-E 系列的 IP 地址），服务器端口号为 23。打开网页转串口功能，点击网络设置软件“关闭”按键，在网页转串口网页里就能看到 TCP 断开连接的 log 打印。

(3) 点击 Log 导出按键，可将 Log 信息导出。使用 HTTPS 访问内置网页时，网页端无法查看 Log 信息，并且 Log 导出无法使用。

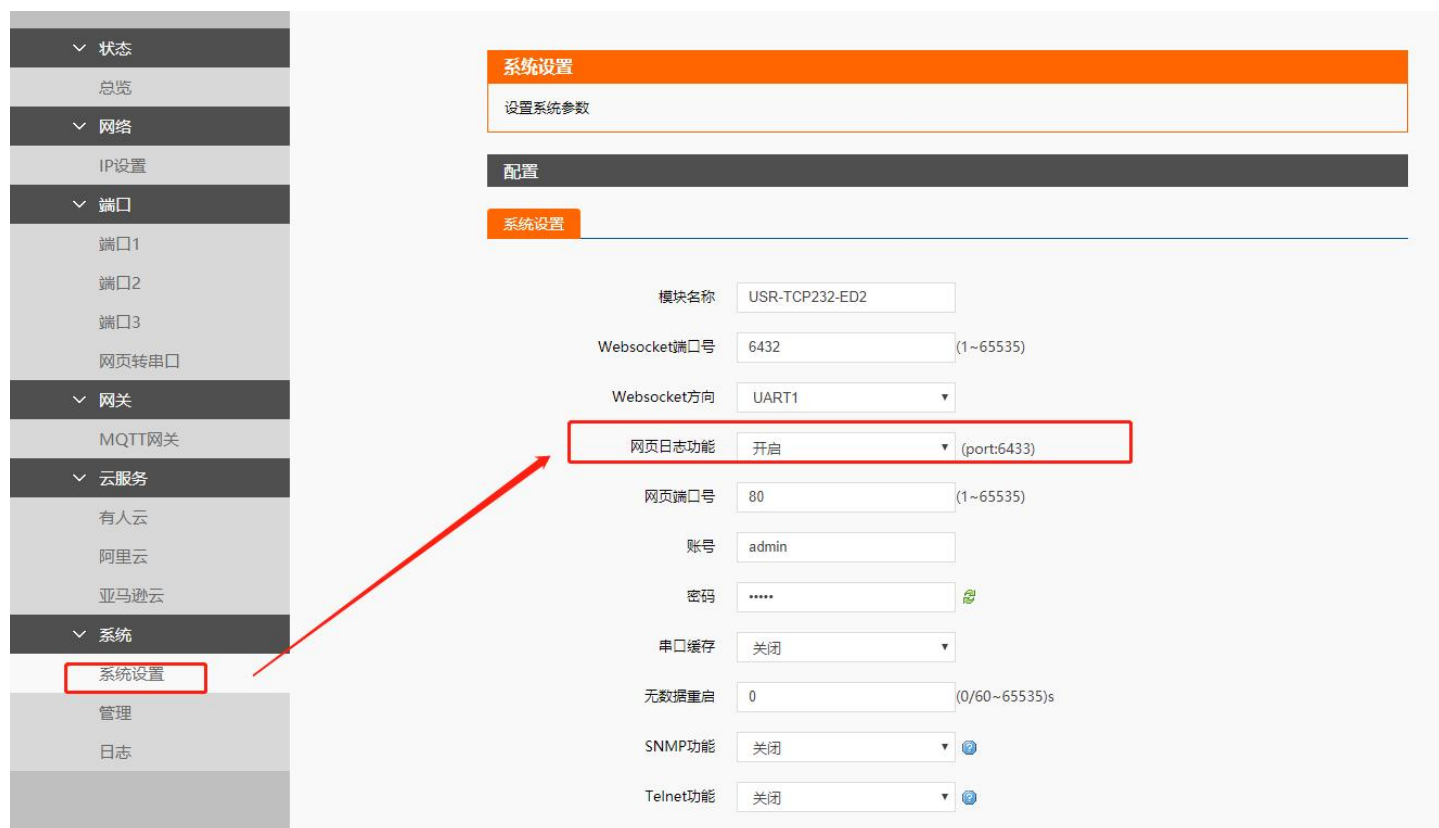


图 45 开启网页日志功能

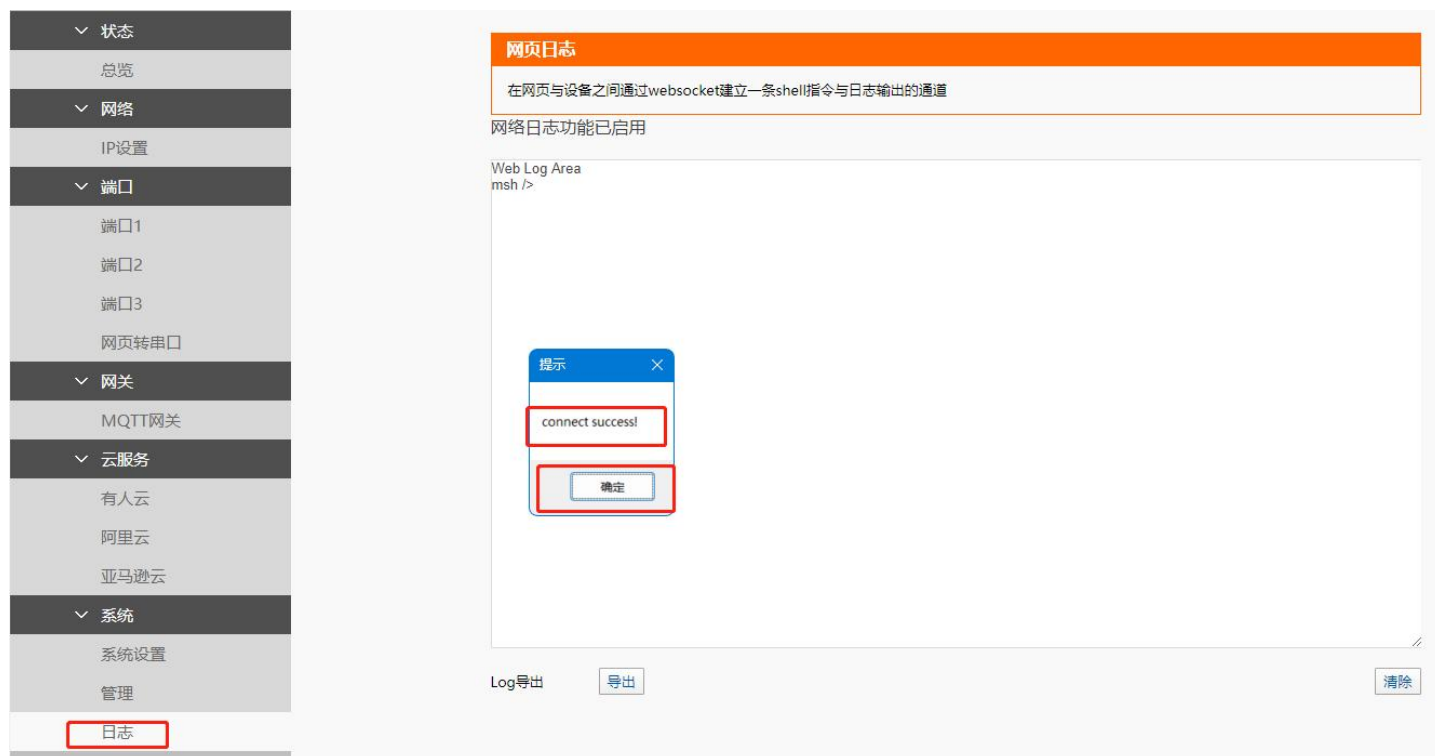


图 46 网页转串口连接展示



图 47 Websocket 检测设备 TCPC 断开连接

### 3.4. 串口功能

#### 3.4.1. VCOM 应用模式

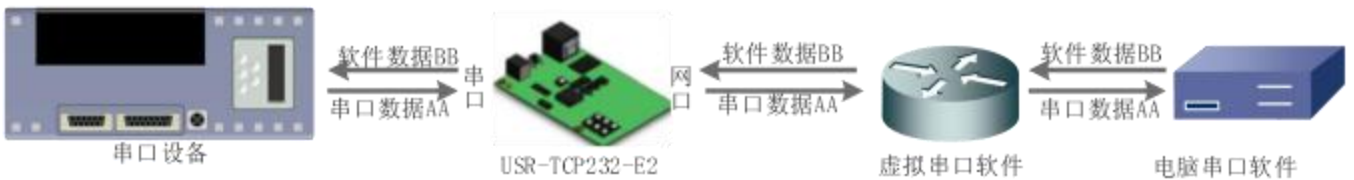


图 48 VCOM 应用介绍

通过 VCOM 应用模式，可以解决传统设备 PC 端软件为串口方式通讯的问题，通过虚拟串口软件，接收指定串口的数据，然后把串口的数据以网络的形式发送出去，进而实现传统串口设备联网通讯的目的，方便用户使用，实现用户不用修改用户的软件进而实现远程数据传输和通讯的能力。

本节重点讲解 USR-TCP232-E 系列怎样和虚拟串口建立连接

1. 设置 USR-TCP232-E 系列为 TCP Server 模式 (USR-TCP232-E 系列设置为 Server，方便用户更换电脑，依然能够连接设备)。
2. 手动设置虚拟串口软件方式和 USR-TCP232-E 系列连接
  - ① 打开虚拟串口，设置点击添加串口，选择串口号为 COM2 (选择 COM 号一定要避开已经存在的 COM 口) 网络协议选择 TCP Client，目标域名/IP 设置成 USR-TCP232-E 系列的 IP，目标端口号设置为 USR-TCP232-E 系列的端口号，备注填写自己的设备名称。
  - ② 点击确定，观察连接是否建立，显示连接建立表明已建好连接，然后就能双向透传数据。

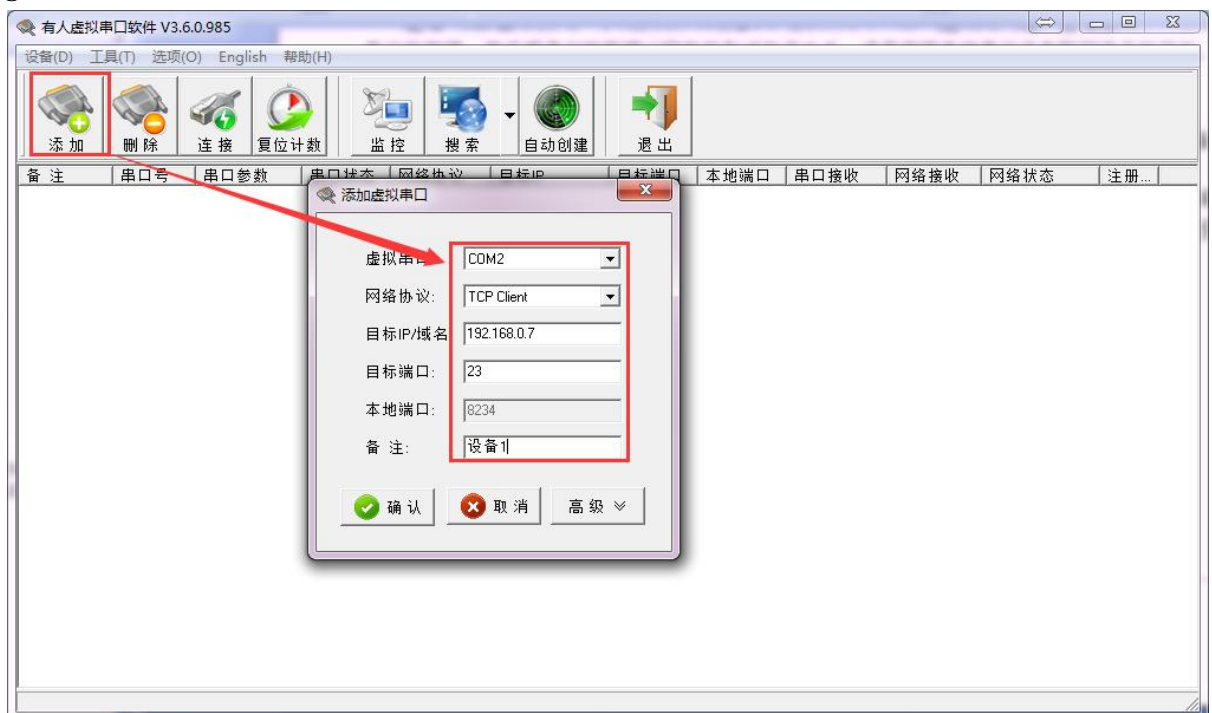


图 49 VCOM 应用模式添加串口

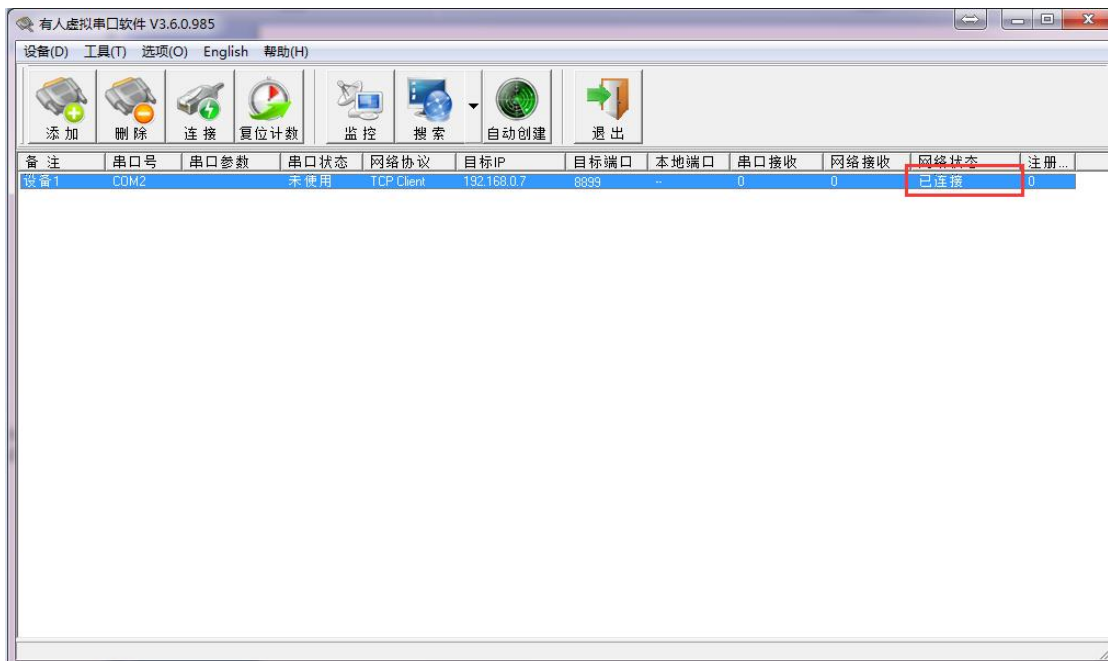


图 50 串口功能

### 3.4.2. 流控介绍

RS485 支持软流控。

1. NONE: 无流控
2. Xon/Xoff: , 运行串口发送数据命令字符为 0x11, 不允许串口发送字符位为 0x13

通过软件流控, 能够更好地处理串口的收发数据, 当串口接收缓存超过阈值时, 通知对方串口停止发送数据, 当串口缓存处理完毕后, 通知对方串口可以继续处理数据。

一般在串口数据接收然后处理需要一定时间的场合应用。

### 3.4.3. 串口成帧机制

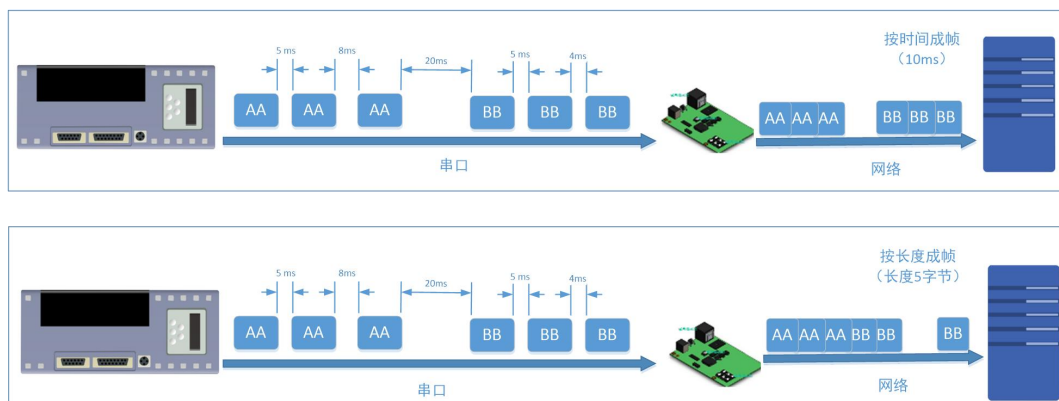


图 51 串口成帧说明

USR-TCP232-E 系列能够设置串口打包时间和串口打包长度。USR-TCP232-E 系列在数据透传过程中, 按照设定的打包长度和打包时间, 对串口数据进行打包。

打包时间和打包长度判定举例:

1. 打包时间设置 10ms, 打包长度为 512。  
当串口收到数据, 如果串口接收数据间隔时间超过 10ms, 或者数据长度大于 512, USR-TCP232-E 系列打包发到网络中去。
2. 若打包时间和打包长度其中有一项为 0, 打包规则只有不为零的一项有效。
3. 打包时间设置 0ms, 打包长度为 0。  
当打包时间设置成 0ms 时, USR-TCP232-E 系列执行默认打包时间, 即串口收到数据间隔时间超过发送四个字节的打包时间时, USR-TCP232-E 系列便打包发送出去。比如波特率为 115200 时, 四个字节的打包时间为:  
 $T=0.4\text{ms}$ , 当计算数值小于 1ms 时, 打包时间按照 1ms 计算。

$$T = \frac{1}{\text{波特率}} * 10 * 4$$

4. 当 USR-TCP232-E 系列从网络端接收数据，然后再发送到串口端时，由于串口速度的限制，需要用户控制好发送流量，否则会出现串口端数据溢出的问题，所以送网络透传数据到串口时，需要计算数据流量问题。

计算举例：

网络数据每隔  $n$  秒，发送  $m$  个字节数据。检查是否有可能溢出的方法为：（假设网络情况良好，而且网络数据传输时间忽略不计）如果不出现溢出情况，在  $n$  秒内必须传输完毕  $m$  个字节的数据，则  $M$  字节数据 传输时间：

$$T = \frac{1}{\text{波特率}} * 10 * m$$

如果  $n > 2T$  表明数据不会溢出，USR-TCP232-E 系列服务器能够正常工作，如果波特率在 9600 以下，保持  $n > T$  即可。

#### 3.4.4. 类 RFC2217

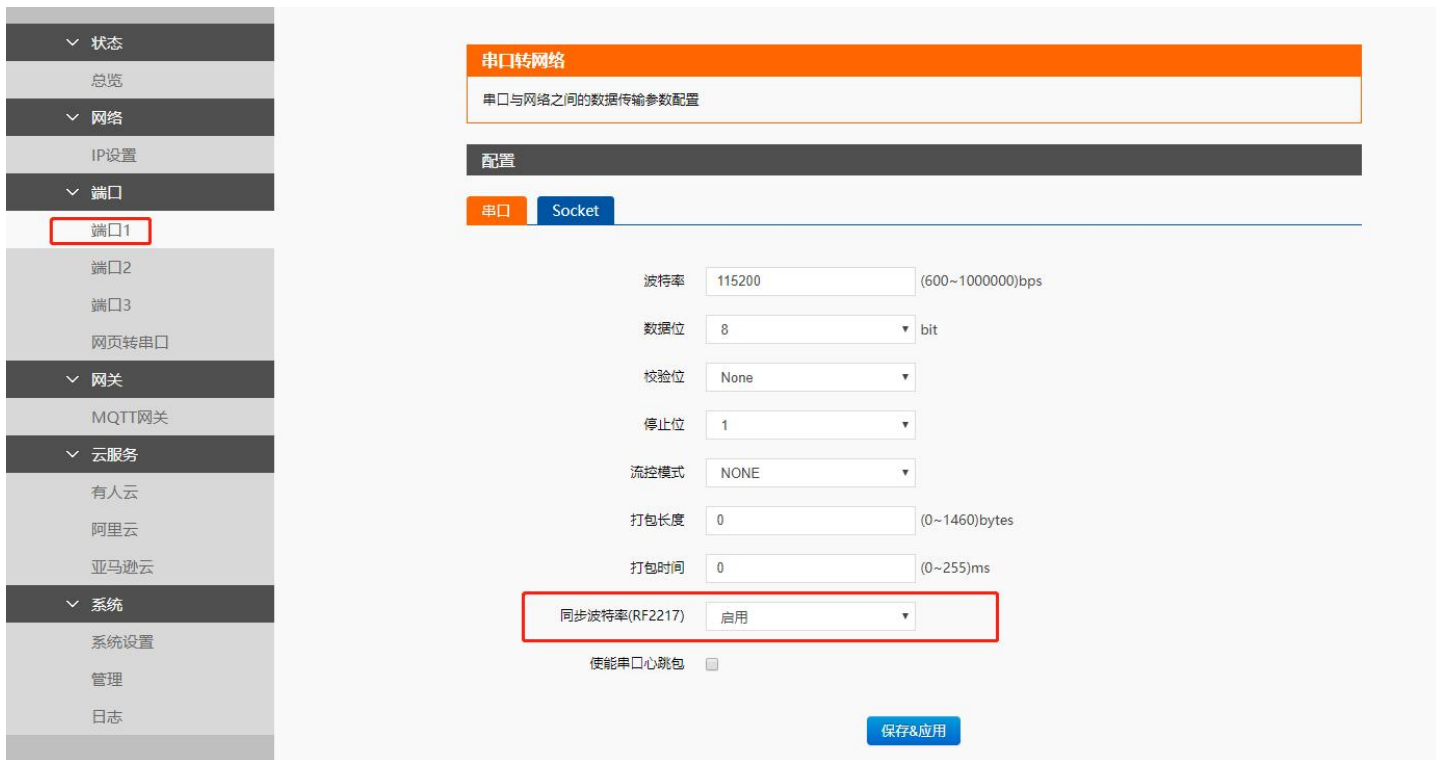


图 52 RFC2217 功能框图

在一些工业场合，为了传输数据的加密性，不少设备在数据传输的过程中会改变数据的字节长度、波特率、校验位等相关参数，USR-TCP232-E 系列也具有传输数据改变串口参数的功能。同步波特率又称 RFC2217，有人公司的同步波特率，在 RFC2217 协议的基础上，加以修改，提高传输的准确性。

协议长度为 8 个字节，具体协议内容如下，举例的数值为 HEX 格式：

表 8 RFC2217 功能协议

名称	包头	波特率	位数参数	和校验
位数 (bytes)	3	3	1	1
说明	三个字节减少误判	高位在前，最小为 600 (00 02 58)	数据位/停止位/校验位，见下表	除去包头的四位和，忽略高位
115200, N, 8, 1	55 AA 55	01 C2 00	03	C6
9600, N, 8, 1	55 AA 55	00 25 80	03	A8

串口参数位 bit 含义：

表 9 串口参数位 bit 含义

位号	说明	值	描述
		10	7 位数据位
		11	8 位数据位
2	停止位	0	1 位停止位
		1	2 位停止位
3	校验位使能	0	不使能校验位

		1	使能检验位
5:4	校验位类型	00	ODD 奇校验
		01	EVEN 偶校验
7:6	无定义	00	请写 0

使用方法:

1. 当使用 RFC2217 时, 点击设置软件的 RFC2217 始能, 打开 RFC2217 功能
2. 当需要串口参数改变时, 发送 RFC2217 包, USR-TCP232-E 系列接收到网络传输的 RFC2217 指令后, 修改 USR-TCP232-E 系列的串口参数, 不透传 RFC2217 指令

### 3.4.5. 串口缓存

当 TCP 连接未建立时, 串口接收的数据将会被放在缓存区, 串口缓存为动态缓存, 根据包的大小进行缓存, 包长为 10Byte 时可缓存 200 包即 2KB, 包长为 1460Byte 时可缓存 5 包即 7.3KB, 当 TCP 连接建立后, 串口缓存数据可以根据客户需求设置是否清理。

该功能默认不缓存。Httpd Client 模式下或者 TCP Client 模式下开启短连接功能时, 清除缓存数据功能失效。设置示意图如下:

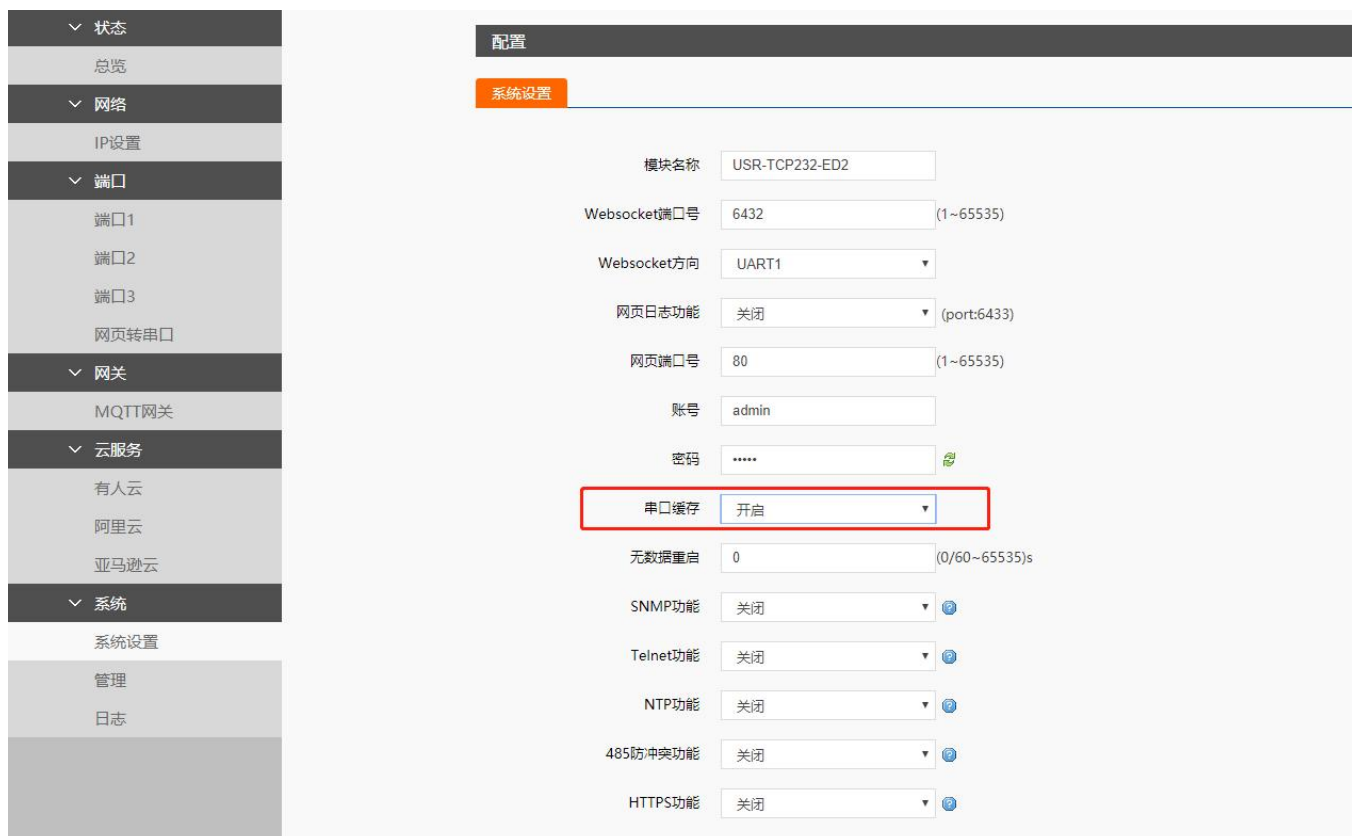


图 53 串口缓存图示

### 3.5. 特色功能

#### 3.5.1. 串口/网络心跳包

The screenshot shows the configuration page for serial port and network heartbeat. The left sidebar contains navigation options: 状态 (Status), 总览 (Overview), 网络 (Network), IP设置 (IP Settings), 端口 (Ports), 网关 (Gateway), 云服务 (Cloud Services), and 系统 (System). The main content area is titled '串口与网络之间的数据传输参数配置' (Data Transfer Parameter Configuration between Serial Port and Network). Under the '配置' (Configuration) section, the '串口' (Serial Port) tab is selected. The configuration includes: 波特率 (Baud Rate) set to 115200, 数据位 (Data Bits) set to 8, 校验位 (Parity) set to None, 停止位 (Stop Bits) set to 1, 流控模式 (Flow Control Mode) set to NONE, 打包长度 (Packet Length) set to 0, 打包时间 (Packet Time) set to 0, and 同步波特率(RF2217) (Synchronous Baud Rate) set to 启用 (Enabled). A red box highlights the '串口心跳包' (Serial Port Heartbeat) section, which includes: 使能串口心跳包 (Enable Serial Port Heartbeat) checked, 串口心跳包 (Serial Port Heartbeat) set to www.usr.cn, HEX and ASCII checkboxes, and 心跳包时间 (Heartbeat Time) set to 30.

图 54 串口心跳包

The screenshot shows the configuration page for serial port and network heartbeat. The left sidebar is the same as in Figure 54. The main content area is titled '串口转网络' (Serial Port to Network). Under the '配置' (Configuration) section, the 'Socket' tab is selected. The 'SOCKET A' section is expanded, showing: 工作方式 (Work Mode) set to TCP Server, TCP Server支持最大连接数量 (TCP Server Support Maximum Connection Count) set to 8, 超出连接数量 (Exceed Connection Count) set to KICK, 本地端口 (Local Port) set to 23, 网络打印 (Network Printing) set to 关闭 (Closed), and Modbus 轮询 (Modbus Polling) set to 响应超时间 (Response Timeout) of 200. A red box highlights the '网络心跳包' (Network Heartbeat) section, which includes: 使能网络心跳包 (Enable Network Heartbeat) checked, 网络心跳包 (Network Heartbeat) set to www.usr.cn, HEX and ASCII checkboxes, and 心跳包时间 (Heartbeat Time) set to 30. The 'SOCKET B' section is partially visible below.

图 55 网络心跳包

USR-TCP232-E 系列模块具有心跳包功能，既能向串口发送心跳包，也可以向网络发送心跳包。

串口心跳包：可以作为固定的查询指令，通过心跳包的方式发送到串口。

网络心跳包：用于连接的维持，仅在 TCP Client 和 UDP Client 模式下生效。

#### 3.5.2. 注册包

网络注册包发送方式有三种：连接发送、数据携带、全注册。



图 56 建立连接发送注册包

连接发送：连接建立后，立即发送注册包，主要目的是为了让服务器能够识别数据来源设备，或作为获取服务器功能授权的密码。



图 57 数据携带注册包

数据携带：发送数据在数据最前端接入注册包，主要用于协议传输。

全注册：即连接发送和数据携带两种方式同时支持。

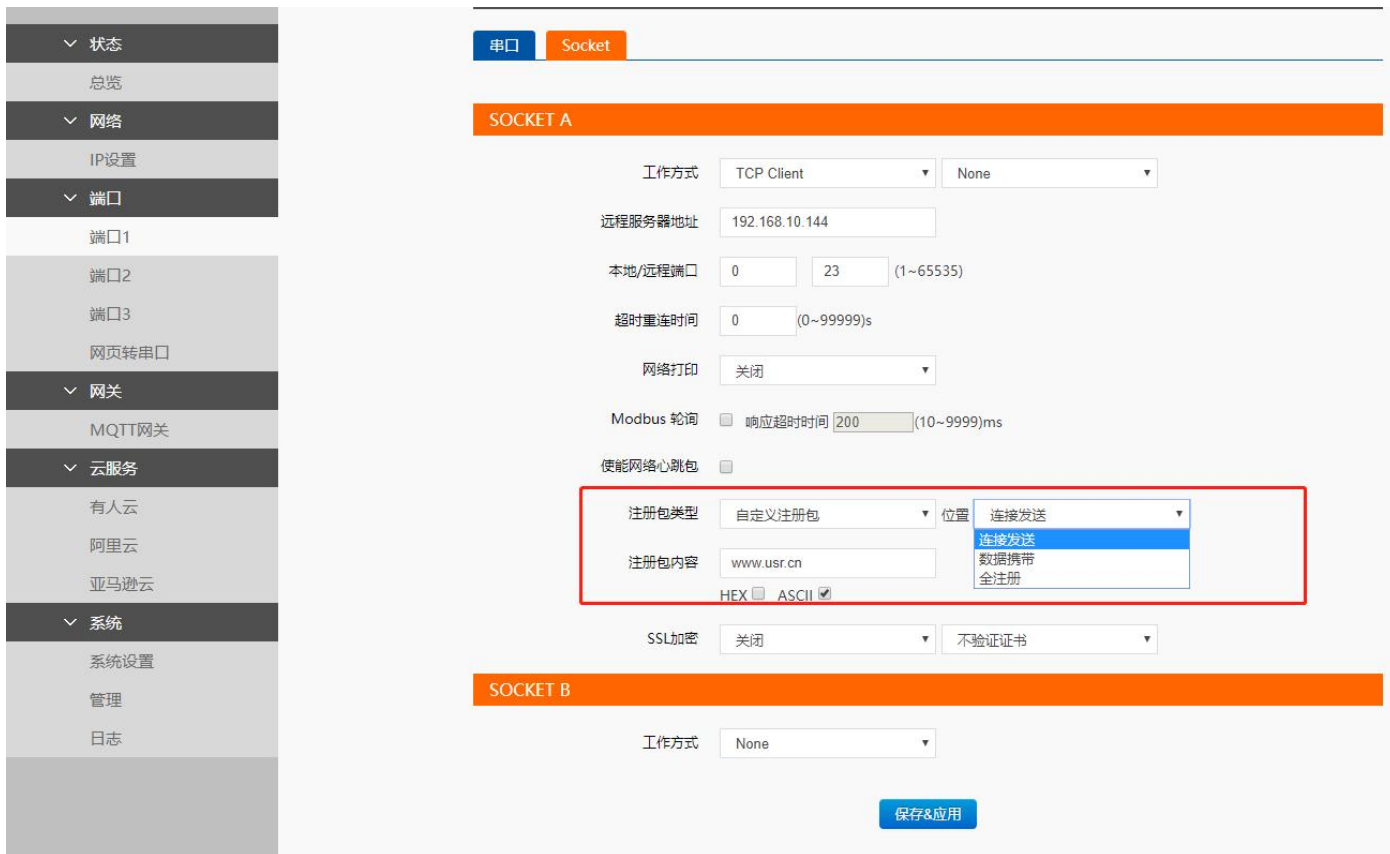


图 58 注册包功能

网络注册包有四种类型：

- 注册包关闭：关闭注册包
- 自定义注册包：用户自定义注册包内容，注册包长度为 40，内容可以任意设置
- 透传云：使用 ID+密码方式链接有人云，需要与有人云上添加的设备 ID 密码一致
- MAC 注册包：将 USR-TCP232-E 系列本身的 MAC 作为注册包内容发送

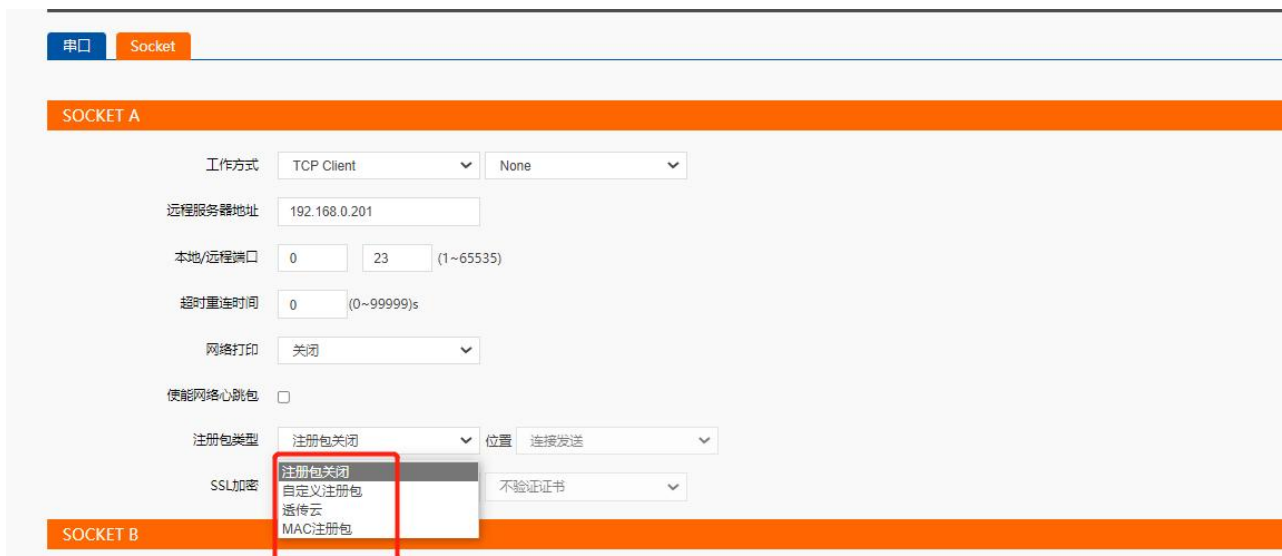


图 59 注册包类型

### 3.5.3. Modbus 功能

Modbus RTU 与 Modbus TCP：通过设置可以实现 Modbus 串口协议到 Modbus 网络协议的转换。



图 60 Modbus TCP

1. 打开网页，把 USR-TCP232-E 系列设置成 TCP Server 或者是 TCP Client 模式
2. ModbusTCP 一栏选择 ModbusTCP
3. 点击设置保存参数



图 61 Modbus RTU 转 Modbus TCP

4. 通过 Modbus Poll 和 Modbus Slave 去查询验证 Modbus TCP 转 Modbus RTU
5. 设置 Modbus 软件如图所示

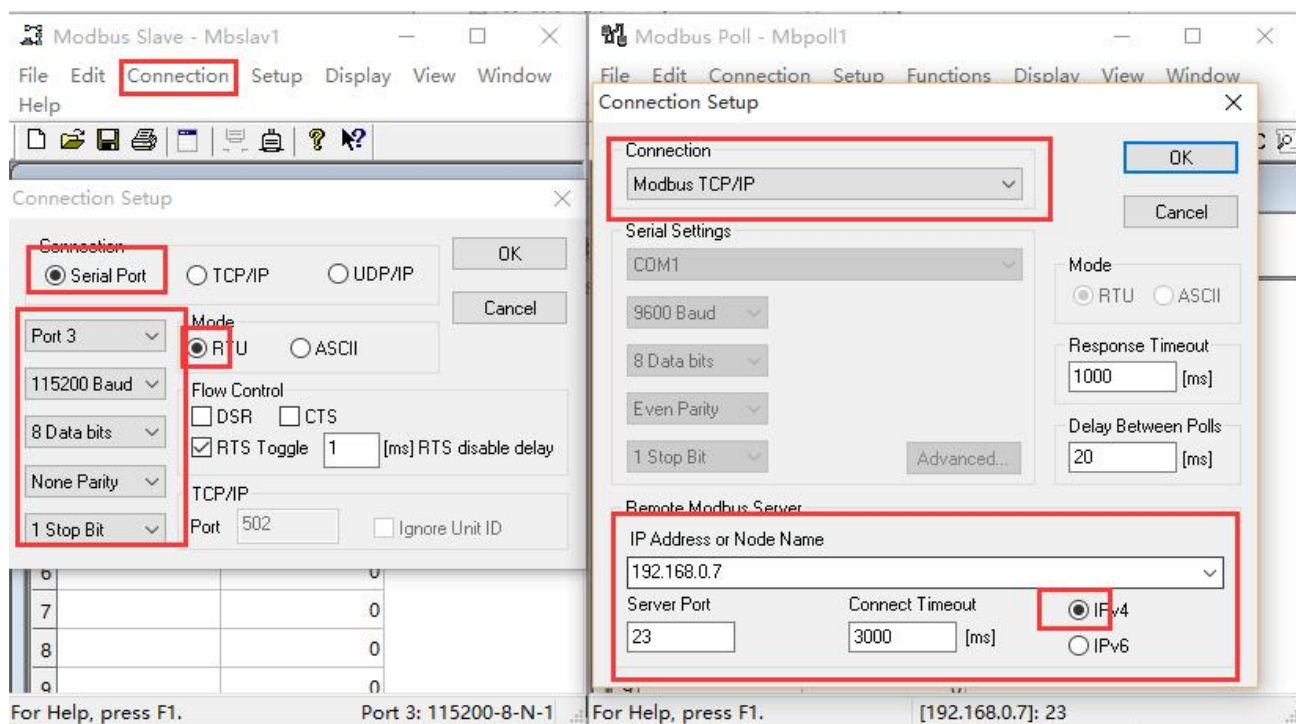


图 62 Modbus RTU 转 Modbus TCP 软件设置截图

6. 设置完成后点击 OK，更新 Modbus Slave 的数据，Modbus Poll 的数据也跟着更新。

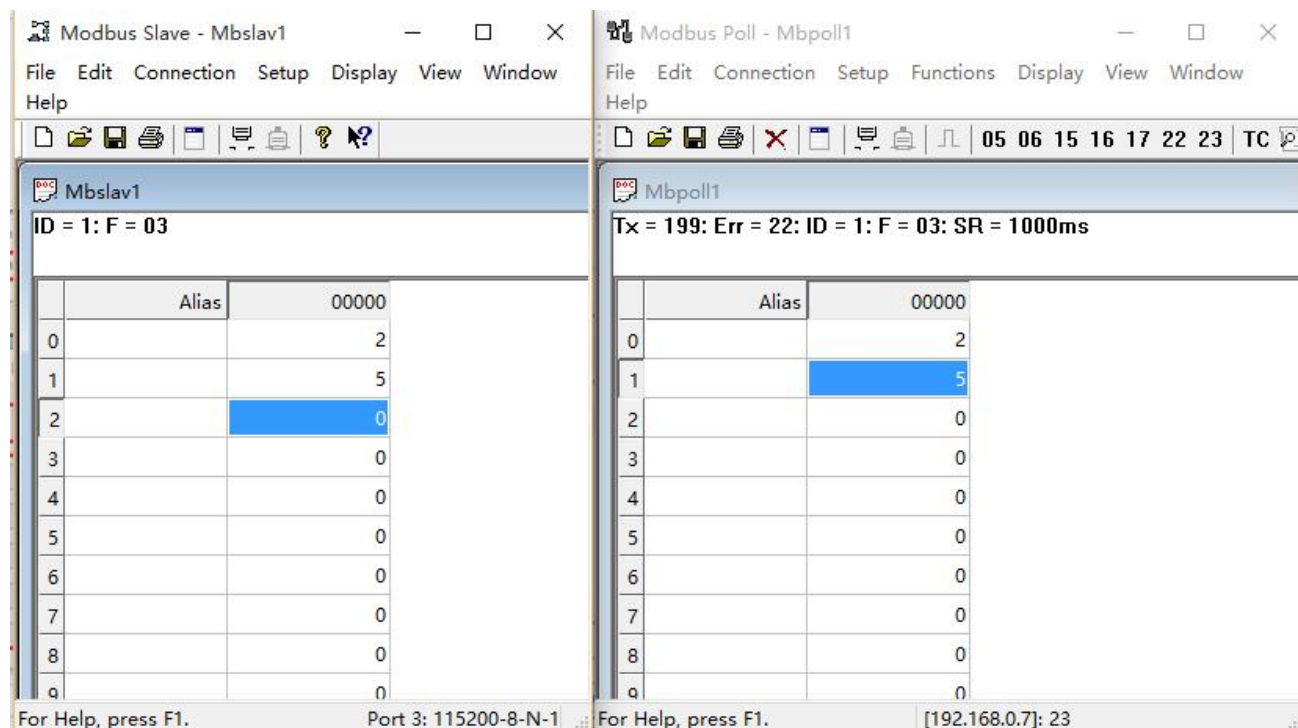


图 63 Modbus RTU 转 Modbus TCP 转换结果

Modbus 主动查询：

通过 USR-TCP232-E 系列的串口心跳包功能，可以实现 Modbus 主动查询的功能。

1. 通过网页设置，开启串口心跳包功能，查询指令为心跳包内容。
2. 设置 Modbus Slave 软件
3. 查询指令返回结果

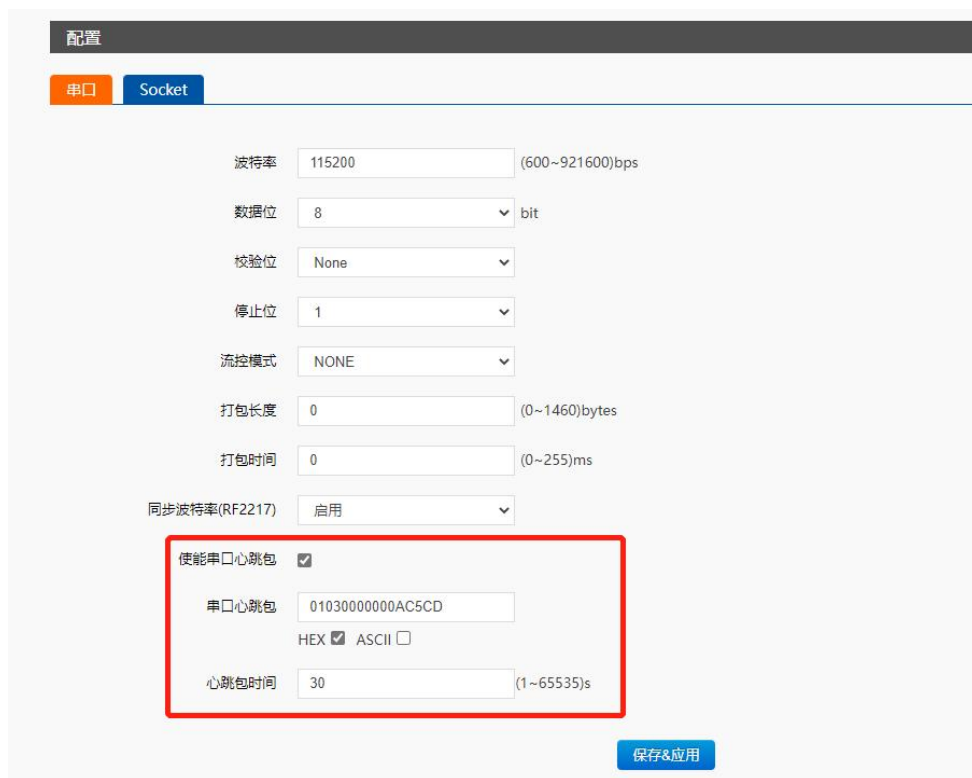


图 64 Modbus RTU 主动查询设置截图

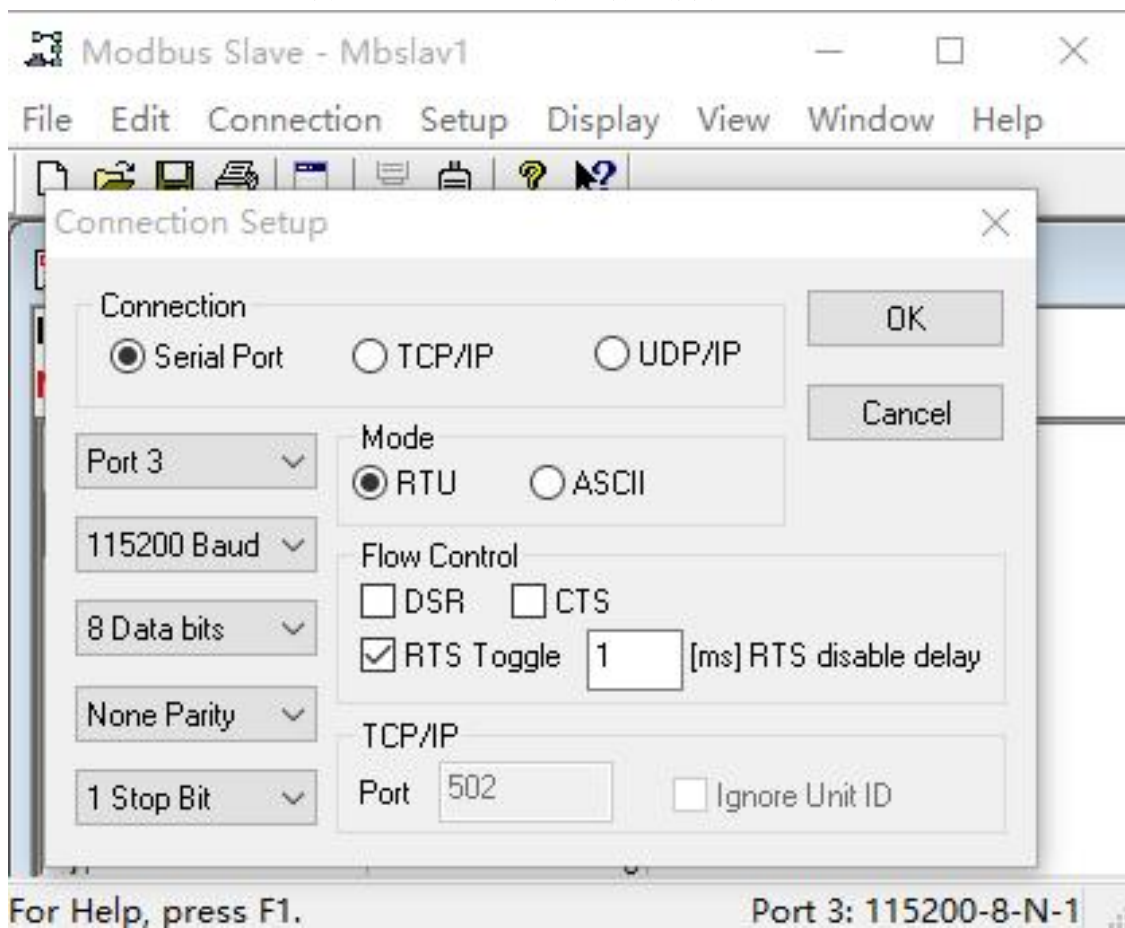


图 65 Modbus RTU 主动查询设置截图

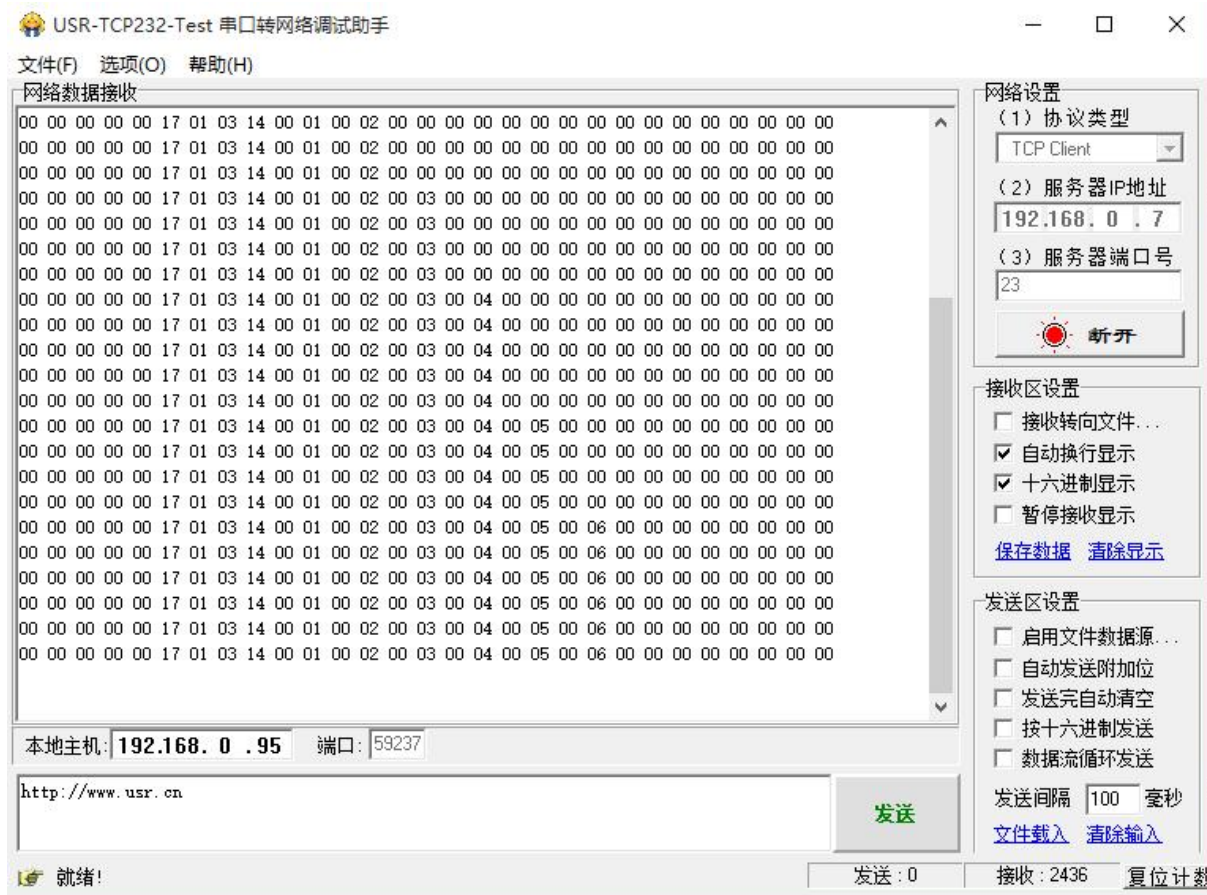


图 66 Modbus RTUS 主动查询设置截图

Modbus 轮询:

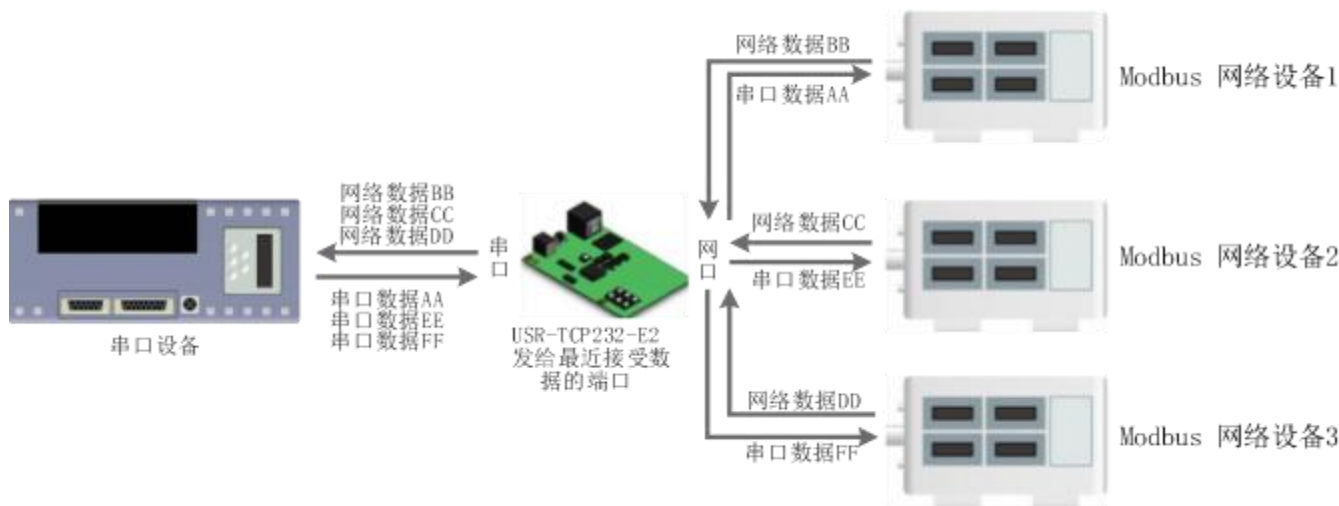


图 67 Modbus TCP

USR-TCP232-E 系列支持 Modbus 轮询功能。设置模块为 Modbus Poll，支持多主机轮询查看参数。

1. 通过虚拟串口实现多主机轮询。

(1) 设置 USR-TCP232-E 系列参数，确保选中 Modbus 轮询，设置超时时间，默认 200ms。

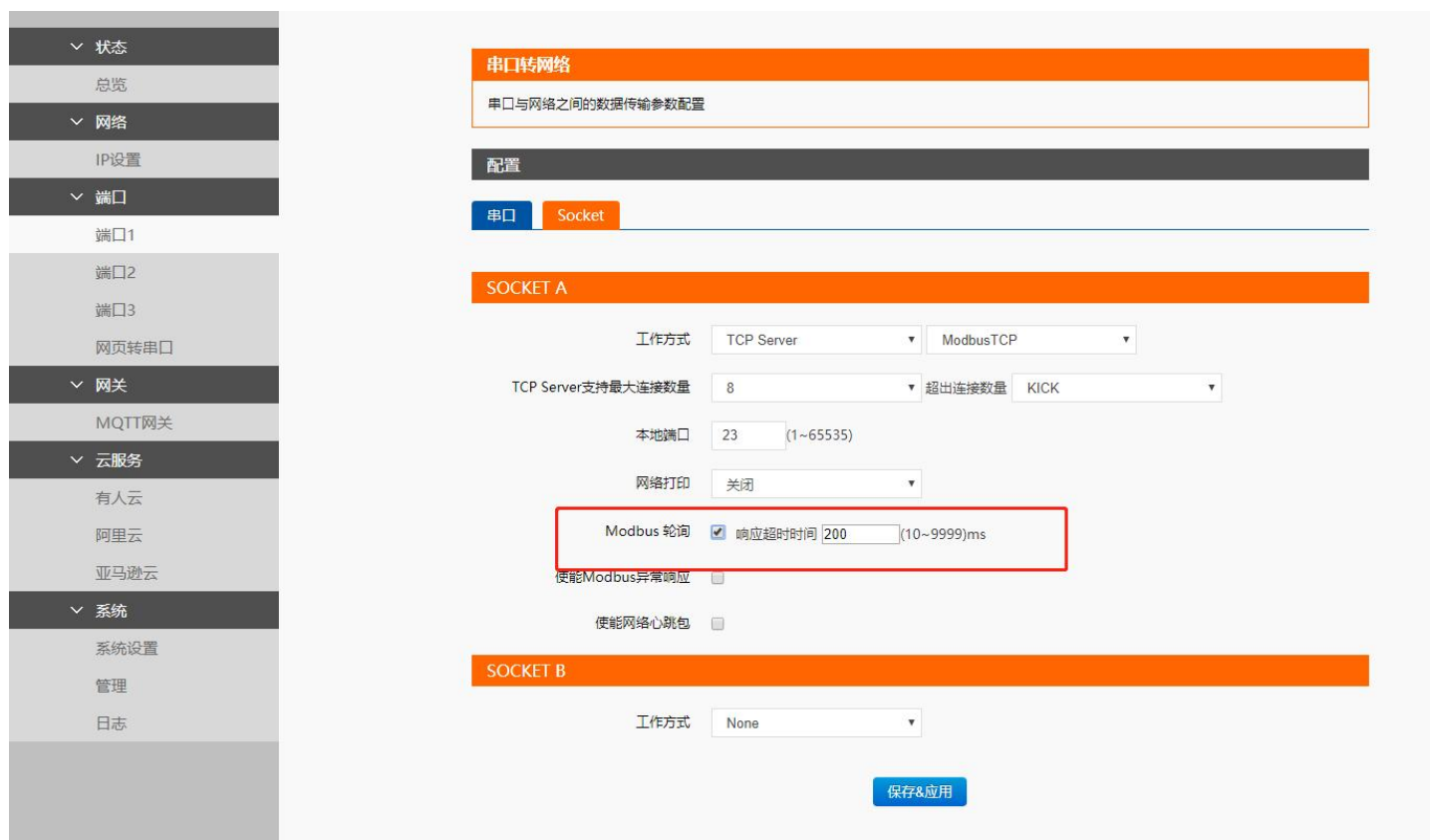


图 68 Modbus 轮询网页设置截图

(2) 打开虚拟串口，建立几个串口，连接到 USR-TCP232-E 系列。

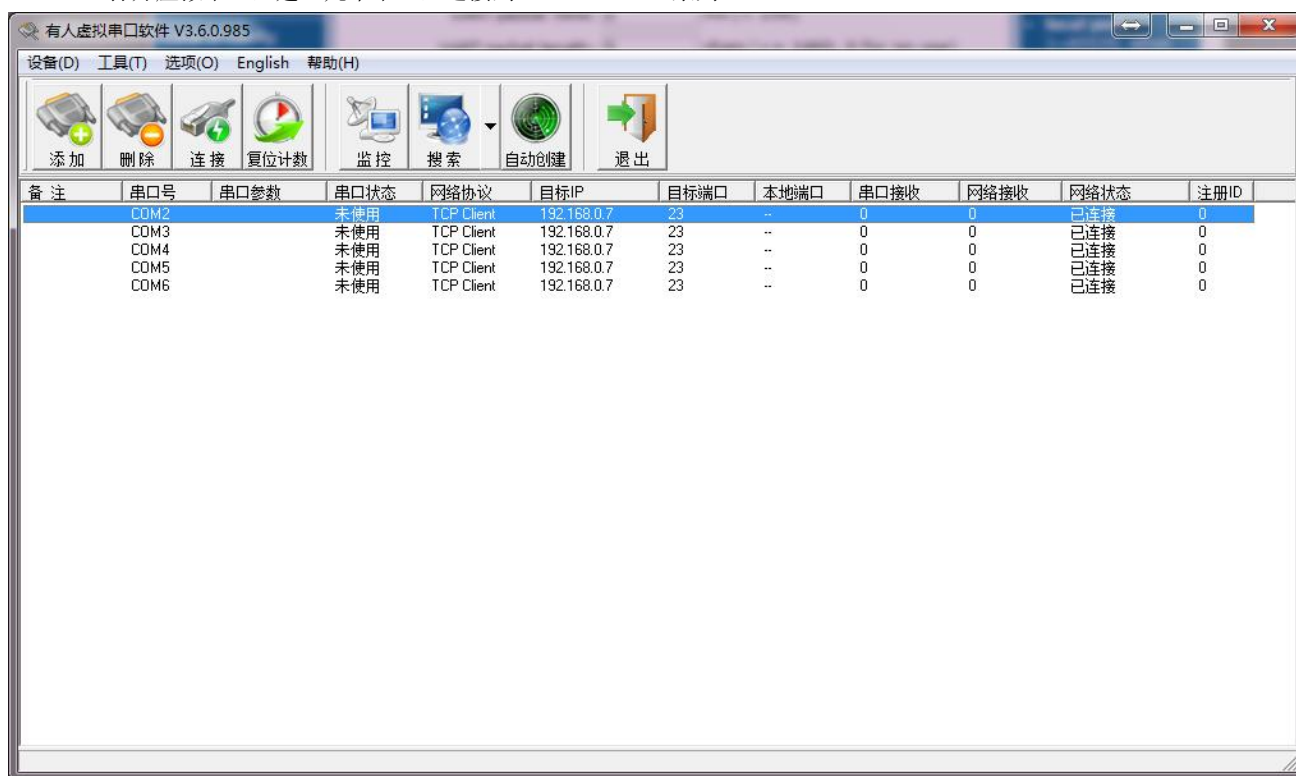


图 69 Modbus 虚拟串口设置截图

- (3) 打开 Modbus Slave，串口选择与 USR-TCP232-E 系列接的串口，打开 Modbus Poll，和建立好的串口建立映射关系。  
 (4) 修改 Modbus Slave 的值 Modbus Poll 也跟着改变。

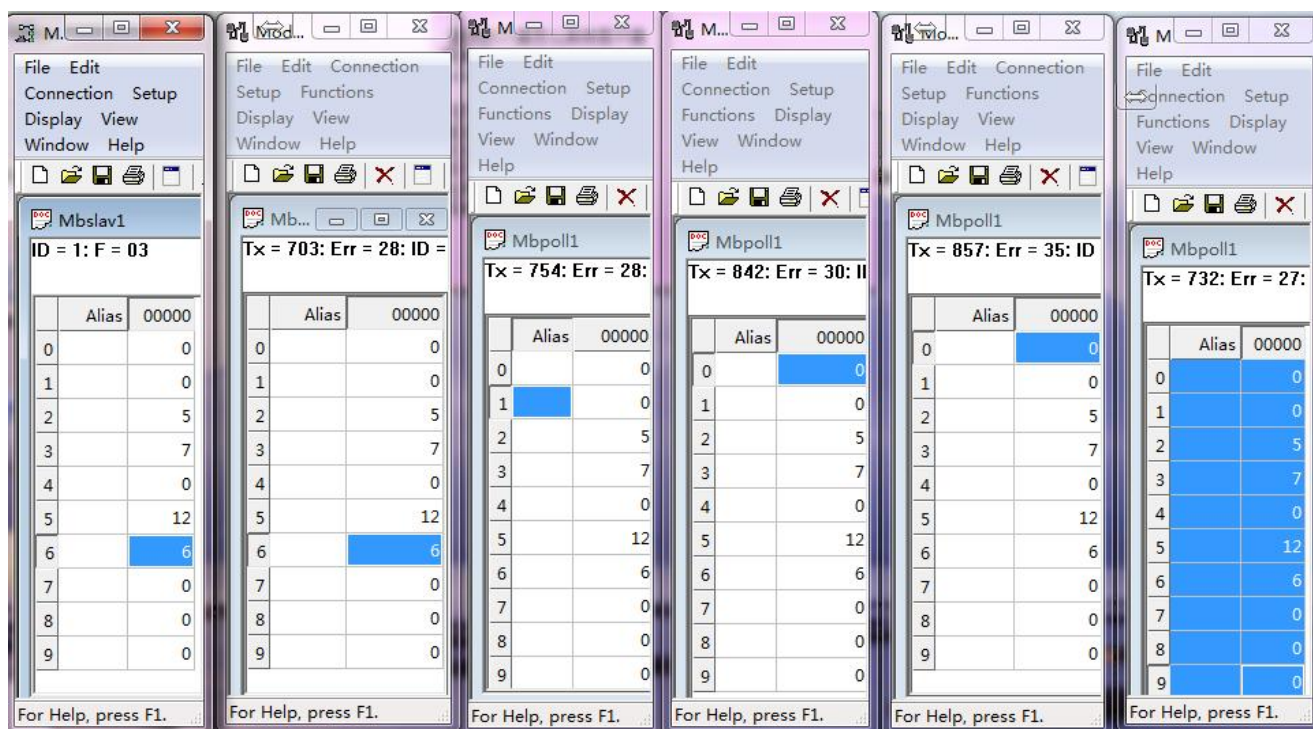


图 70 Modbus 轮询测试截图

2. 通过 Modbus TCP 转 Modbus RTU，进行 Modbus 轮询。

(1) 设置 USR-TCP232-E 系列，选择 Modbus TCP。

(2) 打开 Modbus Slave，串口选择与 USR-TCP232-E 系列连接的串口，打开 Modbus Poll 选择网络模式，和 USR-TCP232-E 系列建立连接。

(3) 修改 Modbus Slave 的值 Modbus Poll 也跟着改变。

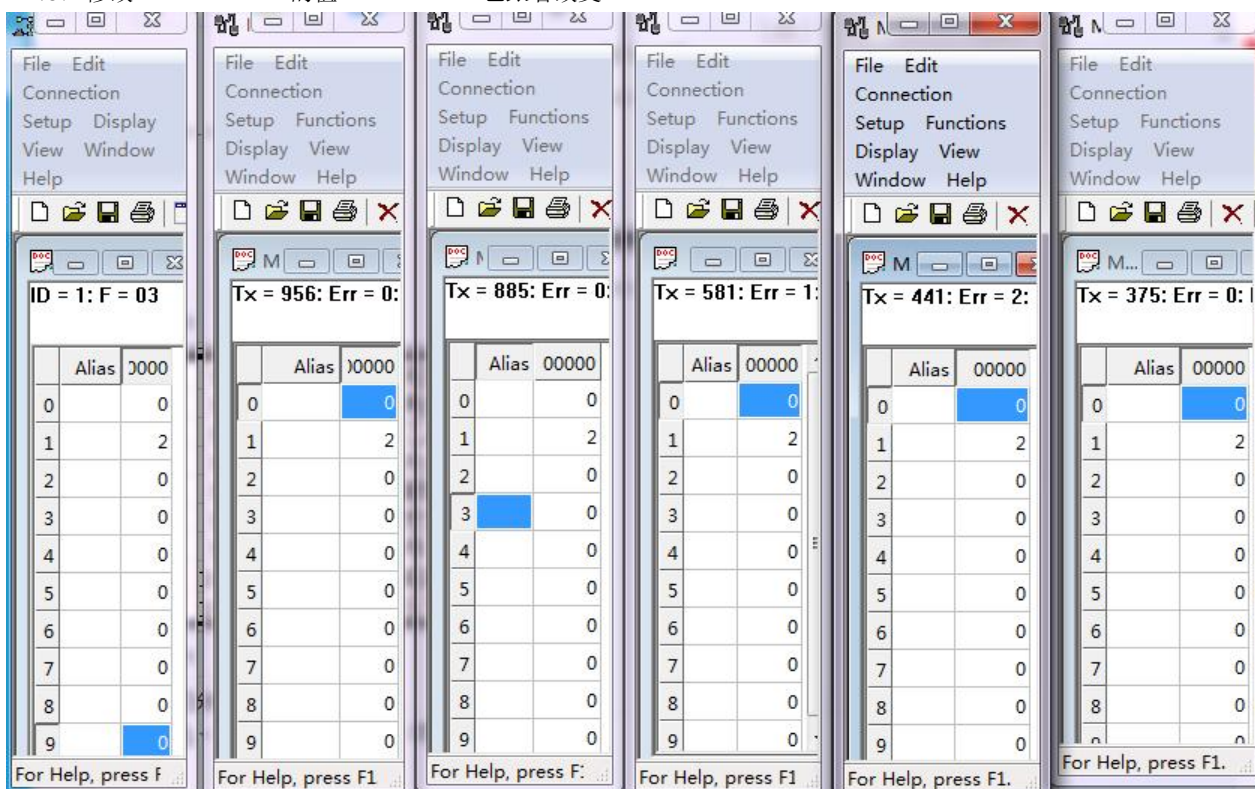


图 71 Modbus 轮询测试截图

3. Modbus 轮询最多支持 16 路主机查询，后续开放更多。Modbus 轮询使用要设置好轮询时间，轮询间隔过短，轮询指令过长，波特率过低，可能会导致命令周期和轮询时间冲突，导致整个过程不能正常轮询。

### 3.6. 系统功能

#### 3.6.1. 网络打印

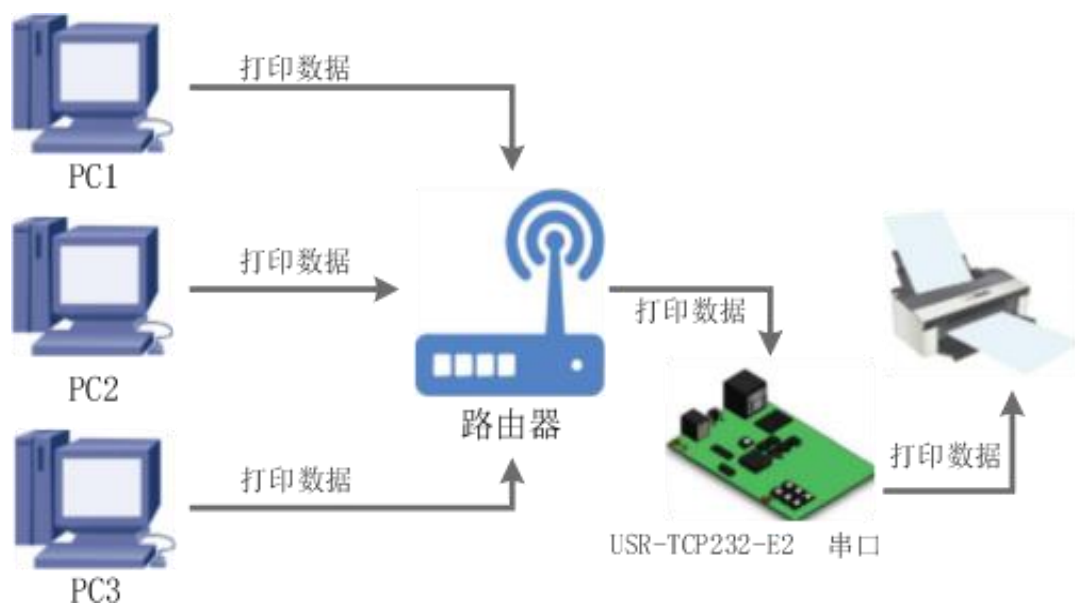


图 72 网络打印功能

网络打印功能类似于打印机服务器，通过现有的打印驱动程序，稍微修改即可实现网络打印功能。

测试方法：

1. 配置模块参数，如图所示，注意选择工作模式为“TCP Server”、本地端口号为：9100，选中网络打印功能，保存设置。

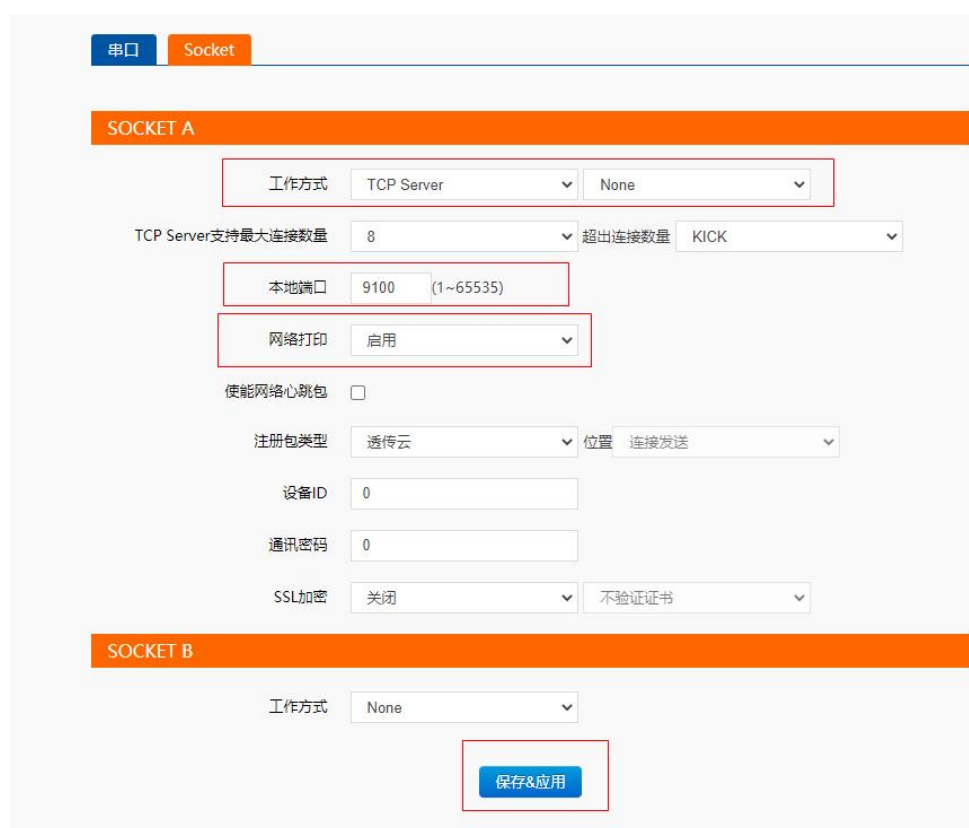


图 73 网络打印网页设置截图

2. 设置打印机驱动



图 74 电脑打印驱动设置-1

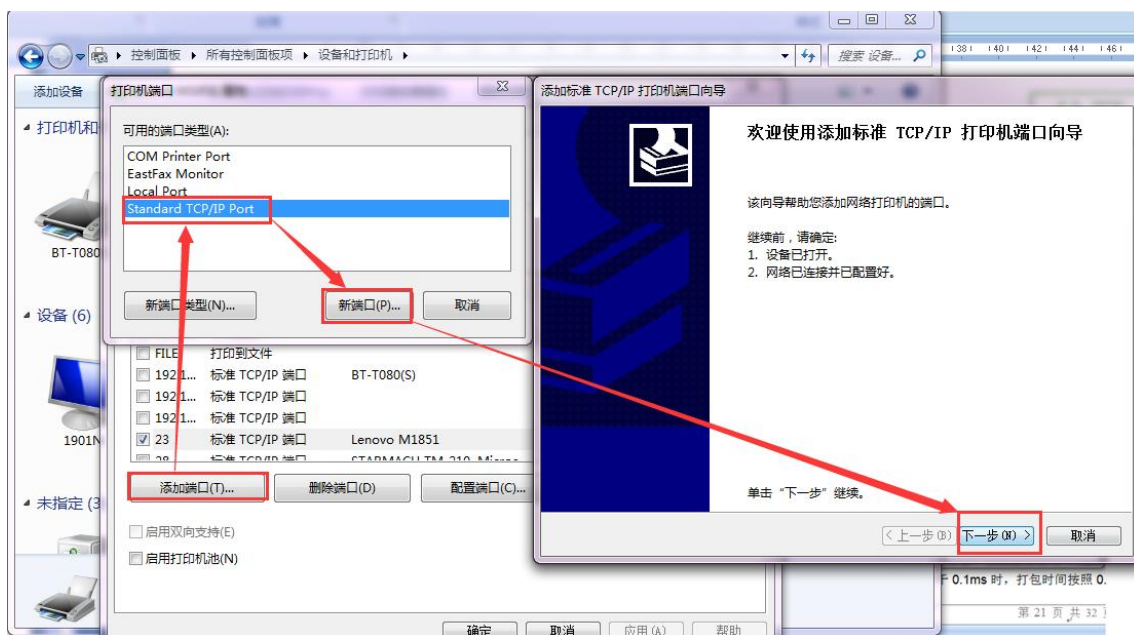


图 75 电脑打印驱动设置-2

点击下一步，输入模块 IP 地址，然后点击下一步，一直下一步直到完成。

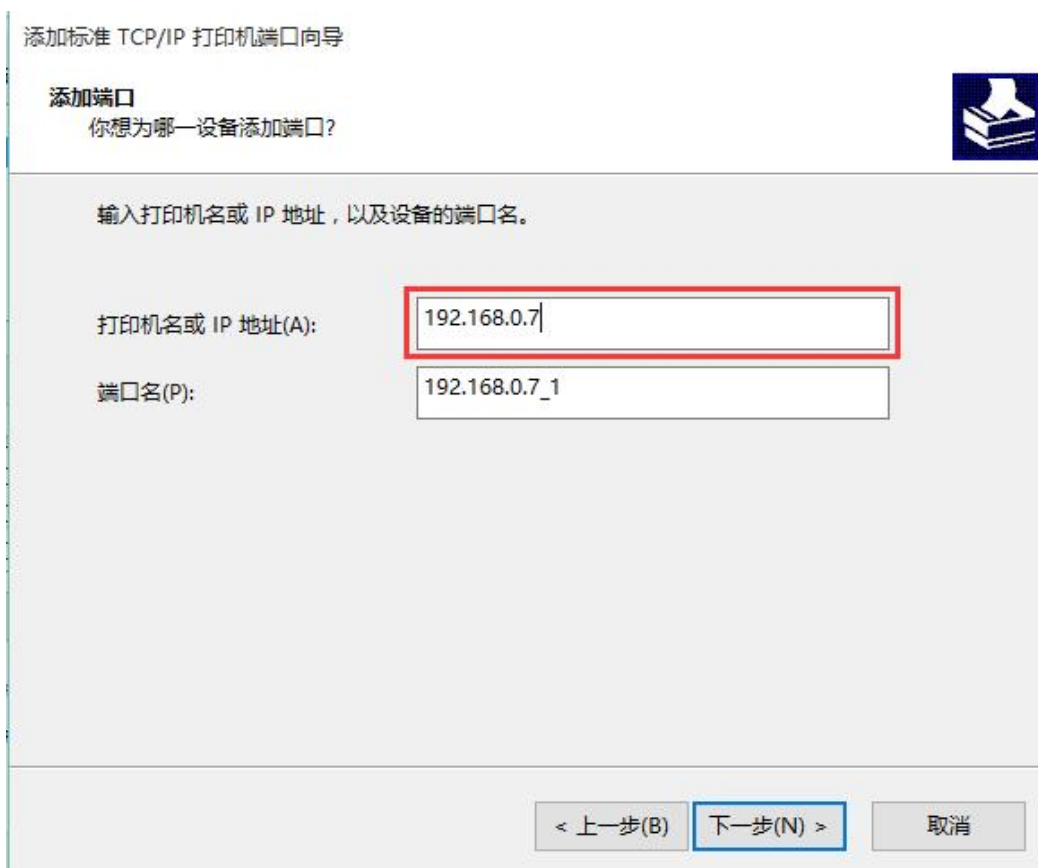


图 76 电脑打印驱动设置-3

3. 串口接入打印机，打开一个 word，点击打印。



图 77 电脑打印驱动设置-4

### 3.6.2. 超时重启

超时重启（无数据重启）功能主要用于保证 USR-TCP232-E 系列长期稳定工作，当网口长时间接收不到网络数据，USR-TCP232-E 系列将在特定时间内重启，从而避免异常情况对通信造成影响。超时重启的时间可以通过网页和 AT 指令进行设置，设置范围为 60~65535s，默认值为 0，即关闭该功能。设置示意图如下：

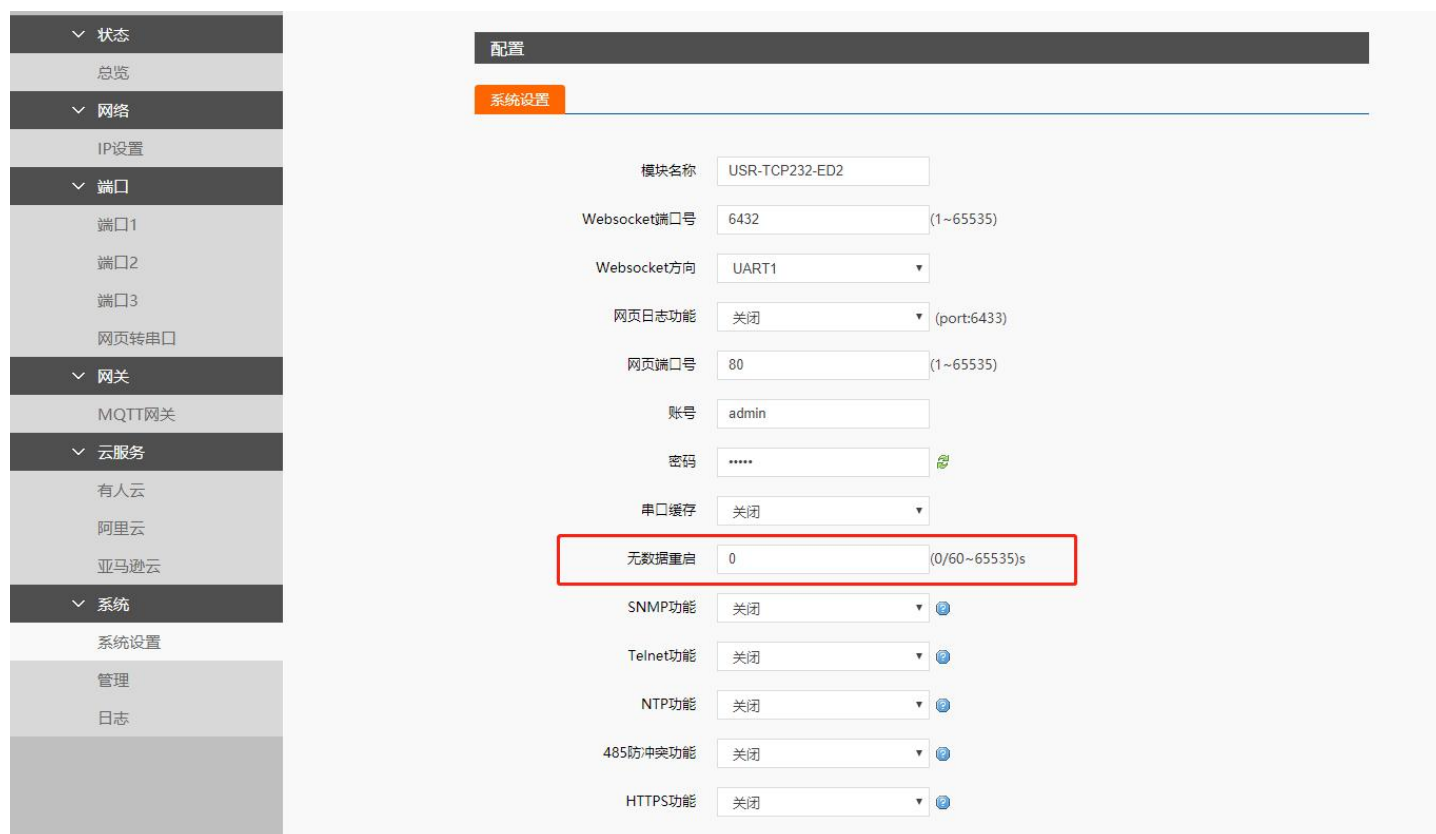


图 78 无数据重启时间设置

### 3.6.3. SNMP 功能

SNMP 协议主要由两大部分构成：SNMP 管理站和 SNMP 代理。SNMP 管理站是一个中心节点，负责收集维护各个 SNMP 元素的信息，并对这些信息进行处理，最后反馈给网络管理员；而 SNMP 代理是运行在各个被管理的网络节点之上，负责统计该节点的各项信息，并且负责与 SNMP 管理站交互，接收并执行管理站的命令，上传各种本地的网络信息。

#### (1) 基础配置

简介：

- SNMP 使能：通过网页配置/AT 指令配置。
- 功能定义：SNMP 功能使能后，网管服务器可以获取设备的运行参数。
- 功能逻辑：SNMP 功能使能后，网管服务器可以通过 SNMP 协议的 GET 指令查询矩阵中列举的设备的运行参数。
- 不支持 SET 和 TRAP 指令。
- 参数项：

SNMP 使能：打开或关闭 SNMP 功能，默认功能关闭

#### (2) 基础状态监控

注：绿色部分为设备 IP。（\*）标注的为标准 OID。

表 8 网络参数

参数	OID
IP(*)	. 1. 3. 6. 1. 2. 1. 4. 20. 1. 1. 172. 16. 11. 131
子网掩码(*)	. 1. 3. 6. 1. 2. 1. 4. 20. 1. 3. 172. 16. 11. 131
主 DNS	. 1. 3. 6. 1. 2. 1. 12. 5. 0
备用 DNS	. 1. 3. 6. 1. 2. 1. 12. 6. 0
网关(*)	. 1. 3. 6. 1. 2. 1. 4. 21. 1. 1. 172. 16. 11. 131
运行时间	. 1. 3. 6. 1. 2. 1. 1. 3. 0
PORT1	. 1. 3. 6. 1. 2. 1. 13. 1. 0
PORT2	. 1. 3. 6. 1. 2. 1. 13. 2. 0
...	...
PORT8	. 1. 3. 6. 1. 2. 1. 13. 8. 0
固件版本号	. 1. 3. 6. 1. 2. 1. 12. 1. 0
硬件版本号	. 1. 3. 6. 1. 2. 1. 12. 2. 0

#### (3) 使用说明

基于 USR-TCP232-E 系列的 SNMP 功能，通过 GET 对应的 OID，可以查询相关参数。

配置方式如下：

①网页配置：

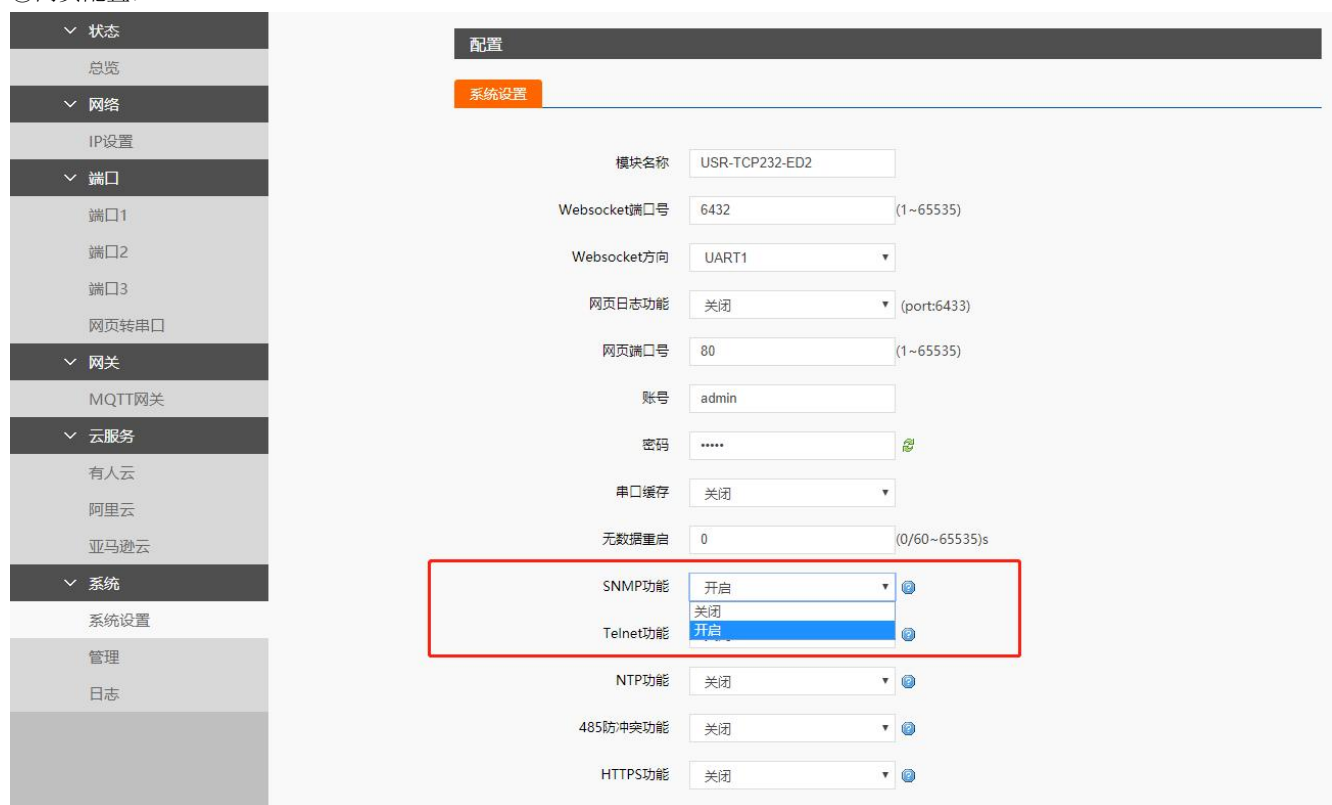


图 79 SNMP 状态网页开启

②使用 SNMP 工具获取设备参数：

使用 snmp 集成工具：

snmputil ，该工具可搜索下载。

snmputil 工具的命令规则是：snmputil [get|getnext|walk] agent community oid [oid ...]

名词含义：

[get|getnext|walk]：为消息类型，我们此次进行的操作是 get

agent：指 snmp 代理即你想进行操作的网络设备的 ip 或名称，如 192.168.10.144

community：分区域，即目标 USR-TCP232-E 系列用户密码，默认是 admin

oid：想要操作的 MIB 数据对象号，设备名称对应的 MIB 对象号是.1.3.6.1.2.1.1.5.0

③在电脑桌面 win+r 输入 cmd 进入命令行界面。

④通过 cd 命令 切换到 Snmputil.exe 路径下，运行该 exe 文件。

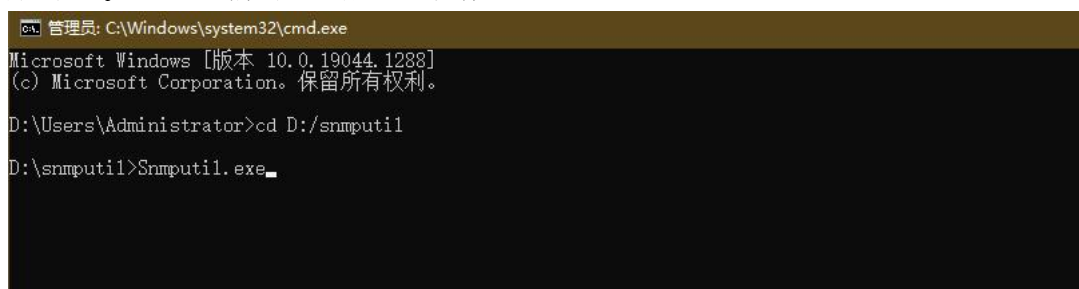


图 80 进入 Snmputil

### 3.6.4. TELNET 功能

Telnet 协议是 TCP/IP 协议族中的一员，是 Internet 远程登录服务的标准协议和主要方式。它为用户提供了在本地计算机上完成远程主机工作的能力。在终端使用者的电脑上使用 telnet 程序，用它连接到服务器。终端使用者可以在 telnet 程序中输入命令，这些命令会在服务器上运行，就像直接在服务器的控制台上输入一样。可以在本地就能控制服务器。要开始一个 telnet 会话，必须输入用户名和密码来登录服务器。

#### (1) 基础配置

简介：

- TELNET 使能：通过网页配置/AT 指令配置。
- 功能定义：通过 TELNET 实现对设备的远程访问控制功能。
- 功能逻辑：设备作为 Telnet 服务器，Telnet 客户端连接成功后，将会远程连接到设备的 Finsh/MSH，实现设备的远程控制，

只允许建立一路 TELNET 客户端，与 Telnet 服务器连接成功后，设备本地的 Finsh/MSH 将无法使用。

➤ 参数项：

TELNET 使能

参数定义：打开或关闭 TELNET 功能，默认功能关闭

TELNET 端口号：设置 TELNET 端口号，参数范围：1~65535。默认值：22。

(2) 使用说明，配置方式如下：

①网页配置：

如图所示：通过网页配置 TELNET 使能，并且配置 TELNET 端口号。

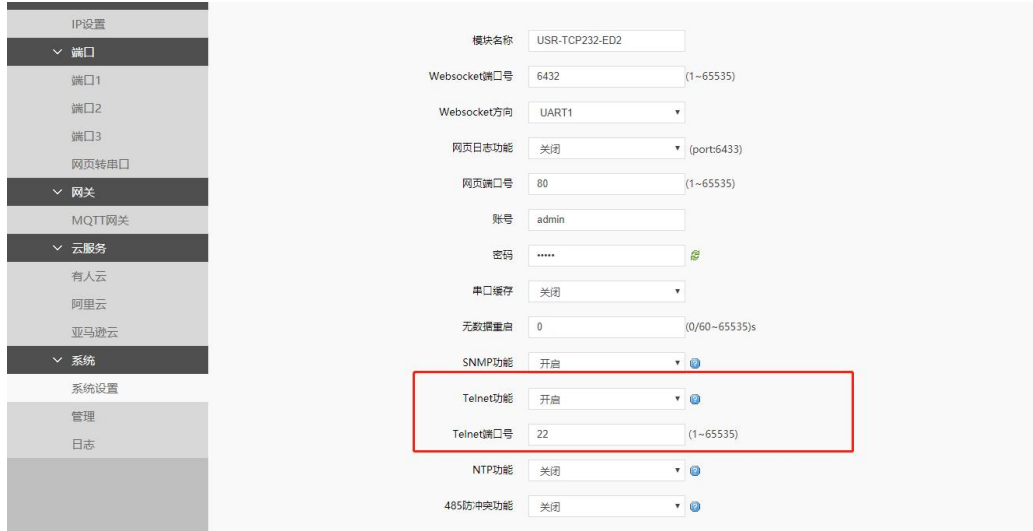


图 81 TELNETEN 网页配置

②链接：

MobaXterm 软件下载地址：<https://mobaxterm.mobatek.net/download-home-edition.html>

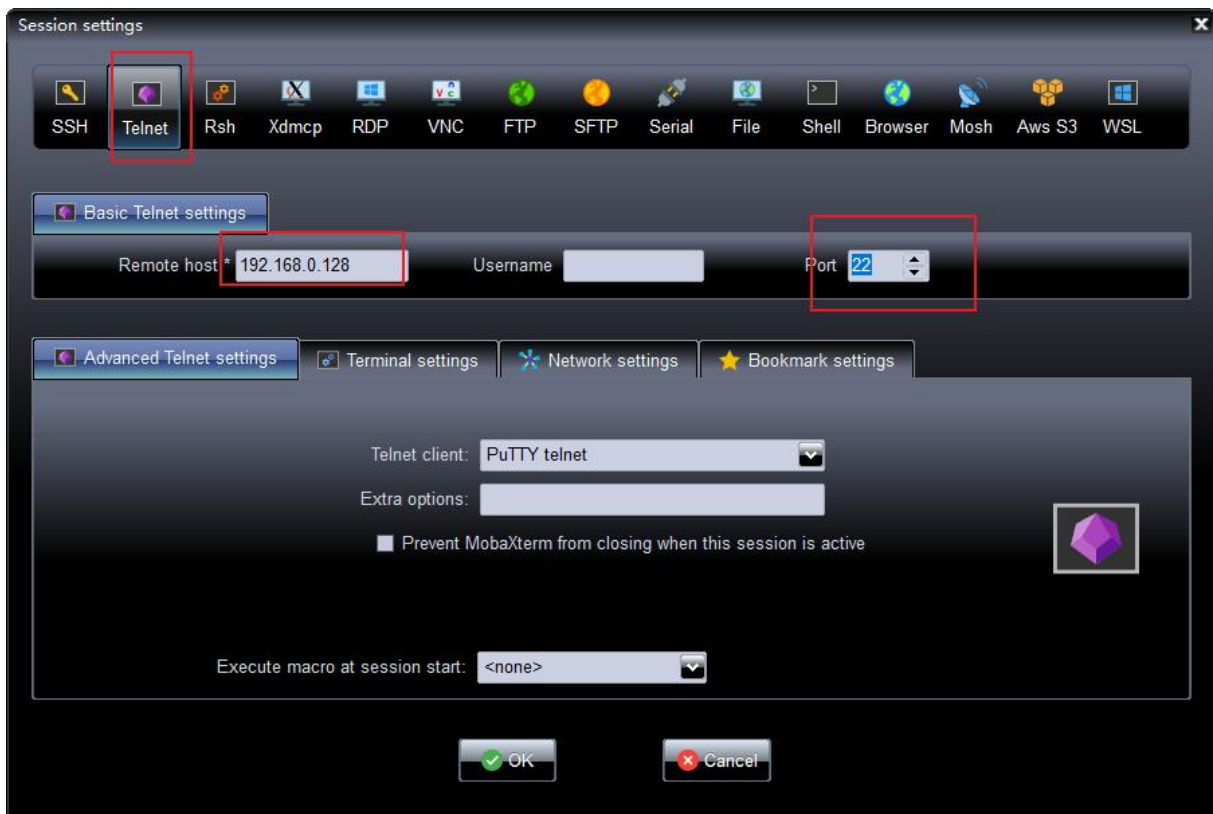


图 82 使用 MobaXterm 软件进入 TELNET

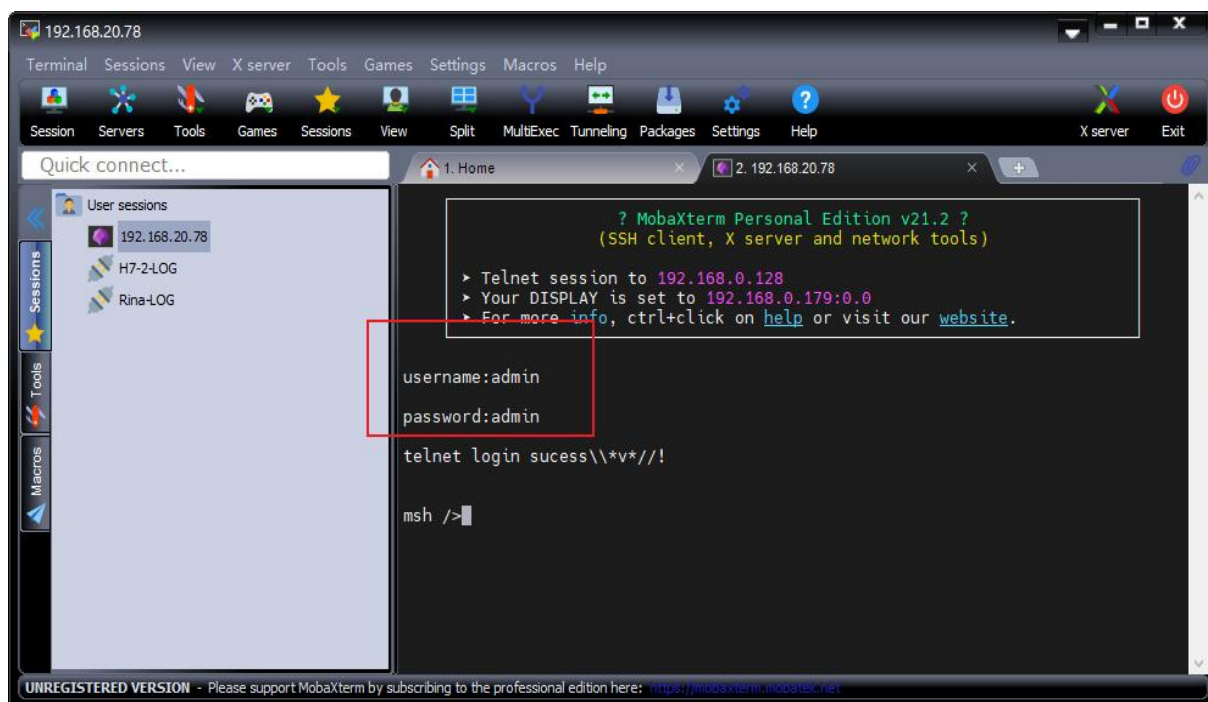


图 83 TELNET 登录

如图所示 TELNET 登录：配置 ip 地址和端口号，连接界面会出现 username：输入用户名。password:输入密码出现 telnet login success\\\*v\*//! 即登录成功。

### 3.6.5. NTP 功能

简介：

- NTP 使能：通过网页配置/AT 指令配置。
- 功能定义：通过 NTP 服务器获取 NTP 时间。该功能主要服务于边缘计算等其他与时间相关的功能。
- 参数项：

NTP 使能：打开或关闭 NTP 功能，默认功能关闭

NTP 服务器地址：配置 NTP 服务器地址，默认地址：cn.ntp.org.cn

NTP 时区设置：配置 NTP 时区，默认时区：UTC+8

注：NTP 默认刷新时间 60min

网页配置：NTP 功能开启，配置 NTP 服务器地址，设置 NTP 时区。

图 84 网页配置 NTP 功能开启

## 3.6.6. 自定义网页

**注：本功能仅 H7 方案固件版本 V2.0.17 及以上支持。**

A、从官网资料页下载自定义网页升级包，作为原始网页文件。进行替换加工后，按照以下功能介绍进行导入。

usr\_web 文件夹中的文件可以根据用户需要进行编辑。

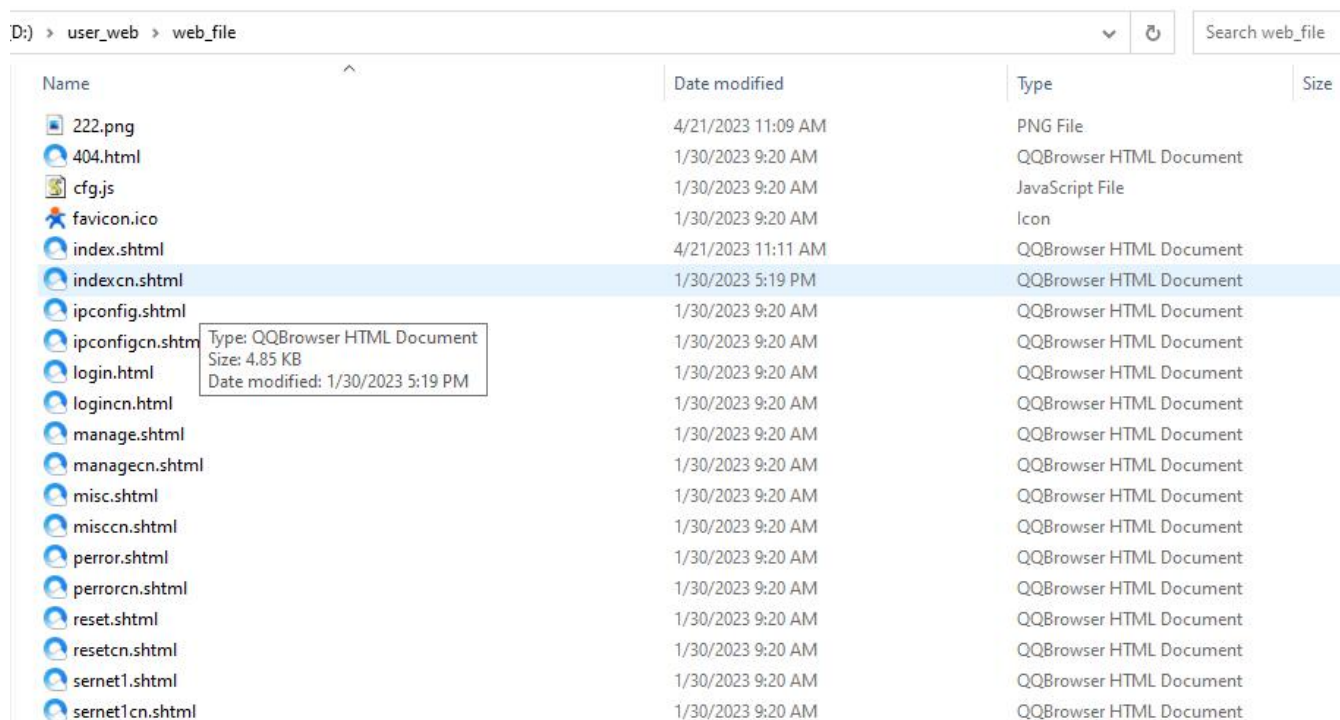


图 85 网页文件

B、打开(EthernetTool V1.3.3/EthernetTool V1.3.3.exe)上位机文件，右键单击所需的设备以显示设置菜单，选择网页升级。



图 86 配置网页升级

- 1) 在以下网页中，需要确保 USR-TCP232-E 系列和 PC 在同一网络中。
- 2) 选择当前目录下 (升级文件\romfs\_web\user\_web) 文件夹，点击网页升级。

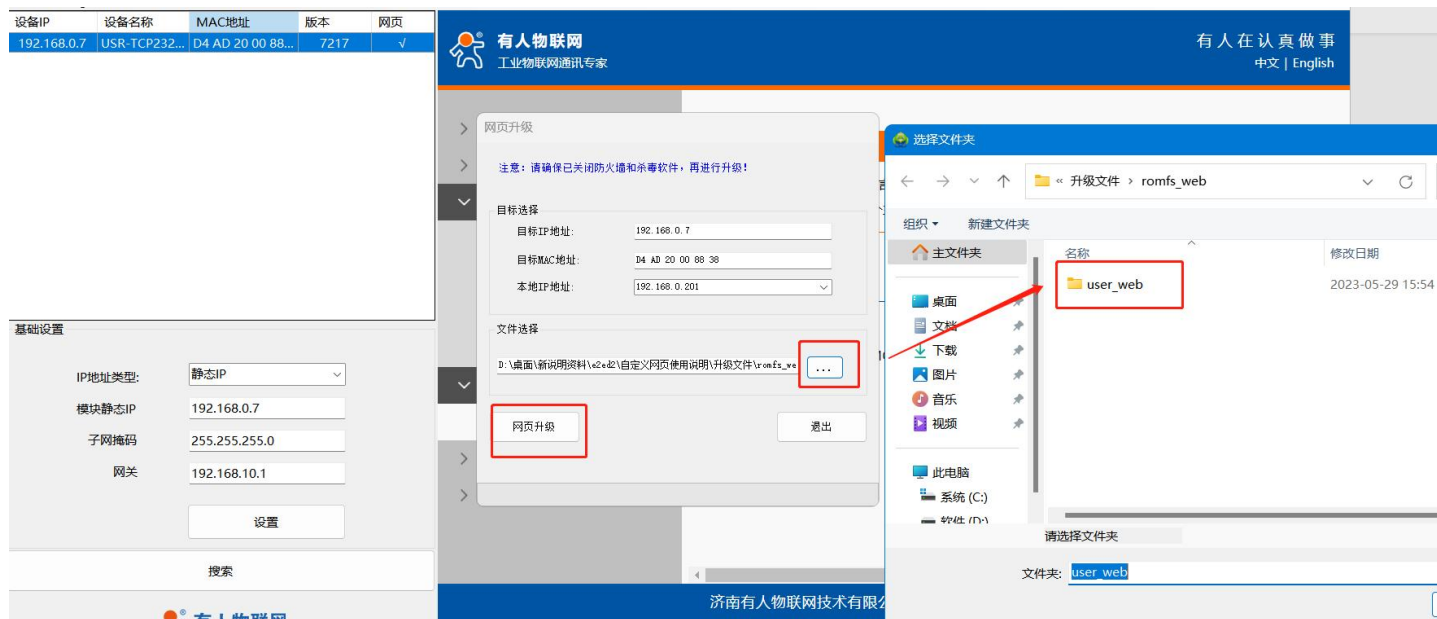


图 87 配置网页升级

- 4) 点击升级，设备重启后，用户可以访问网页进行检查。

### 3.6.7. HTTPS 功能

**注：本功能仅 H7 方案固件版本 V2.0.17 及以上支持。**

用户可以使用带有 HTTP 协议的 Web 浏览器来访问 USR-TCP232-E 系列。该设备提供了另一种访问协议：HTTPS，可以在访问网页的同时保护传输过程中的数据。与 HTTP 不同，HTTPS 使用 SSL/TLS 加密技术来加密和保护数据传输，从而防止数据被窃听。

此功能默认为关闭，可在下图中启用。用户可以上传自己的服务器证书和服务器私钥。如果用户没有，系统将使用内置证书和私钥。

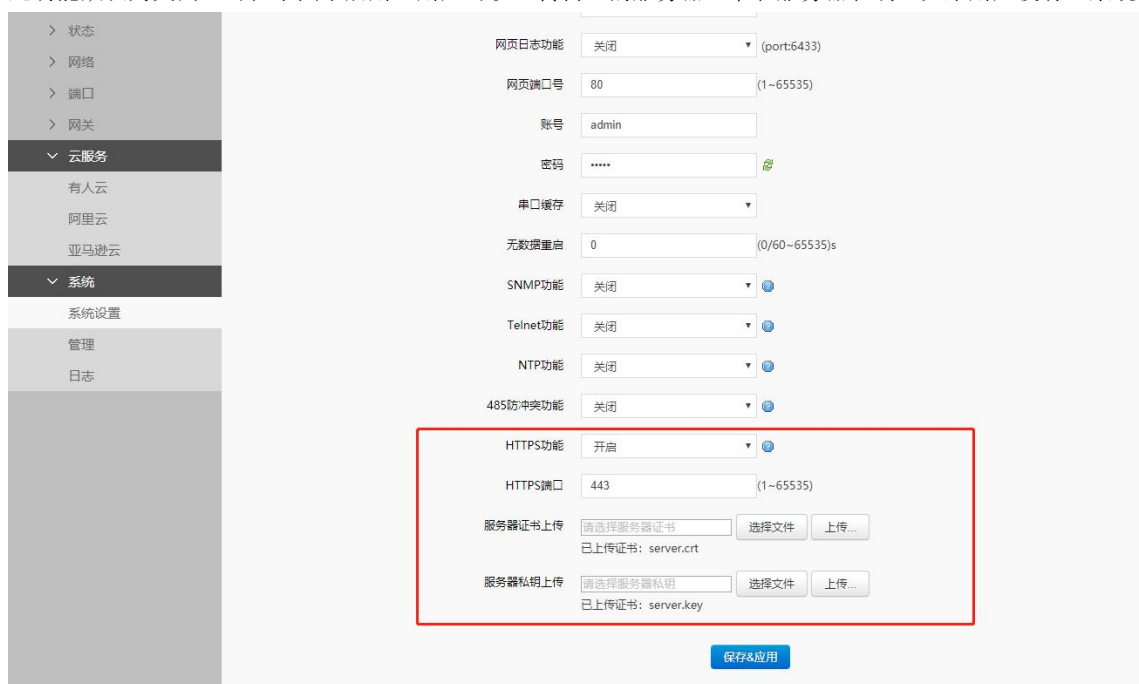


图 88 网页配置 HTTPS 功能开启

## 4. MQTT 网关

### 4.1. MQTT 功能介绍

**注：本功能仅 H7 方案固件版本 V2.0.17 及以上支持。**

MQTT 是一个基于客户端-服务器的消息发布/订阅传输协议。MQTT 协议是轻量、简单、开放和易于实现的，这些特点使它适用范围非常广泛。

USR-TCP232-E 系列的 MQTT 功能设置非常灵活，支持设置几乎所有的 MQTT 协议相关的连接参数、发布主题参数和订阅主题参数。

USR-TCP232-E 系列 MQTT 的发布主题模式支持纯透传发布模式（串口可向所有主题透传数据）、主题分发模式（串口可通过标识符向指定主题透传数据）和自定义主题发布模式（串口可向至指定主题透传数据）

USR-TCP232-E 系列 MQTT 的订阅主题模式支持纯透传订阅模式（订阅主题数据向串口透传）和携带主题订阅模式（订阅主题数据携带主题向串口透传）

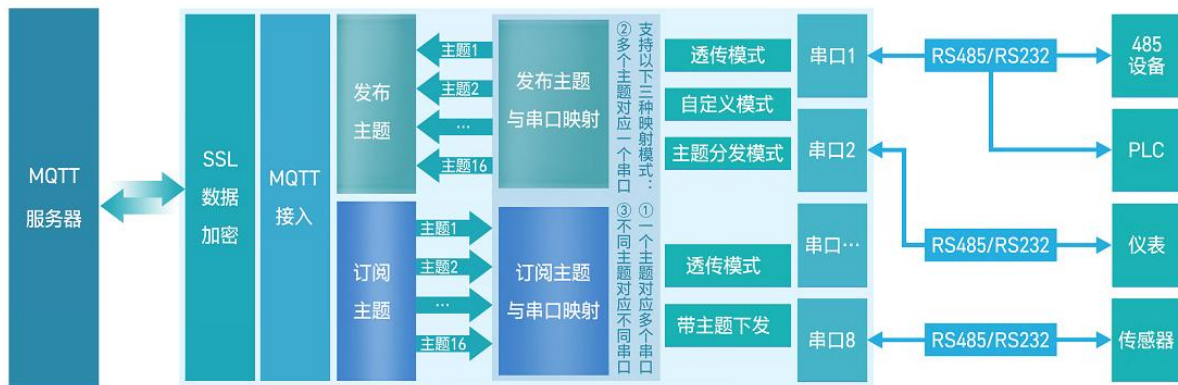


图 89 MQTT 功能框图

## 4.2. 基础配置介绍

简介：设备支持 MQTT 连接几乎所有的配置项，非常灵活。支持重连间隔配置，以适应不同 MQTT 服务器。

- MQTT 使能：设备可选择开启或者关闭 MQTT Client 服务
- MQTT 协议版本：设备可选择 MQTT-3-1 版本和 MQTT-3-1-1 版本
- 客户 ID：MQTT 客户端标识符
- 服务器域名（IP）：MQTT 服务器域名(IP)地址
- 本地端口号：设备 mqtt socket 绑定的端口号，填写 0 表示设备 mqtt socket 随机绑定本地端口号
- 远程端口号：MQTT 服务器连接端口号
- 心跳时间：MQTT 协议心跳时间
- 无数据重连时间：一直收不到 MQTT 协议帧直至无数据时间到了，会触发设备重连 MQTT 服务器
- 重连间隔时间：MQTT 断连后下次重连间隔
- 清理会话使能：MQTT 协议连接标志位，用于控制会话状态的生存时间
- 连接验证：打开可设置 MQTT 连接用户名和密码，关闭后 MQTT 连接的用户名和密码会设置为空
- 用户名：MQTT 连接的用户名
- 密码：MQTT 连接的密码
- 遗言：MQTT 连接标志，网络连接关闭时，服务端必须发布这个遗嘱消息订阅这个遗嘱主题的客户端会收到设置的遗嘱
- SSL 加密：版本号可选择 TLS1.0 和 TLS1.2 版本，认证方式可选择不验证证书、验证服务器证书和双向验证证书

## 4.3. 主题发布配置

主题发布的目的是为了其他 MQTT 客户端可以订阅到该主题，并进行数据传输。最多可支持 16 个主题的发布。主题发布支持透传模式、带主题下发模式、自定义模式、其他详细参数配置下面将进行详细介绍。

### 4.3.1. 透传模式

简介：将串口接收到的数据以透传的方式传输到相关联的主题，最多支持 16 个主题发布，每个主题都可以单独进行配置，且都可以绑定不同的串口，串口收到数据后，设备会把数据推送到绑定该串口的主题。

- Topic 字符串：发布主题名
- 绑定端口：该发布主题绑定的串口号，可多选
- QoS：发布主题的消息质量
- 保留消息：MQTT 发布消息 保留消息标志位，用于服务端是否存储这个应用消息和它的服务质量等级（QoS）

### 4.3.2. 透传模式操作展示

1. 首先在“基础配置”界面将 MQTT 服务器地址、端口号等基础参数配置完成，本示例是以本地 MQTT 服务器为例进行配置的，具体参数请以实际使用的 MQTT 服务器为准。



图 90 MQTT 基础参数配置

2. 在“发布配置”界面将“自定义模式”配置为关闭。
3. 勾选“发布主题1”。
4. “传输模式”选择“透传模式”，将“Topic字符串”修改为需要发布的主题以“/PubTopic1”为例。
5. 在“绑定端口”配置项选择需要绑定的端口(串口)，本次举例绑定端口1即选中“Port1”。
6. “QOS”默认“QOS0”，“保留消息”默认不勾选。

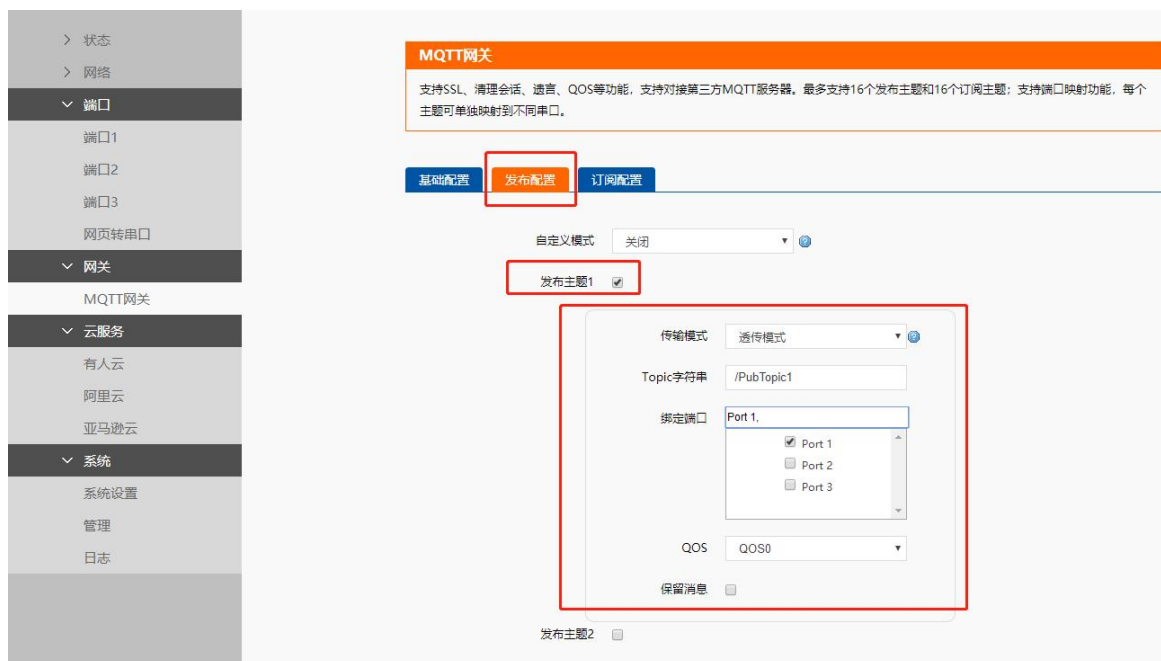


图 91 发布参数配置

7. 端口1参数配置可以通过点击左侧“端口”->“端口1”->“串口”进行配置。

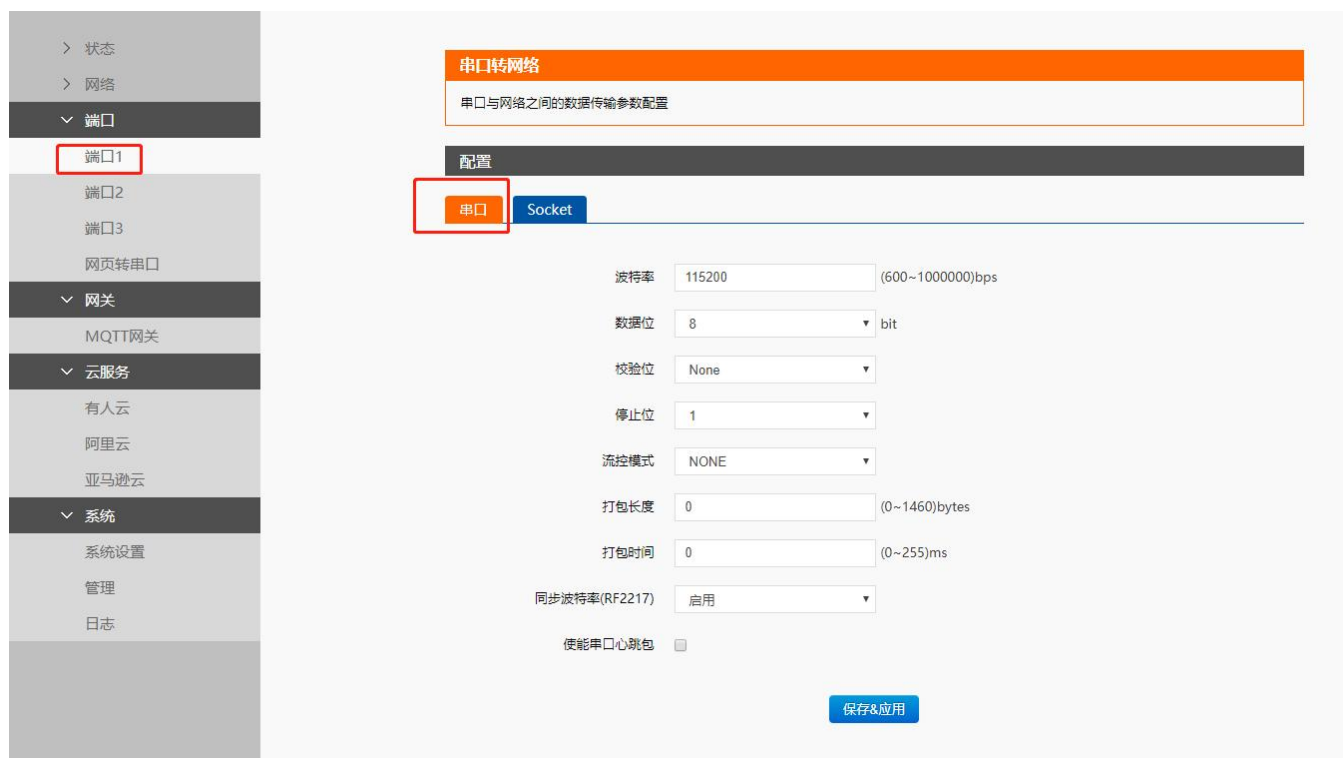


图 92 串口参数配置

8. 全部配置完成后点击“保存&应用”->“重启”，重新启动设备。

9. 使用 MQTT.fx 模拟客户端进行通讯，MQTT.fx 基础配置如下，配置完成后点击“OK”->“Connect”本示例是以本地 MQTT 服务器为例进行配置的，具体参数请以实际使用的 MQTT 服务器为准。

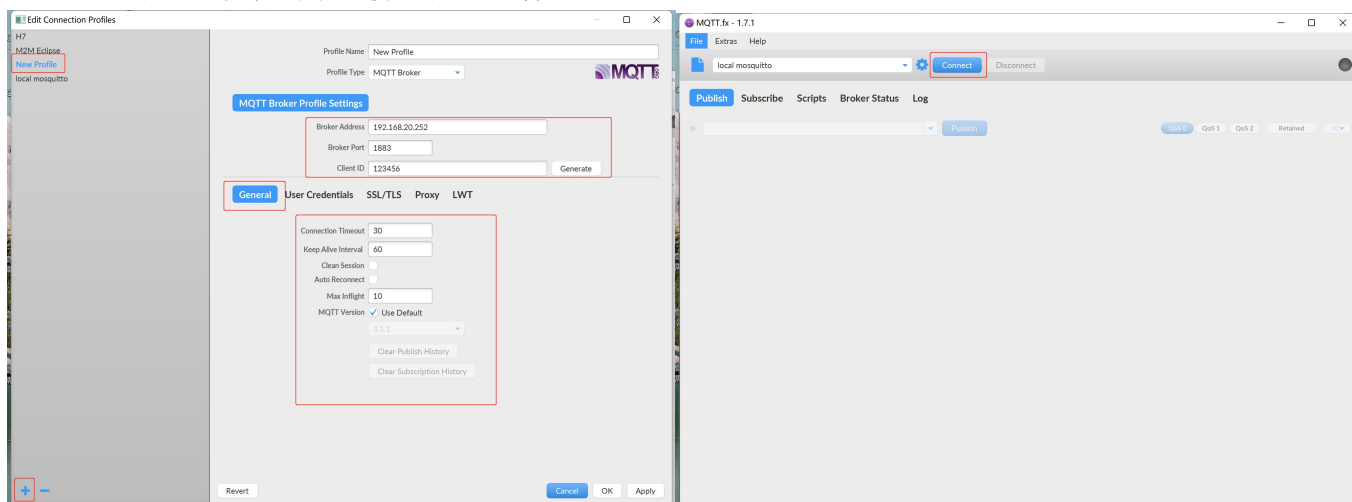


图 93 MQTT.fx 基础配置

10. 订阅 USR-TCP232-E 系列发布的/PubTopic1 主题。

11. 打开串口助手，串口端发送数据 www.usr.cn，MQTT.fx 收到数据，完成 MQTT 透传

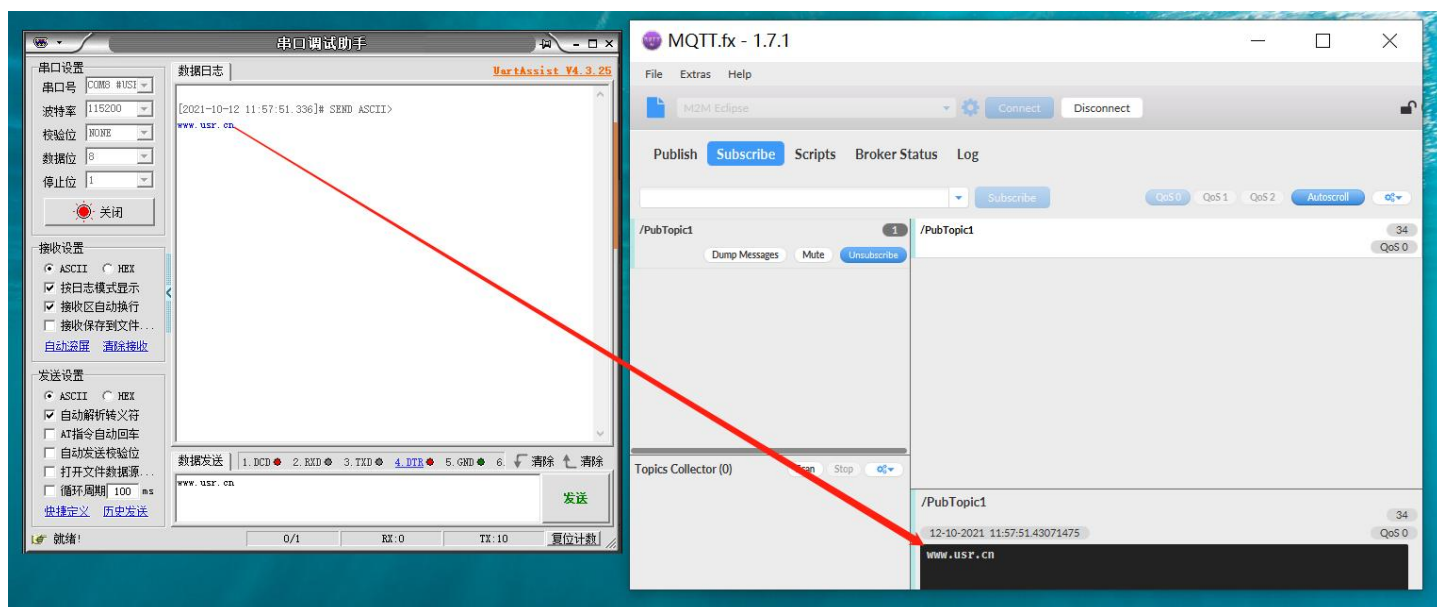


图 94 MQTT 透传测试

#### 4.3.3. 主题分发模式

简介：配置主题的时候可以定义此主题的认识标识符和绑定串口不同的串口，设备收到串口数据后会根据认识标识符推送至与之关联的主题，当关联主题绑定该串口时，设备将把数据推送到 mqtt 服务器。设备允许不同的主题拥有相同的认识标识符，这样数据会推送到认识标识符相同的所有主题，认识标识符与 payload 之间用逗号分隔。

- Topic 字符串：发布主题名
- 主题名称：该主题认识的标识符
- 绑定端口：该发布主题绑定的串口号，可多选
- QoS：发布主题的消息质量
- 保留消息：MQTT 发布消息 保留消息标志位，用于服务端是否存储这个应用消息和它的服务质量等级（QoS）

#### 4.3.4. 主题分发模式操作展示

1. 首先在“基础配置”界面将 MQTT 服务器地址、端口号等基础参数配置完成，本示例是以本地 MQTT 服务器为例进行配置的，具体参数请以实际使用的 MQTT 服务器为准。



图 95 MQTT 基础参数配置

2. 在“发布配置”界面将“自定义模式”配置为关闭。
3. 勾选“发布主题 1”。
4. “传输模式”选择“主题分发模式”，将“Topic 字符串”修改为需要发布的主题以“/PubTopic1”为例。
5. 在“绑定端口”配置项选择需要绑定的端口(串口)，本次举例绑定端口 1 即选中“Port1”。
6. “QoS”默认“QoS0”，“保留消息”默认不勾选。

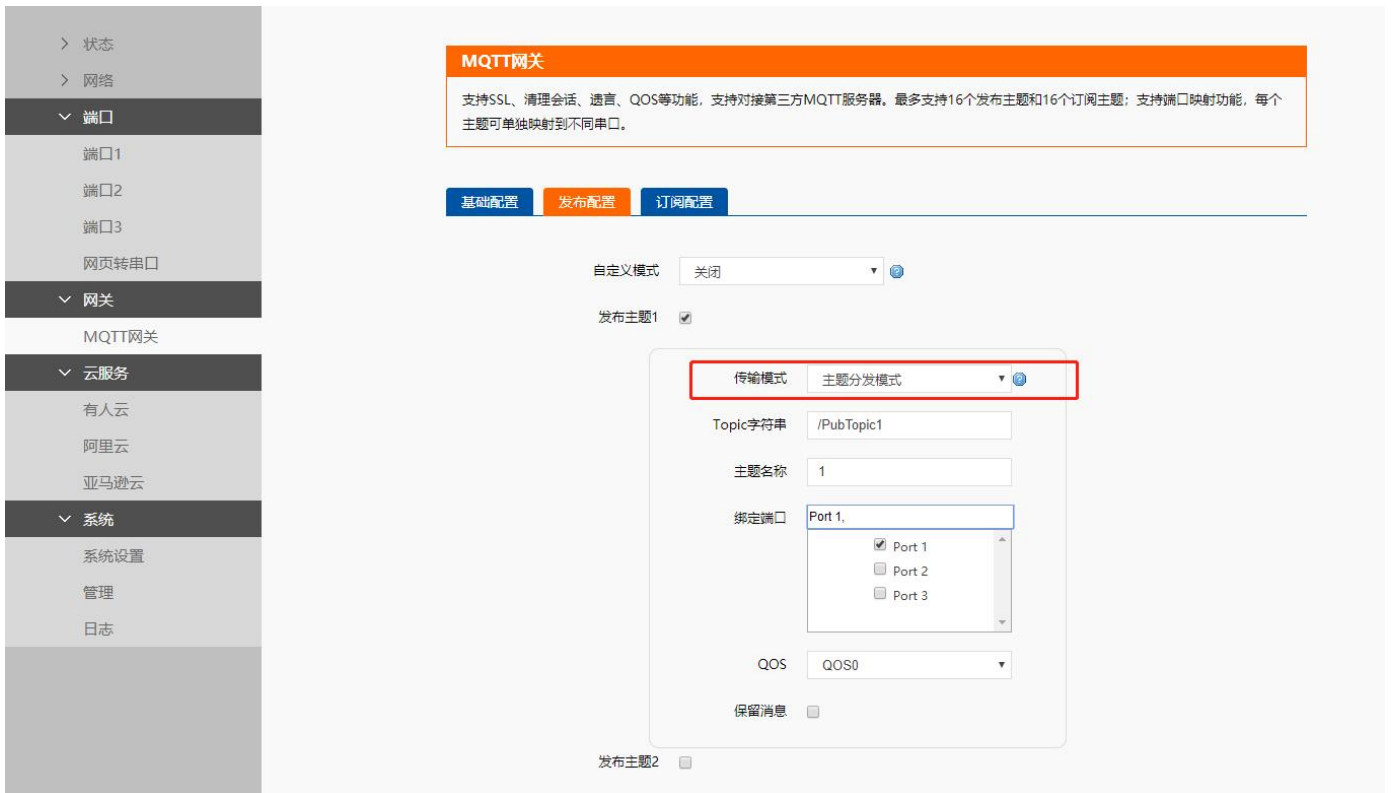


图 96 主题分发模式参数配置

- 使用 MQTT.fx 模拟客户端进行通讯，MQTT.fx 基础配置如下，配置完成后点击“OK”->“Connect”本示例是以本地 MQTT 服务器为例进行配置的，具体参数请以实际使用的 MQTT 服务器为准。
- 订阅 USR-TCP232-E 系列发布的/PubTopic1 主题。

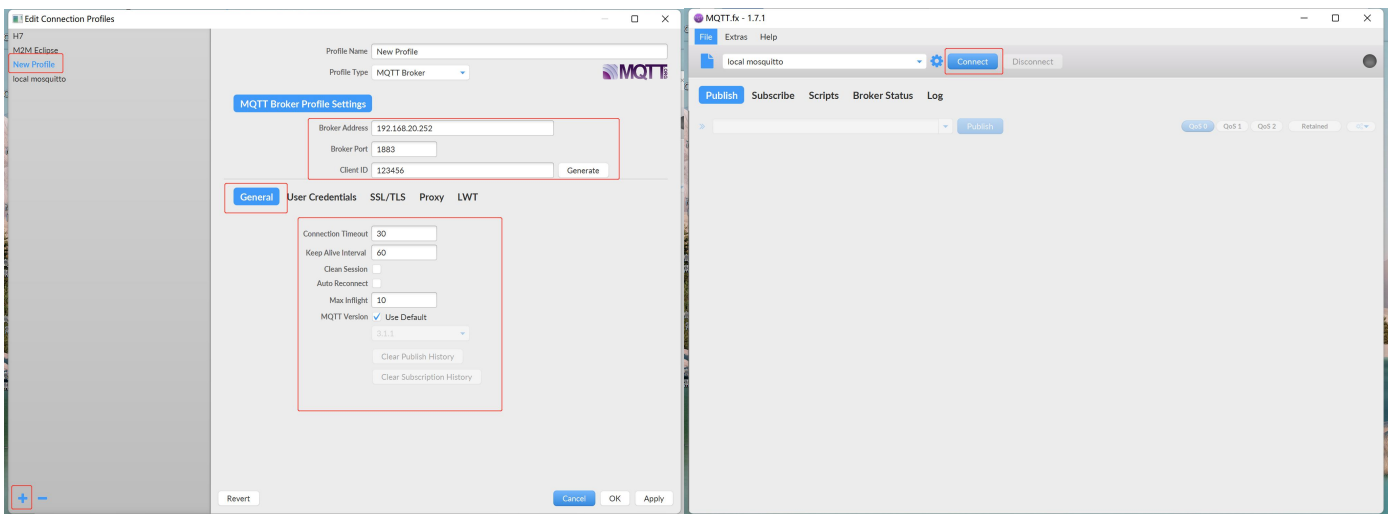


图 97 MQTT.fx 配置

- 打开串口助手，串口端发送数据 1, www.usr.cn，MQTT.fx 收到数据，完成 MQTT 透传。

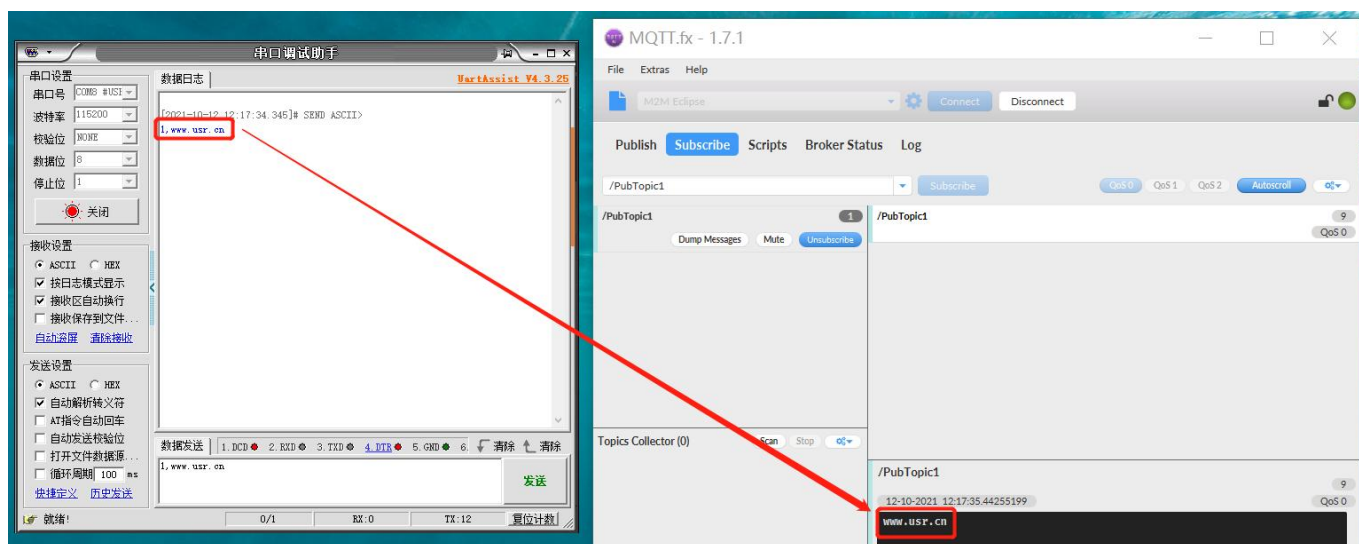


图 98 主题分发模式传输测试

#### 4.3.5. 自定义数据发布模式

简介：自定义模式使用简单快捷，用户无需在 USR-TCP232-E 系列网页配置数据发布的相关参数，仅需要开启自定义模式开关，并且绑定端口号点击保存重启设备后即可实现 MQTT 数据透传。

自定义数据发布模式消息格式：<top>,<qos>,<retained>,<payload>

<top>:发布主题名称。

<qos>:发布主题消息质量，可填写 0 或 1 或 2，0:QOS0, 1:QOS1, 2:QOS2。

<retained>:发布主题保留消息标志位，可填写 ON 或 OFF, ON:保留消息置位 1, OFF:保留消息置位 0。

<payload>:发布主题消息内容。

例如：publishtopicname, 0, on, payloaddata

#### 4.3.6. 自定义数据发布模式操作展示

1. 首先在“基础配置”界面将 MQTT 服务器地址、端口号等基础参数配置完成，本示例是以本地 MQTT 服务器为例进行配置的，具体参数请以实际使用的 MQTT 服务器为准。

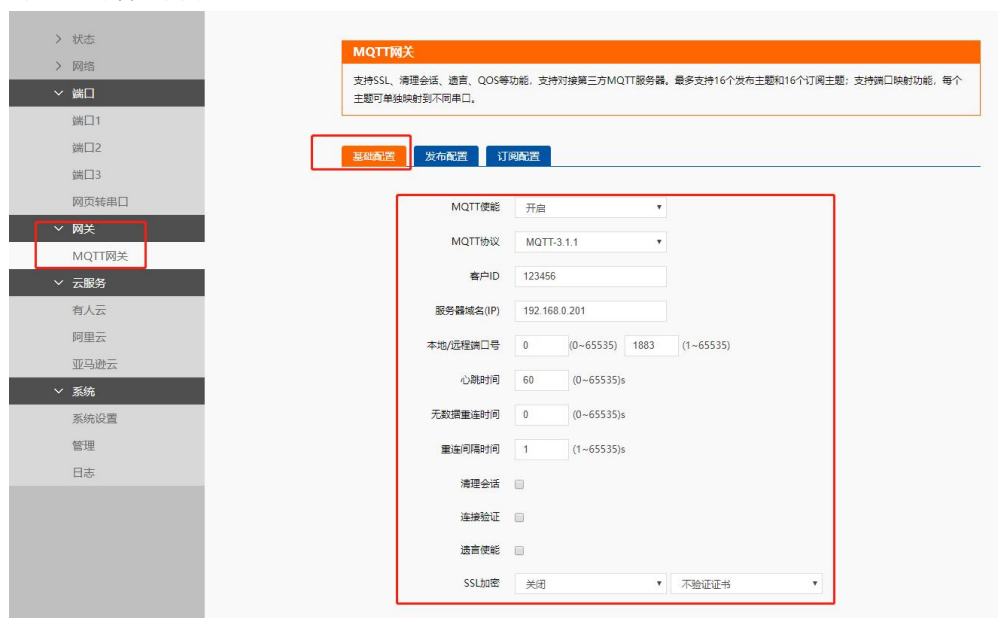


图 99 基础参数配置

2. 在“发布配置”界面将“自定义模式”配置为开启。

3. 在“绑定端口”配置项选择需要绑定的端口(串口)，本次举例绑定端口 1 即选中“Port1”。



图 100 使能自定义模式

4. 使用 MQTT.fx 模拟客户端进行通讯，MQTT.fx 基础配置如下，配置完成后点击“OK”->“Connect”本示例是以本地 MQTT 服务器为例进行配置的，具体参数请以实际使用的 MQTT 服务器为准。

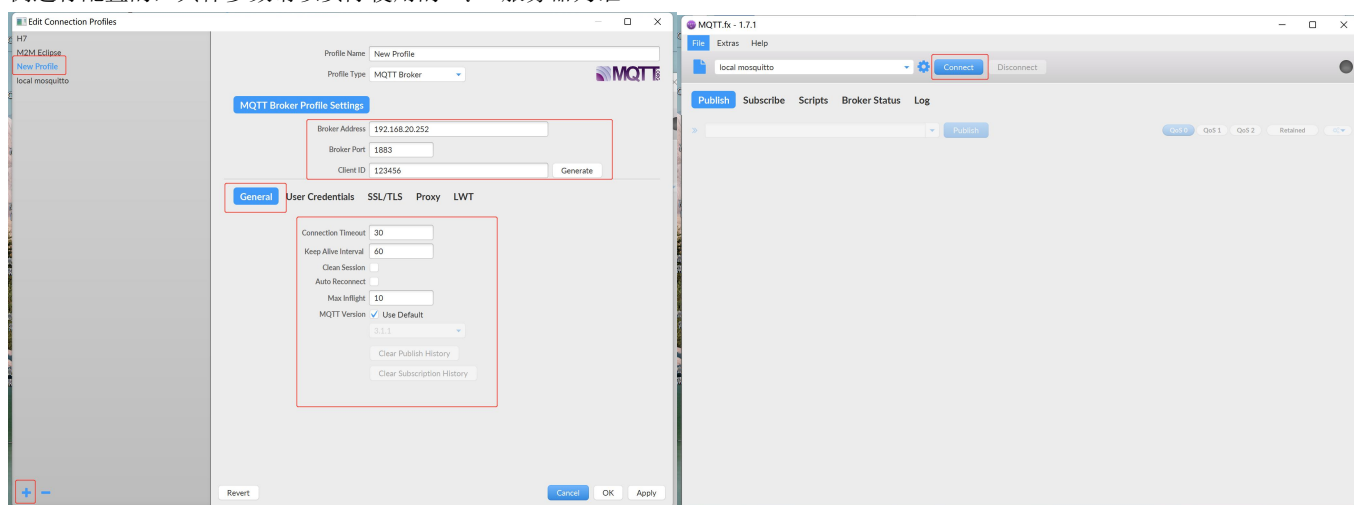


图 101 MQTT.fx 基础配置

5. 订阅 USR-TCP232-E 系列发布的 /PubTopic1 主题。

6. 打开串口助手，串口端发送数据 /topic123, 0, on, Payload12345，MQTT.fx 收到数据，完成 MQTT 透传。

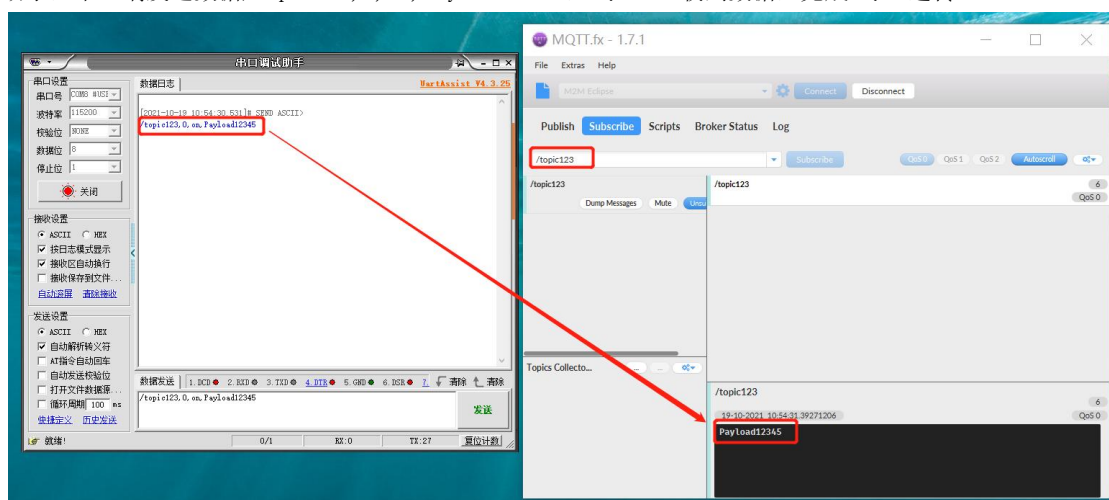


图 102 自定义模式数据传输

注意：串口数据必须按照标准的数据格式进行传输。格式包括：TOPIC 字符串，QOS，保留消息，Payload。

例如：/topic123, 0, on, Payload12345 各个参数之间用半角逗号做为分隔符；并且要求 TOPIC 字符串不得出现半角逗号。

#### 4.4. 主题订阅配置

主题订阅的目的是为了订阅其他客户端的主题，以达到两个或者多个客户端进行数据通讯的目的，最多支持 16 个主题订阅。USR-TCP232-E 系列的主题订阅支持透传模式和带主题下发模式，其他详细参数配置下面将进行详细介绍。

#### 4.4.1. 透传模式

简介：将接收到的数据以透传的方式传输到相关联的主题，最多支持 16 个主题发布，每个主题都可以单独进行配置，且都可以绑定不同的串口，主题收到数据后会发送数据到绑定串口。

- Topic 字符串：订阅主题名称
- 绑定端口：该订阅主题绑定的串口号，可多选
- QOS：订阅主题消息质量

#### 4.4.2. 透传模式操作展示

勾选订阅主题 1，模式选择透传模式，配置 Topic 字符串为 /SubTopic1，绑定端口选择 Port1（端口配置在左侧菜单栏“端口”选项中），QOS 选择 QOS0，点击保存后重启设备

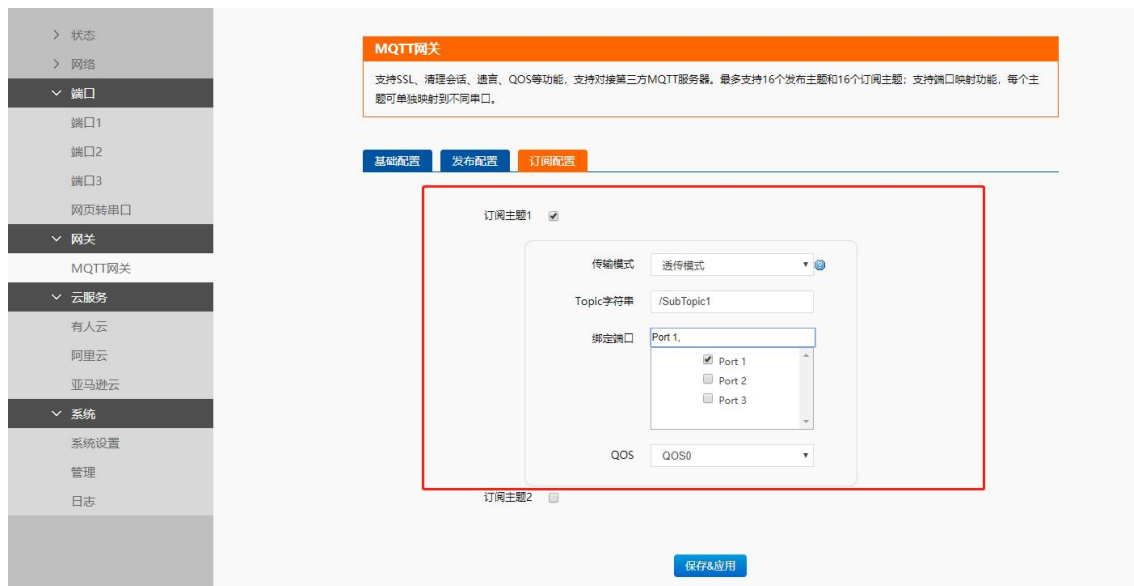


图 103 主题订阅参数配置

MQTT.fx 发布的主题是 /SubTopic1。打开串口助手，MQTT.fx 发送数据内容为 www.usr.cn。串口收到数据，完成数据透传

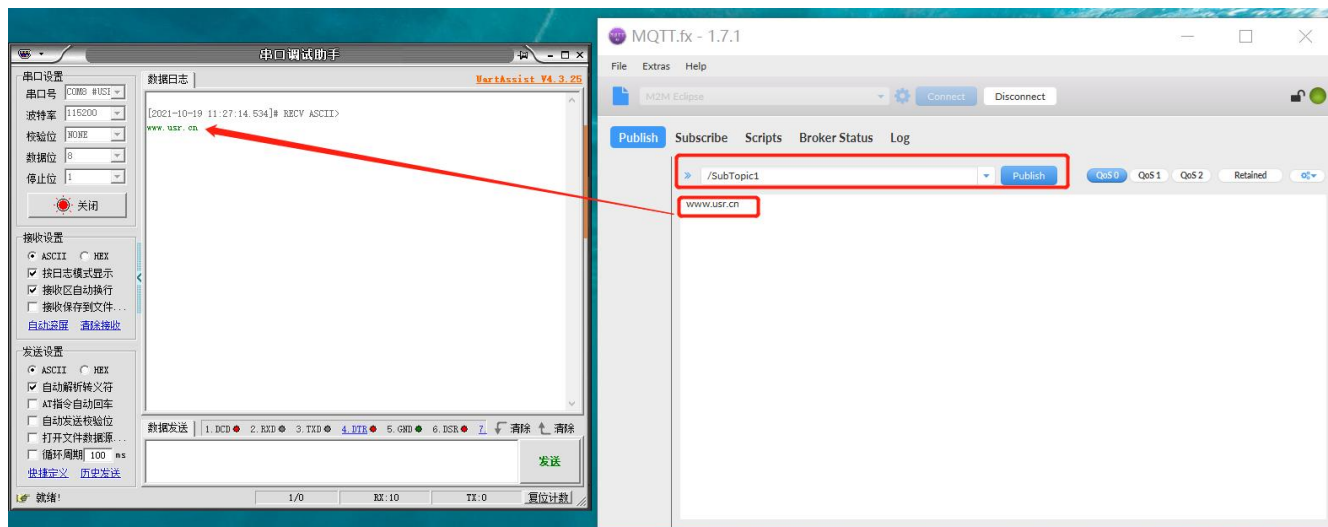


图 104 主题订阅数据透传测试

#### 4.4.3. 带主题下发模式

简介：带主题下发是指将订阅收到的消息前面加上主题，随 payload 一起下发，数据默认格式为：topic, payload。主题与数据之间用分隔符隔开。每个主题都可以单独进行配置，且都可以绑定不同的串口，主题收到数据后会发送数据到绑定串口。

- Topic 字符串：订阅主题名称
- 分隔符：主题与应用数据之间的分隔符
- 绑定端口：该订阅主题绑定的串口号，可多选
- QOS：订阅主题消息质量

#### 4.4.4. 带主题下发模式操作展示

勾选订阅主题 1，传输模式选择带主题下发模式，主题选择 /SubTopic1，分隔符可任意选用，本次举例用英文逗号作为分隔符。



图 105 带主题下发模式参数配置

注意：主题 TOPIC 中不得包含分隔符。

使用 MQTT.fx 发布消息，此时已将携带主题的数据发送到了串口端。

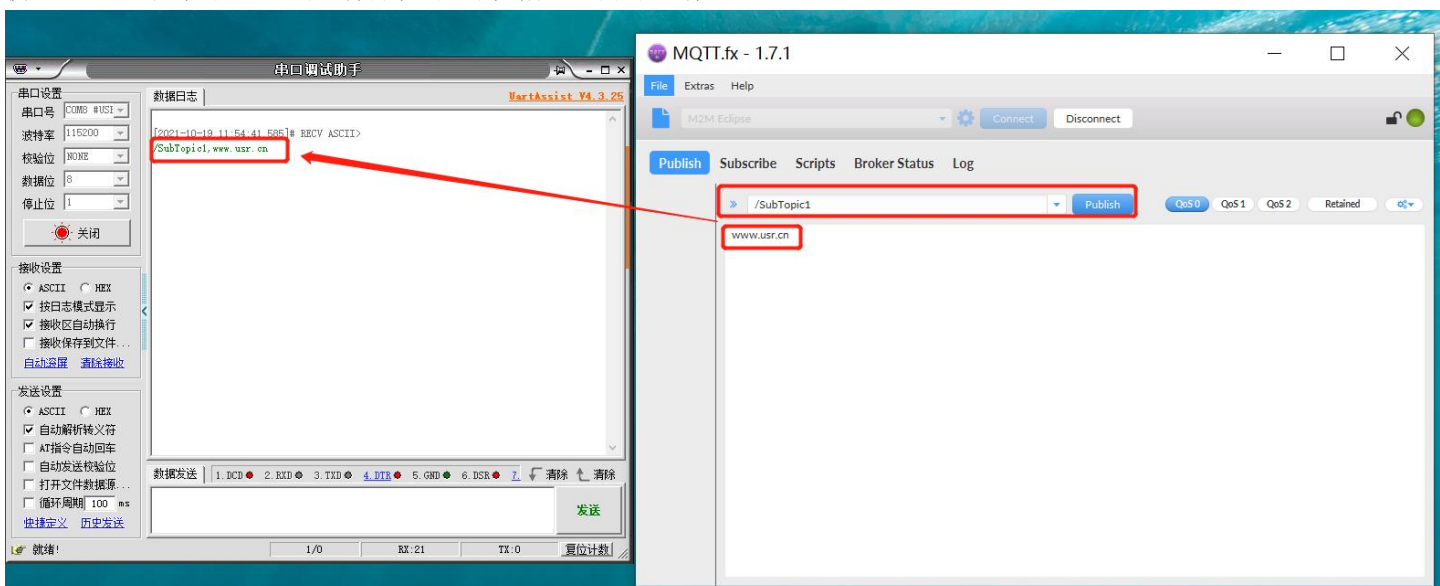


图 106 带主题下发模式数据传输测试

## 5. 云服务功能

**注：本功能仅 H7 方案固件版本 V2.0.17 及以上支持。**

USR-TCP232-E 系列支持以 MQTT 的方式对接多种云平台，包括常用的阿里云、AWS、有人云以及客户私有部署的云平台，提供相关云服务。阿里云是目前市场上比较流行的公有云平台，USR-TCP232-E 系列可以以 MQTT 协议接入，配置非常简单快捷，可以实现 MQTT 网关功能的主题发布配置和主题订阅配置，非常方便使用。有人云是专用于我司产品的物联网云平台，可以实现远程的设备运维、数据监控和数据分析等功能。

### 5.1. 有人云

**注：本功能仅 H7 方案固件版本 V2.0.17 及以上支持。**

有人云为企业 提供软硬件一站式的解决方案，赋能众多细分行业，提供安全可靠的设备接入、应用开发、组态服务、运维管理、数据统计与分析等核心功能，全面开放平台化能力，以模块化、组件化、系统化的能力帮助企业低成本、高效率搭建自己的物联网系统。

更多有人云功能应用请参考有人云官方文档介绍[什么是有人 IoT-产品介绍-有人云 \(usr.cn\)](http://www.usr.cn)。

#### 5.1.1. 有人云基础配置

简介：USR-TCP232-E 系列支持有人云接入，设备配置只需要打开开关即可上云，配置非常简单。设备数据上云支持云端轮询和数据透传。云端轮询和数据透传可以绑定通讯串口。

基本参数：

- 有人云使能：打开和关闭有人云服务功能
- T 主题端口绑定：云端轮询和数据透传，绑定有人云数据通讯串口
- 有人云私有部署：打开和关闭设备有人云私有部署功能，可以设置私有服务器地址和端口。

注：①T 主题端口绑定，目前有人云数据透传和 VCOM 只支持单串口（默认串口 1）。

②当云端设备变量模板选择了串口变量模板，设备可支持进入独占功能，即只有有人云独占数据可以透传到绑定串口（目前仅支持串口 1）。

③本地勾选与云端勾选要对应，如果云端透传至 port2 但本地 T 主题端口绑定未勾选 port2 则无效。

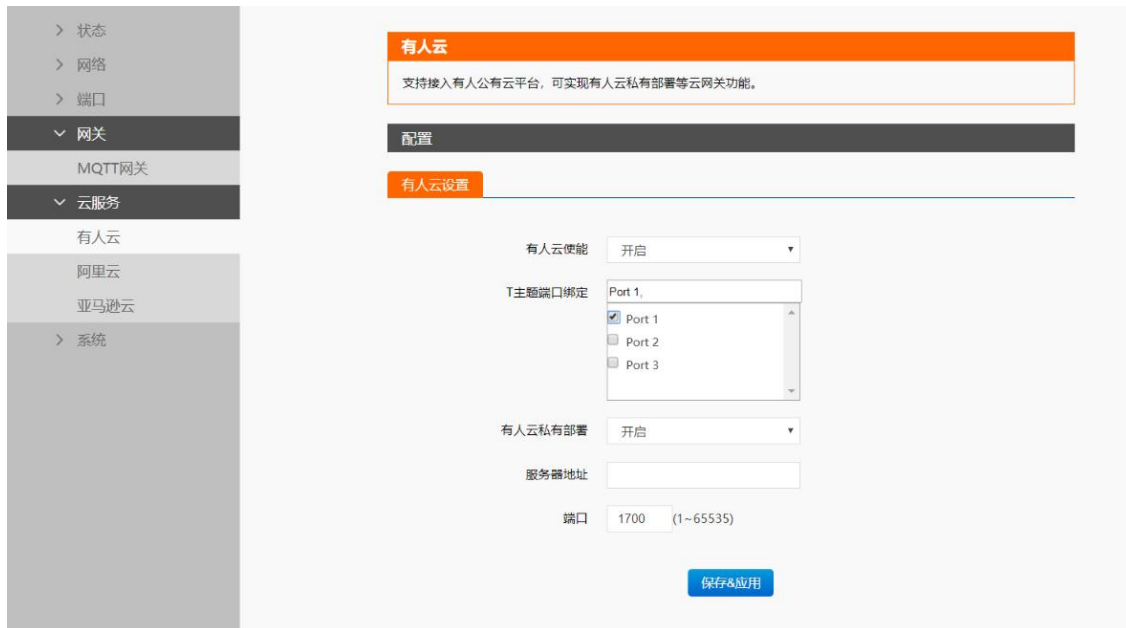


图 107 有人云功能配置截图

### 5.1.2. 数据监控

用户在平台配置自己设备的数据采集规则，可实现终端设备的数据采集、远程控制、报警推送、运维管理等功能。使用本产品实现数据监控，可使用云端轮询技术方案。

云端轮询：

由平台主动下发轮询指令，USR-TCP232-E 系列只做透传，可实现分钟级采集。

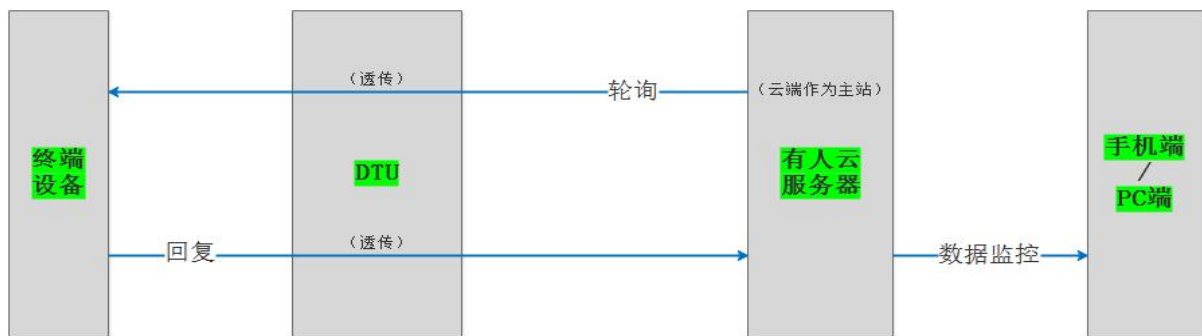


图 108 数据监控功能框图

数据监控展示：

通过监控大屏>设备监控可以查看设备详情。

该页面可展示：实时数据、历史数据、组态画面、报警信息等。

注：通过监控大屏只能展示设备模板组态，不展示独立组态。



图 109 数据监控展示

点击左侧导航栏监控大屏，通过监控大屏可以展示账号下的设备在地图上的分布，以及设备概况、报警信息等。

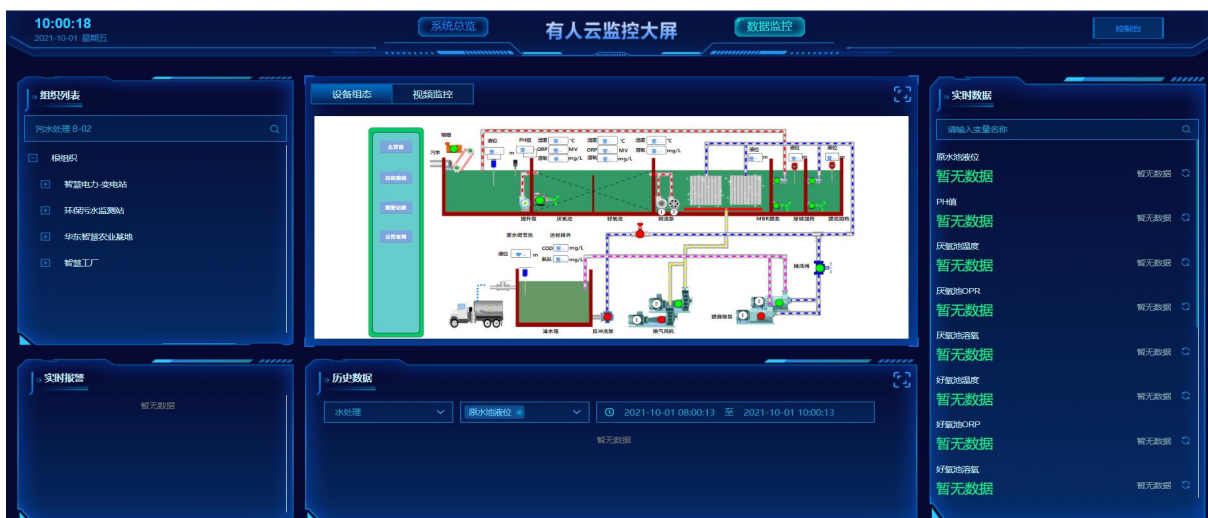


图 110 数据详细展示

### 5.1.3. 数据透传 USR-VCOM 虚拟串口软件映射

虚拟串口应用软件(USR-VCOM)可将 TCP/IP 连接, UDP广播及接入有人云的设备, 映射成本机虚拟串口, 应用程序可通过访问虚拟串口来完成远程控制、数据传输等功能。

主要用途: 结合我公司串口转网络设备, 延长客户的串口线, 将客户原有的本地串口控制功能延长, 客户不需要修改原有串口程序而仍然沿用。

#### ①实现“设备”与“客户端软件”间的数据透传



图 111 数据透传 USR-VCOM 映射

#### ②实现“设备”与“设备”间的数据透传



图 112 数据透传 USR-VCOM 映射

## 5.1.4. 设备运维

## ①设备状态

表 10 设备状态说明

设备状态	描述
在线	设备有电、有网且与云端连接成功。
离线	设备与云端连接不成功。可能是没电、没网、或者 IP 地址/端口配置错误。
升级中	有人云 IoT-固件升级功能，若设备正在进行固件升级会显示此状态。
配置中	通过 AT 指令配置模块的参数（波特率、校验位、IP、端口、工作模式等）
同步中	云端下发配置给设备时，会显示此状态(目前暂不支持该状态)
模板触发器报警	当所监测的设备变量数据超出阈值时，会显示此状态。例如：温湿度采集，当温湿度超出规定报警阈值时进行报警。
模型触发器报警	当所监测的产品/场景下的设备变量数据超出阈值时，会显示此状态。例如：温湿度采集，当温湿度超出规定报警阈值时进行报警。
设备监测触发器报警	当通讯设备出现故障时会显示此状态。例如通讯设备的流量消耗过多，达到设置的预警值时便会报警，显示该状态
错误	边缘计算模板同步设备失败。选择的变量模板或设备不支持所选择的边缘计算的变量模板

## ②固件升级

固件升级，升级联网设备的固件版本，支持批量操作，您可以创建一个固件升级任务，预设好执行时间，到达时间节点后，准时完成联网设备的固件升级工作。

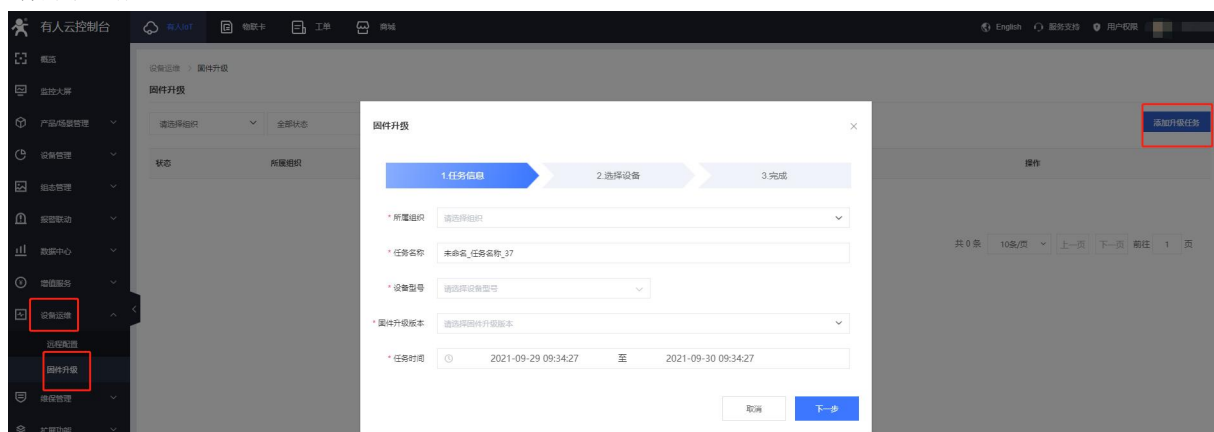


图 113 有人云固件升级

## ③远程设置

远程配置，配置联网设备的参数，支持给设备发送 AT 指令，您可以创建一个参数配置任务，预设好执行时间，到达时间节点后，准时下发 AT 指令完成联网设备的配置工作。

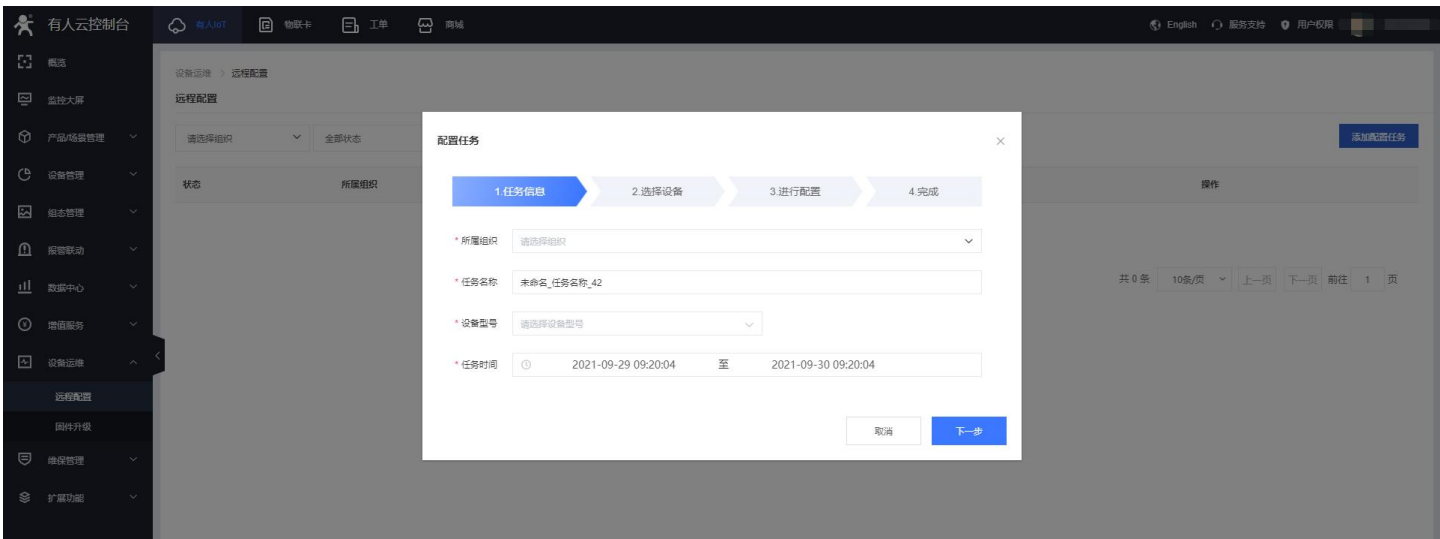


图 114 有人云远程设置

5.1.5. 有人云操作展示

①在 USR-TCP232-E 系列网页配置使能有人云功能，绑定端口为端口 1，点击保存重启设备生效。



图 115 开启有人云功能

②登录有人云网站，添加设备；填写设备 SN，MAC 地址，选择变量模板等

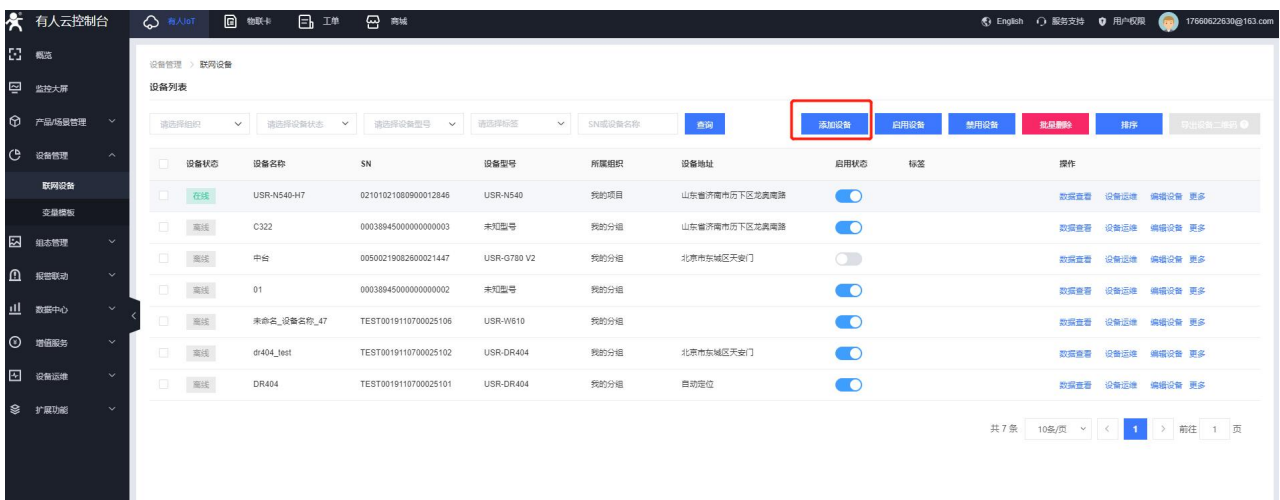


图 116 有人云添加设备

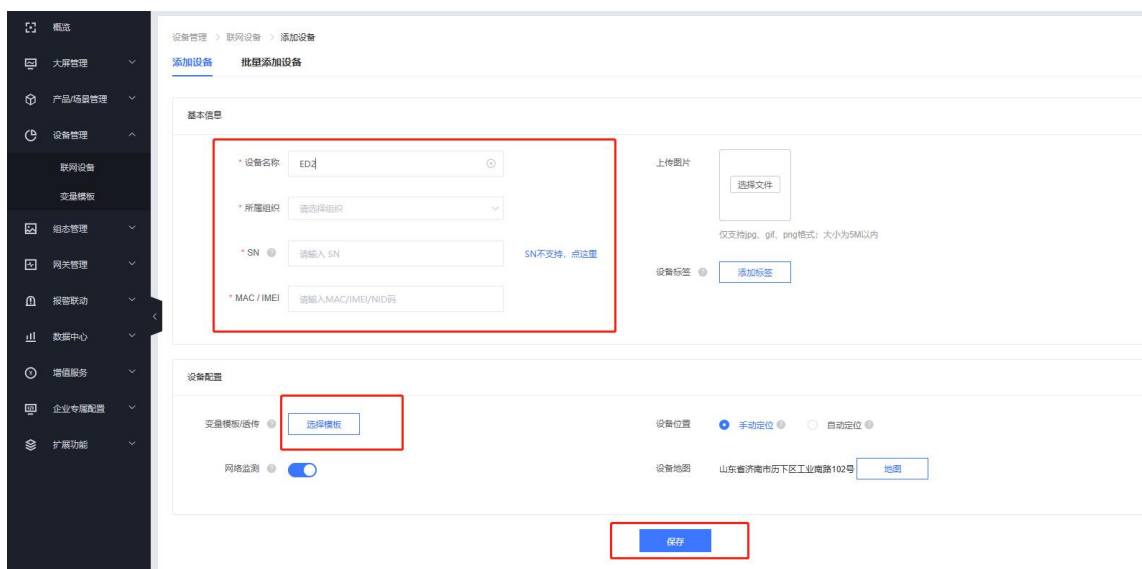


图 117 有人云添加设备

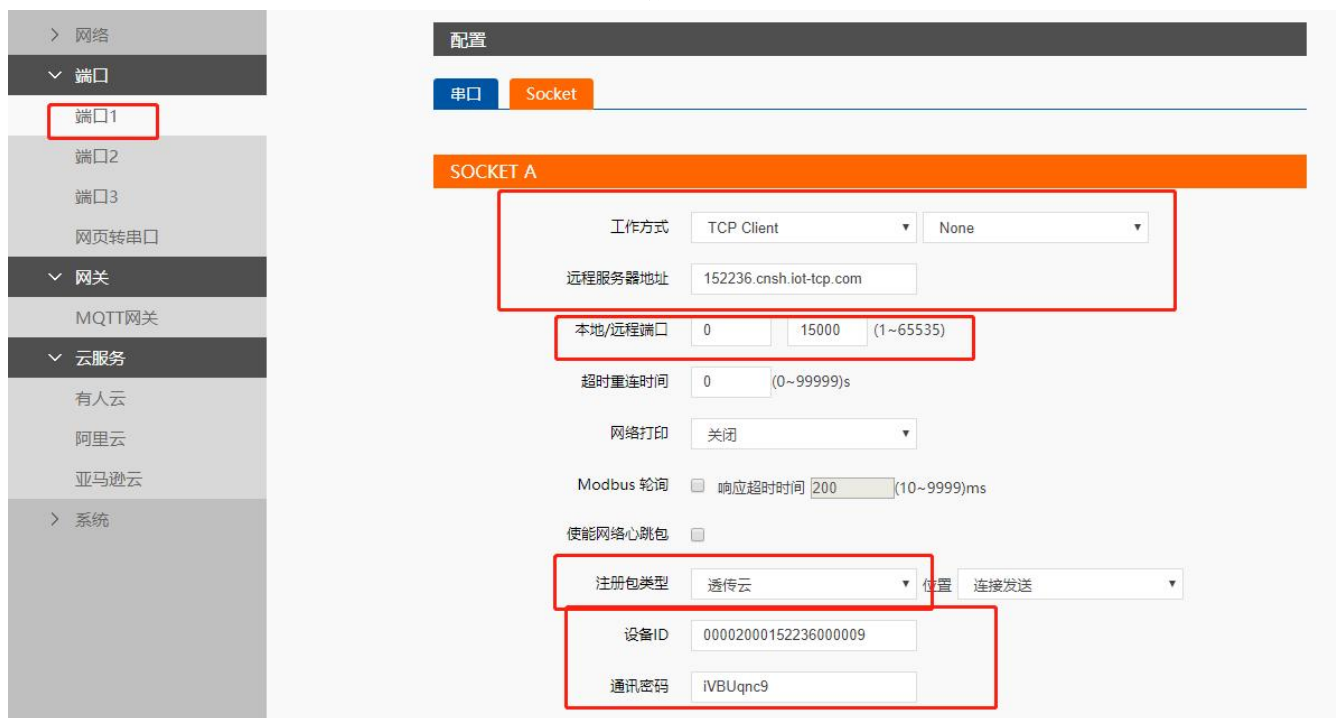


图 118 网页配置参数

③此时设备已经在有人云平台上线，点击网关管理，进行数据调试功能。



图 119 USR-TCP232-E 系列上线有人云平台

④此时从有人云平台发送数据，串口收到平台下发的数据。同时串口端发送数据，平台同样收到数据，实现数据透传。

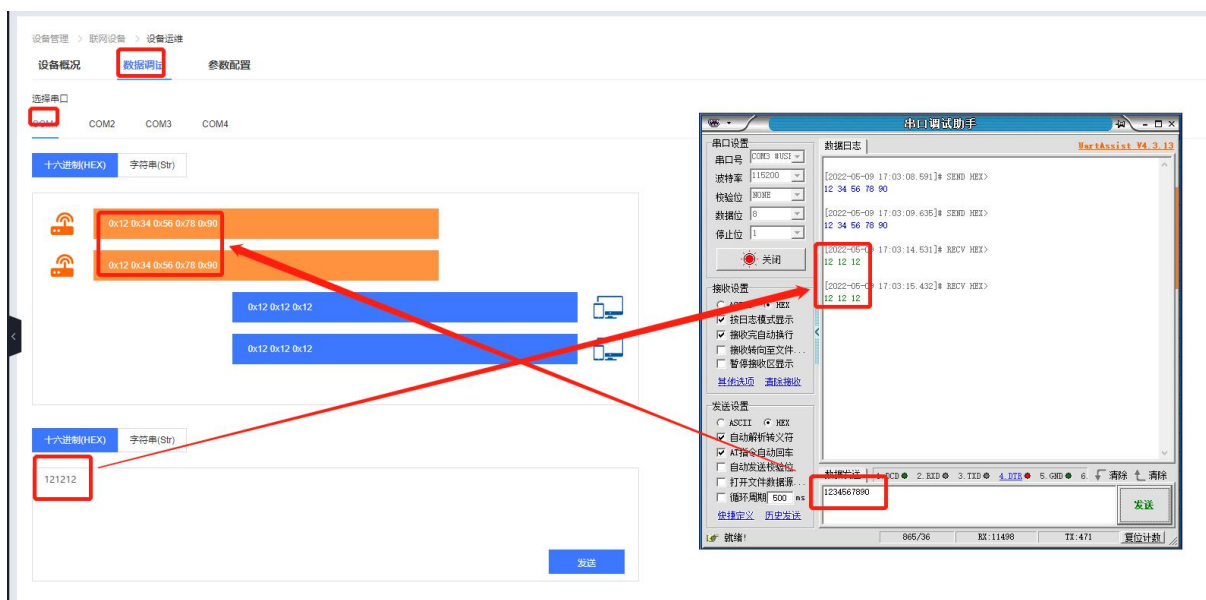


图 120 实现数据透传

## 5.2. 阿里云

**注：本功能仅 H7 方案固件版本 V2.0.17 及以上支持。**

阿里云物联网平台是目前非常流行的公有云平台，设备支持 MQTT 协议接入阿里云物联网平台，支持设备密钥认证（三元组）和 X.509 证书认证接入阿里云。设备密钥认证，设备需要填写阿里云平台设备的三元组等信息即可接入阿里云。X.509 证书认证，设备需要添加从云端获取的证书和密钥文件即可接入阿里云。此外设备支持的 SSL 功能，可支持不验证证书、验证服务器证书和双向验证证书接入阿里云，接入选择非常全面且简单快捷。此外主题透传功能与 MQTT 网关功能一致，配置简单，使用方便。

### 5.2.1. 基础配置

简介：USR-TCP232-E 系列支持阿里云物联网平台 MQTT 协议接入，支持设备密钥认证（三元组）和 X.509 证书认证接入阿里云，SSL 支持不验证证书、验证服务器证书和双向验证证书。支持实例类型包括公共实例和企业实例，选择企业实例时可以自定义服务器域名地址。

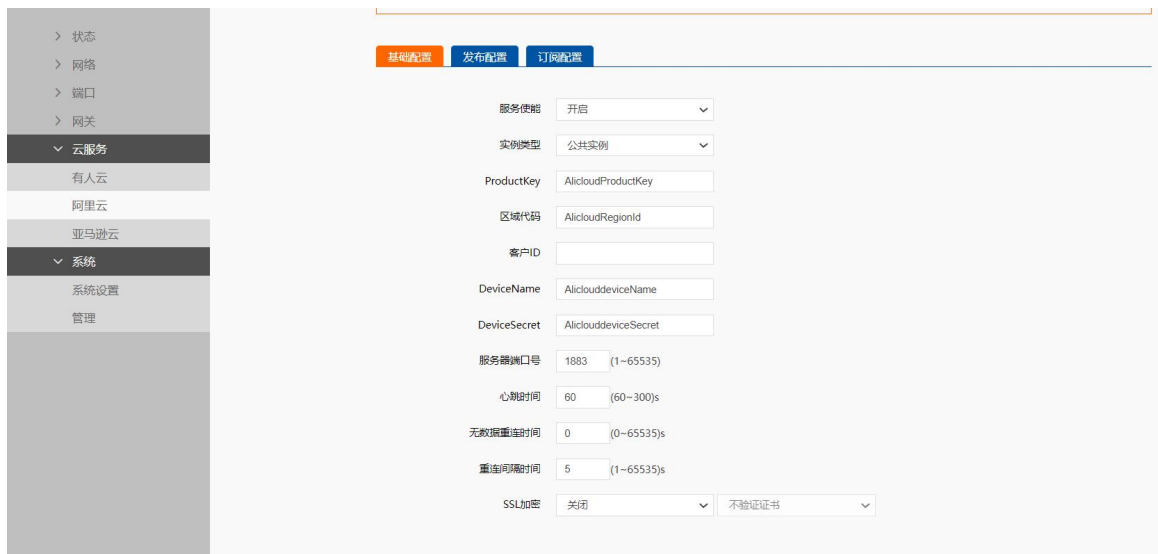


图 109 阿里云基础配置

基本参数：

- 实例类型：可以设置企业实例和公共实例，企业实例可以支持设置服务器域名地址
- 设备属性：阿里云添加设备中的三元组之 ProductKey
- 区域代码：阿里云区域代码，例如华东 2（上海）填写：cn-shanghai
- 客户 ID：支持自定义客户 ID，用于拼接 MQTT clientid，不填默认拼接设备 SN
- 设备名称：阿里云添加设备中的三元组之 DeviceName
- 设备密钥：阿里云添加设备中的三元组之 DeviceSecret
- 服务器端口号：阿里云物联网平台服务器端口号
- 心跳时间：建立 mqtt 连接的心跳时间
- 无数据重连时间：一直收不到 MQTT 协议帧直至无数据时间到了，会触发设备重连阿里云物联网平台服务器
- 重连间隔：重连阿里云物联网平台服务器等待时间
- SSL 加密：版本号可选择 TLS1.0 和 TLS1.2 版本，认证方式可选择不验证证书、验证服务器证书和双向验证证书

### 5.2.2. 主题发布配置

主题发布的目的是为了其他 MQTT 客户端可以订阅到该主题，并进行数据传输。最多可支持 16 个主题的发布。主题发布支持透传模式、带主题下发模式、自定义模式、其他详细参数配置下面将进行详细介绍。

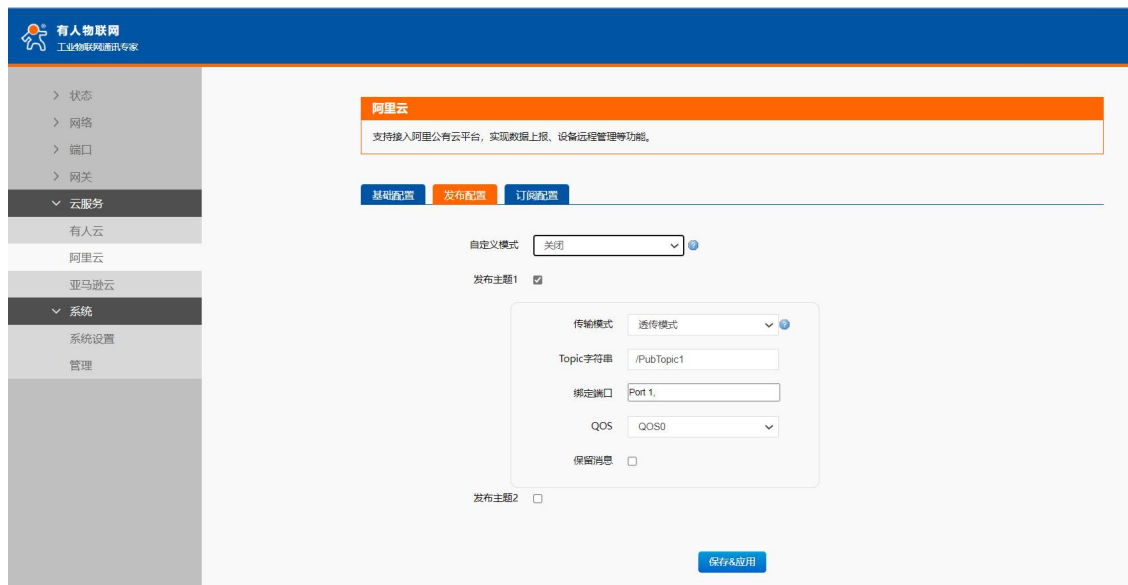


图 110 主题发布功能配置

#### ①自定义数据发布模式

简介：自定义模式使用简单快捷，用户无需在 USR-TCP232-E 系列网页配置数据发布的相关参数，仅需要开启自定义模式开关，并且绑定端口号点击保存重启设备后即可实现 MQTT 数据透传。

自定义数据发布模式消息格式：<top>,<qos>,<retained>,<payload>

<top>:发布主题名称。

<qos>:发布主题消息质量，可填写 0 或 1 或 2，0:QoS0, 1:QoS1, 2:QoS2。

<retained>:发布主题保留消息标志位，可填写 ON 或 OFF, ON:保留消息置位 1, OFF:保留消息置位 0。

<payload>:发布主题消息内容。

例如：publishtopicname, 0, on, payloaddata

#### ②透传模式

简介：将串口接收到的数据以透传的方式传输到相关联的主题，最多支持 16 个主题发布，每个主题都可以单独进行配置，且都可以绑定不同的串口，串口收到数据后，设备会把数据推送到绑定该串口的主题。

- Topic 字符串：发布主题名
- 绑定端口：该发布主题绑定的串口号，可多选
- QoS：发布主题的消息质量
- 保留消息：MQTT 发布消息 保留消息标志位，用于服务端是否存储这个应用消息和它的服务质量等级（QoS）

#### ③主题分发模式

简介：配置主题的时候可以定义此主题的认识标识符和绑定串口不同的串口，设备收到串口数据后会根据识别标识符推送至与之关联的主题，当关联主题绑定该串口时，设备将把数据推送到 mqtt 服务器。设备允许不同的主题拥有相同的识别标识符，这样数据会推送到识别标识符相同的所有主题，识别标识符与 payload 之间用逗号分隔。

- Topic 字符串：发布主题名
- 主题名称：该主题识别的标识符
- 绑定端口：该发布主题绑定的串口号，可多选
- QoS：发布主题的消息质量
- 保留消息：MQTT 发布消息 保留消息标志位，用于服务端是否存储这个应用消息和它的服务质量等级（QoS）

### 5.2.3. 主题订阅配置

主题订阅的目的是为了订阅其他客户端的主题，以达到两个或者多个客户端进行数据通讯的目的，最多支持 16 个主题订阅。USR-TCP232-E 系列的主题订阅支持透传模式和带主题下发模式，其他详细参数配置下面将进行详细介绍。

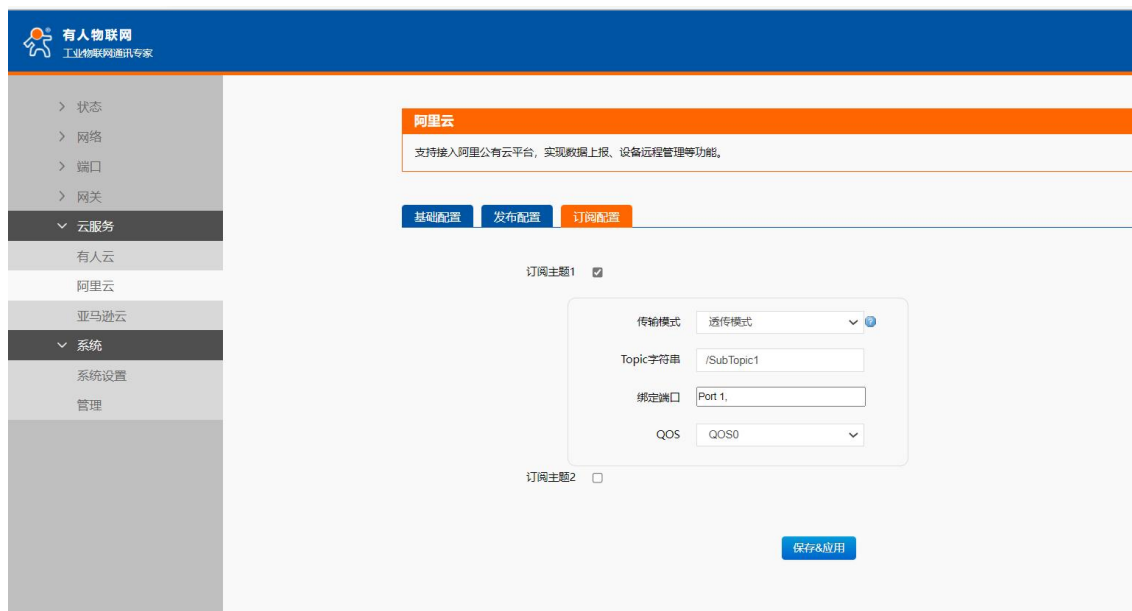


图 113 主题订阅功能配置

#### ①透传模式

简介：将接收到的数据以透传的方式传输到相关联的主题，最多支持 16 个主题发布，每个主题都可以单独进行配置，且都可以绑定不同的串口，主题收到数据后会发送数据到绑定串口。

- Topic 字符串：订阅主题名称
- 绑定端口：该订阅主题绑定的串口号，可多选
- QOS：订阅主题消息质量

#### ②带主题下发模式

简介：带主题下发是指将订阅收到的消息前面加上主题，随 payload 一起下发，数据默认格式为：topic, payload。主题与数据之间用分隔符隔开。每个主题都可以单独进行配置，且都可以绑定不同的串口，主题收到数据后会发送数据到绑定串口。

- Topic 字符串：订阅主题名称
- 分隔符：主题与应用数据之间的分隔符
- 绑定端口：该订阅主题绑定的串口号，可多选
- QOS：订阅主题消息质量

### 5.2.4. 阿里云操作展示

#### 5.2.4.1. 设备创建及上线

- ①登陆阿里云平台，首先创建一个产品

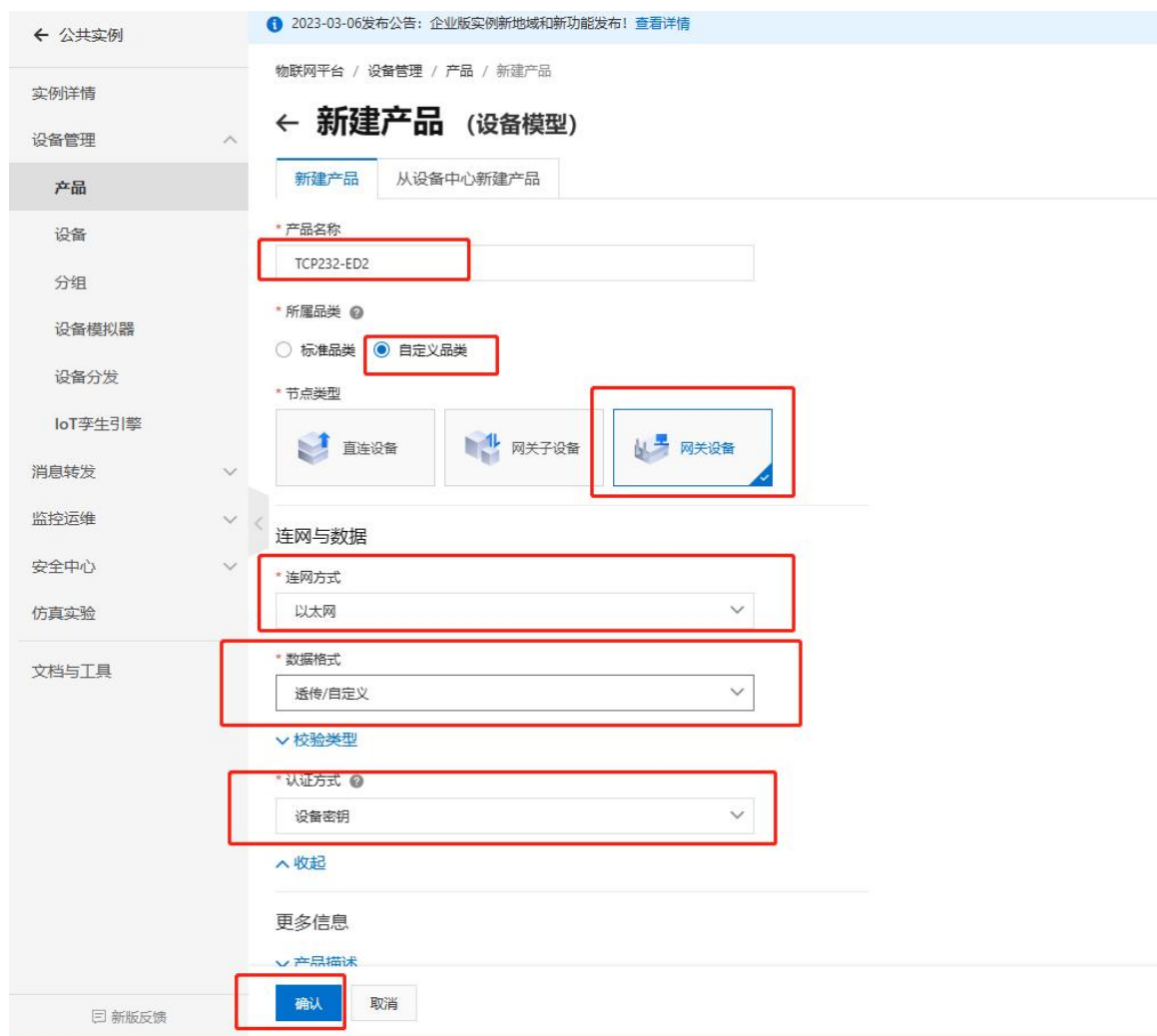


图 121 创建产品

②产品创建成功后进行下一步：创建设备

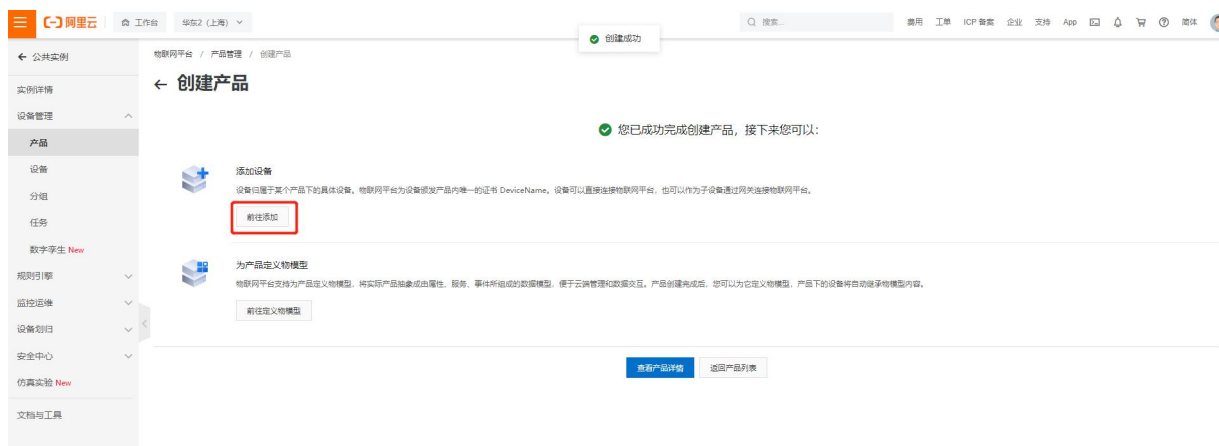


图 122 创建设备

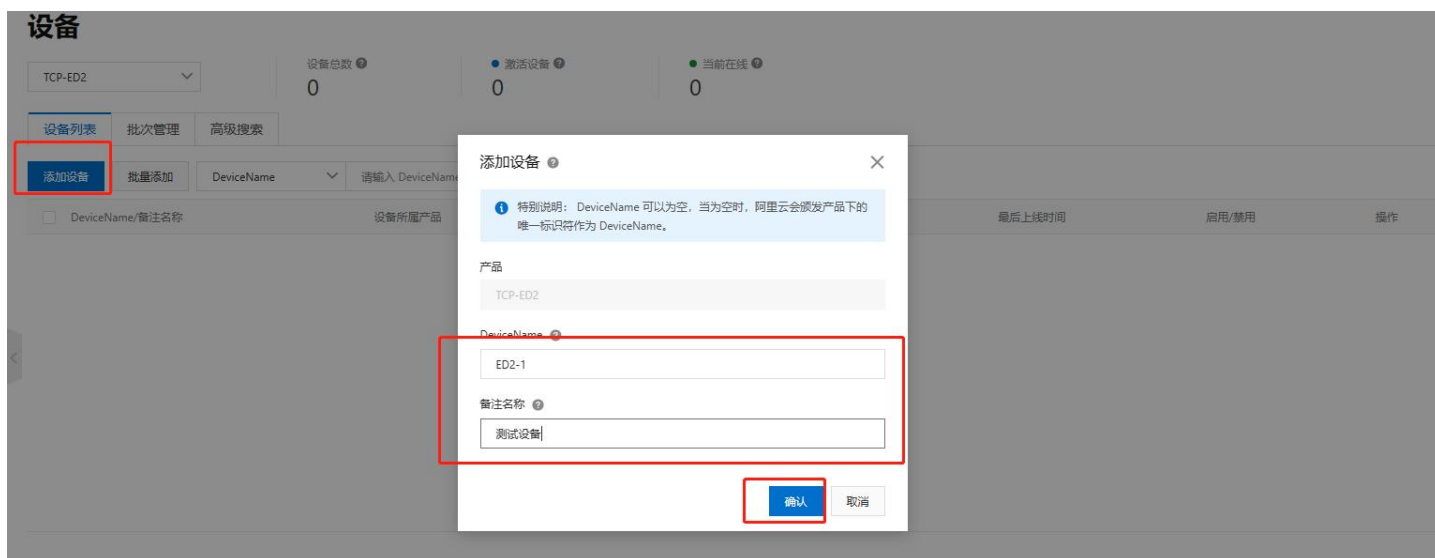


图 123 创建设备

③此时设备创建成功，点击查看



图 124 设备创建成功

④查看设备 DeviceSecret 信息，并将信息复制到 USR-TCP232-E 系列网页内进行配置。

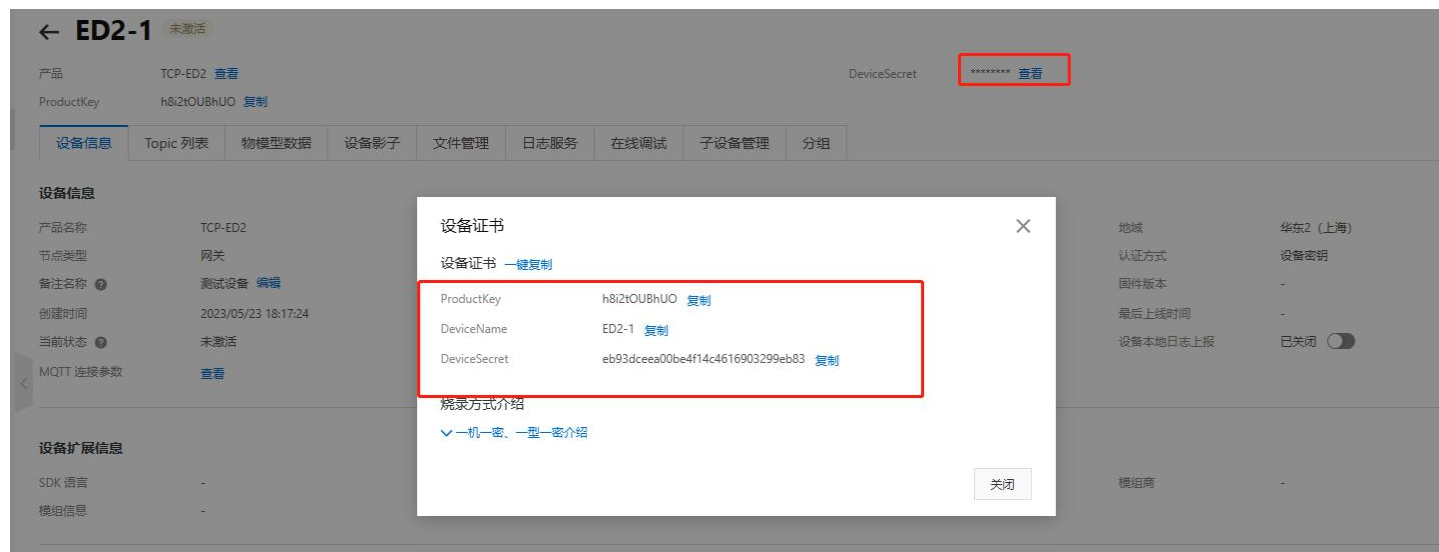


图 125 设备密钥等相关信息

⑤USR-TCP232-E 系列的设备属性框内填写阿里云平台的 ProductKey；区域代码填写为 cn-shanghai；将 USR-TCP232-E 系列设备名称选项框里的内容与阿里云平台对应为 ED2-1，设备密钥从阿里云平台 DeviceSecret 复制过来。点击保存重启设备。

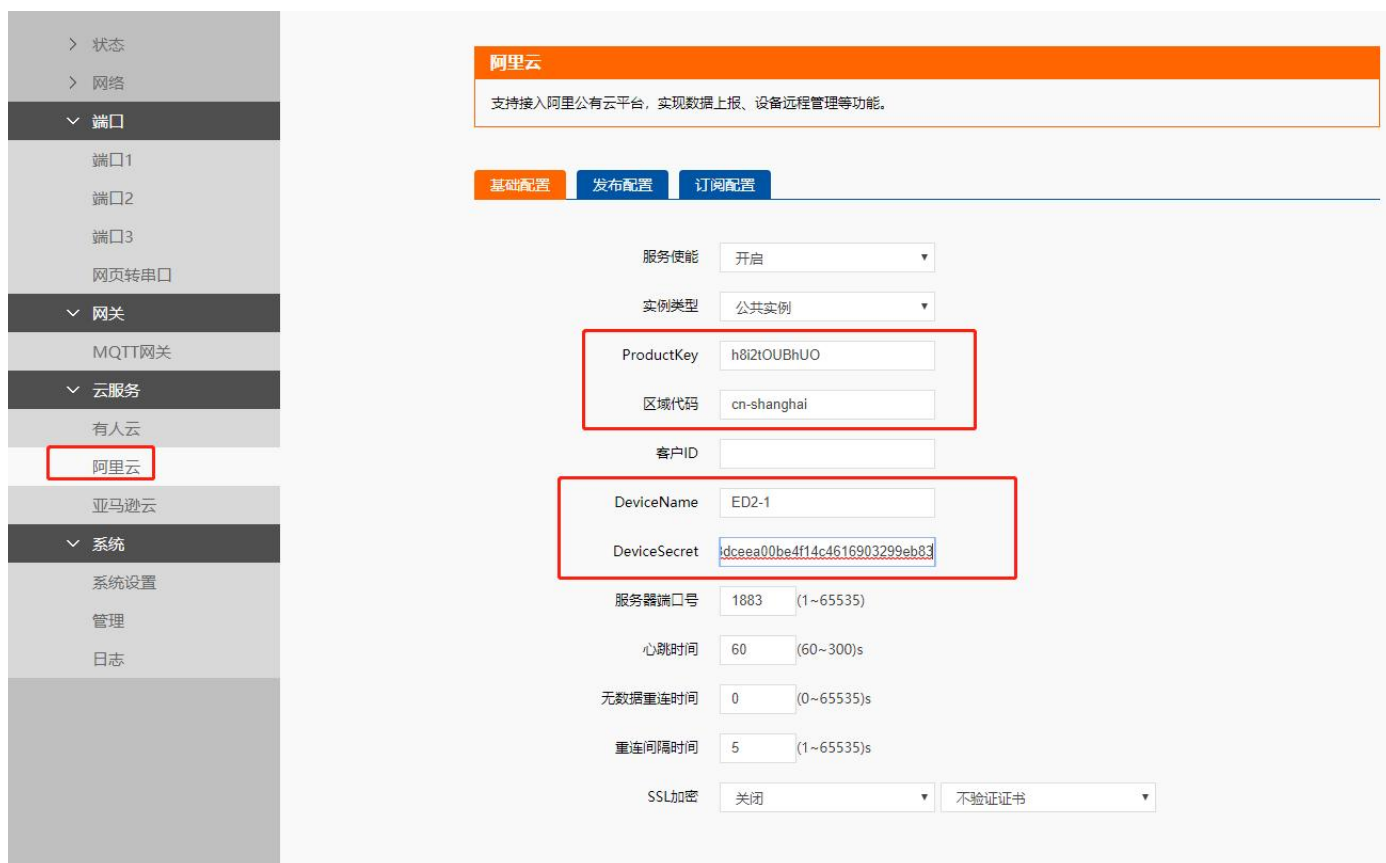


图 126 USR-TCP232-E 系列阿里云参数配置

⑥设备在阿里云平台已上线



图 127 设备上线阿里云平台

5.2.4.2. 数据发布测试

①选择产品选项→Topic 类列表→自定义 Topic;



图 128 查看发布的主题

②将发布的主题/h8i2tOUBhUO/ED2-1/user/update 填写到 USR-TCP232-E 系列发布配置中去（注意将主题中的\${deviceName} 替换为 ED2-1）。



图 129 USR-TCP232-E 系列发布配置

③使用串口助手，串口端发送数据 www.usr.cn。此时在阿里云平台显示已经订阅到该主题发布的消息。

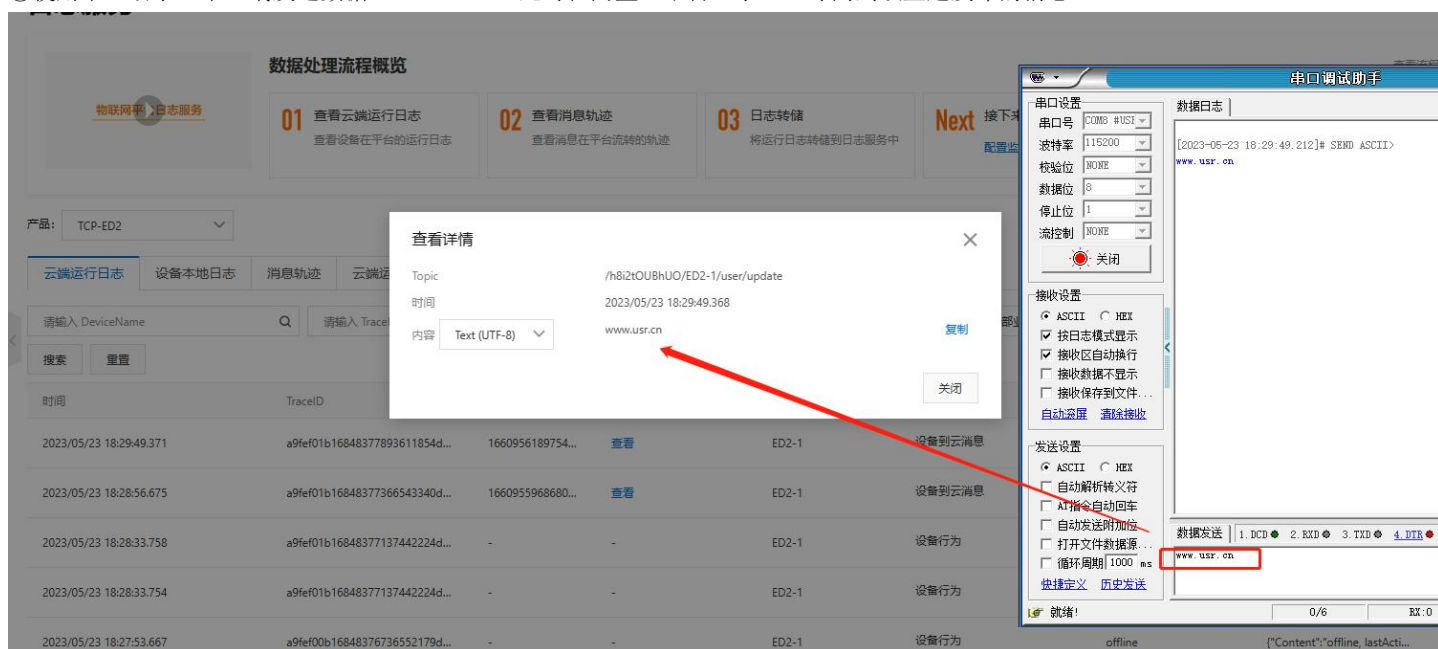


图 130 成功发布消息到平台

### 5.2.4.3. 数据订阅测试

①选择产品选项→Topic 类列表→自定义 Topic;



图 131 查看订阅的主题

②将订阅的主题/h8i2tOUBhUO/ED2-1/user/get 填写到 USR-TCP232-E 系列订阅配置中去（注意将主题中的\${deviceName}替换为ED2-1）。

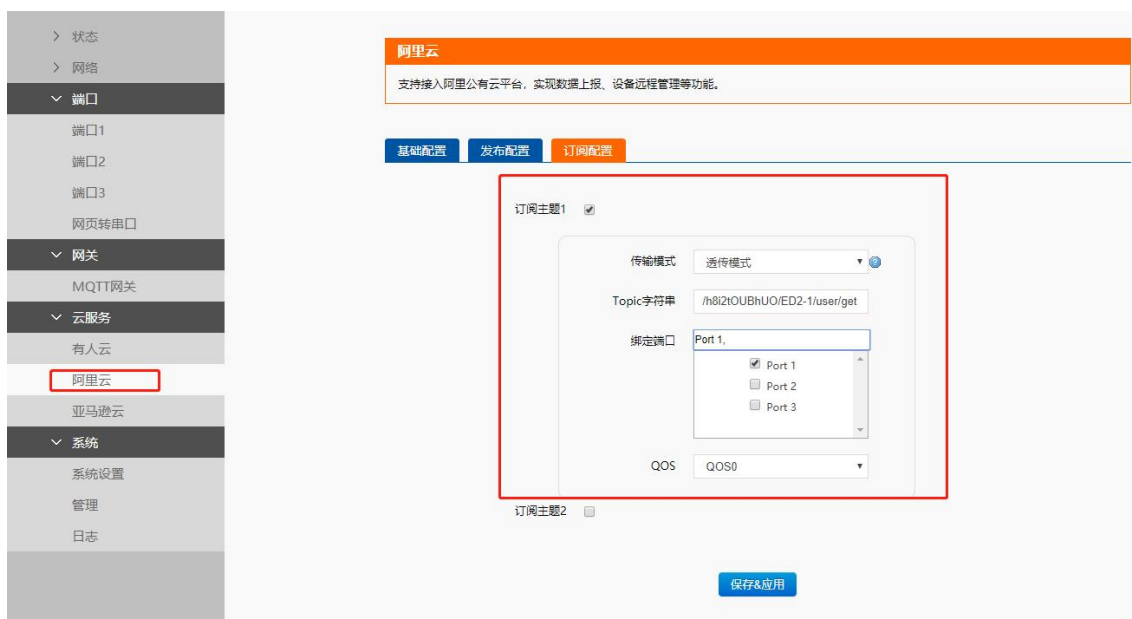


图 132 订阅主题配置

③此时阿里云平台发布的消息，已被 ED2-1 订阅到，并正确传输到串口端。

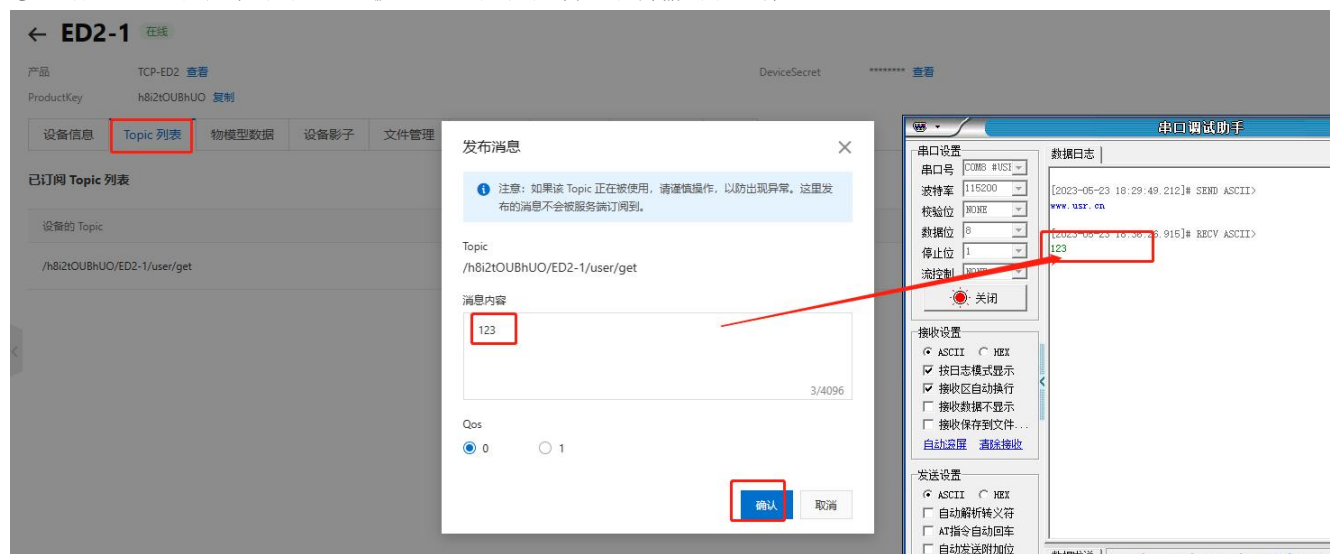


图 133 成功订阅到平台发布的消息

## 6. AT 指令配置

USR-TCP232-E 系列产品支持网络 AT 指令配置和串口 AT 指令配置。

网络 AT 指令是指，在命令模式下用户通过网口与模块进行命令传递的指令集。

网络 AT 指令模式：网络 AT 指令必须保证模块和电脑在同一网段，才能通过网络 AT 指令设置。进入 AT 指令模式开始，30s 内无指令

发送，模块将自动退出网络 AT 指令模式。

串口 AT 指令是指，在命令模式下用户通过 UART 与模块进行命令传递的指令集。

详细 AT 指令使用格式详见《以太网模块 USR-TCP232-E 系列 AT 指令集》 链接：<https://www.usr.cn/Download/1335.html>

## 7. 联系方式

公 司：济南有人物联网技术有限公司

地 址：山东省济南市历下区茂岭山三号路中欧校友产业大厦 12、13 层有人物联网

网 址：<http://www.usr.cn>

用户支持中心：<http://im.usr.cn>

邮 箱：[sales@usr.cn](mailto:sales@usr.cn)

电 话：4000-255-652 或者 0531-66592361

有人定位：可信赖的智慧工业物联网伙伴

有人愿景：成为工业物联网领域的生态型企业

有人使命：连接价值 价值连接

产品理念：可靠 易用 价格合理

有人价值观：正直诚信 勤学善思 认真创新 信任担当 服务客户 敬天爱人

企业文化：联网的事情找有人

## 8. 免责声明

本文档提供有关 USR-TCP232-E 系列产品的信息，本文档未授予任何知识产权的许可，并未以明示或暗示，或以禁止发言其它方式授予任何知识产权许可。除在其产品的销售条款和条件声明的责任之外，我公司概不承担任何其它责任。并且，我公司对本产品的销售或使用不做任何明示或暗示的担保，包括对产品的特定用途适用性，适销性或对任何专利权，版权或其它知识产权的侵权责任等均不作担保。本公司可能随时对产品规格及产品描述做出修改，恕不另行通知。

## 9. 更新历史

文件版本	更新内容	更新时间
V1.0.0	初版	2021-07-27
V1.0.1	修改功耗说明	2022-06-23
V1.0.2	增加 HB 版本图片和说明	2022-07-15
V2.0.0	整合 E2/ED2 说明资料，增加新功能说明	2023-05-30
V2.0.1	修改错别字	2023-06-26
V2.0.2	修改错别字	2023-07-05
V2.0.3	更新 E2 尺寸图	2023-08-10
V2.0.4	增加 ED2 以太网接口应用描述	2023-10-18
V2.0.5	说明勘误	2024-03-29
V2.0.6	说明勘误	2025-02-27

# 可信赖的智慧工业物联网伙伴

天猫旗舰店: <https://youren.tmall.com>

京东旗舰店: <https://youren.jd.com>

官方网站: [www.usr.cn](http://www.usr.cn)

技术支持工单: [im.usr.cn](mailto:im.usr.cn)

战略合作联络: [ceo@usr.cn](mailto:ceo@usr.cn)

软件合作联络: [console@usr.cn](mailto:console@usr.cn)

电话: 0531-66592361

地址: 济南市历下区茂岭山三号路中欧校友产业大厦 12、13 层有人物联网



关注有人微信公众号



登录商城快速下单